## Lista de Exercícios de Estruturas de Dados e seus Algoritmos

## Tabelas hash e heaps:

- implemente um procedimento que, dados uma tabela hash, uma matrícula e um cr, retire dessa tabela todos os dados com a mesma colisão da matrícula passada como parâmetro de entrada, e que tenham cr menor ou igual ao cr supracitado: void f(char \*hash, char \*dados, int N, int mat, float cr);
- demonstre o que ocorre após inserir as chaves 5; 28; 19; 15; 20; 33; 12; 17; 10 em uma tabela de dispersão com colisões tratadas por endereçamento externo. Suponha que a tabela tenha 7 espaços para armazenamento e a função de dispersão seja dada por h(x) = x % 7.
- considere 2 *arrays* de inteiros v<sub>1</sub> e v<sub>2</sub>. Utilizando *hashing*, escreva uma solução que verifique se os elementos de v<sub>1</sub> aparecem o mesmo número de vezes em v2.
- generalize as operações de heaps binários de máximo para heaps ternários de mínimo int filho (int indice, int pos), onde pos € {1,2,3}, int pai (int indice) e void min\_heapfy (int\* heap, int n, int indice), onde os métodos esquerda e direita são as operações filho (pos, 1) e filho(pos, 2), respectivamente.