

Lista de Exercícios de Estruturas de Dados e seus Algoritmos

Exercícios sobre árvores B e B+:

- sucessor de um elemento na árvore. Se o elemento for o maior da estrutura, sua função deve retornar `INT_MAX`: `int suc (TARVB *a, int elem);`
- maior elemento da árvore: `TARVB* maior(TARVB *a);`
- menor elemento da árvore: `TARVB* menor(TARVB *a);`
- função que, dadas duas árvores deste tipo, testa se estas árvores são iguais. A função retorna um se elas são iguais e zero, caso contrário. A função deve obedecer ao seguinte protótipo: `int igual (TARVB* a1, TARVB* a2);`
- função em C que, dada uma árvore qualquer, retire todos os elementos pares da árvore original. A função deve ter o seguinte protótipo: `TARVB* retira_pares (TARVB* arv);`
- quantidade de nós internos: `int ni(TARVB *a);`
- quantidade de nós folha: `int nf(TARVB *a);`