

Lista de Exercícios de Estruturas de Dados e seus Algoritmos

(Q1) Desenvolva um procedimento que receba o nome de um arquivo texto e retire deste texto palavras consecutivas repetidas. O seu programa deve retornar, no arquivo de saída, informado como parâmetro dessa função, a resposta desta questão. Por exemplo, se o conteúdo de um arquivo texto for: **"Isto e um texto texto repetido repetido repetido . Com as repeticoes repeticoes fica fica sem sem sentido . Sem elas elas elas melhora melhora um um pouco ."**, a saída do seu programa será um arquivo com o seguinte texto: **"Isto e um texto repetido . Com as repeticoes fica sem sentido . Sem elas melhora um um pouco ."**
- void RetRepet(char *ArqEnt, char *ArqSaida).

(Q2) Implemente um algoritmo que receba como parâmetro de entrada, o nome de um arquivo texto, cujo conteúdo são o nome do aluno e as duas notas dos alunos do curso, uma em cada linha, e que ordene o arquivo de saída em ordem crescente pela média do aluno. Isto é, se eu tiver como entrada o arquivo: **"P C/10.0/10.0-J J/3.0/4.0-G G/7.0/7.0-A A/0.5/1.5-I I/5.0/6.0"**, a saída será um arquivo com o seguinte texto: **"A A/1.0-J J/3.5-I I/5.5-G G/7.0-P C/10.0"** -
void media(char *ArqEnt, char *ArqSaida).

(Q3) Escreva um procedimento que receba o nome de um arquivo texto, cujo conteúdo são valores inteiros e imprima na tela o número de vezes que cada elemento aparece e em quais linhas – void
resumo(char *Arq).