



## Revisi Skripsi Mahasiswa



Cetak BA Revisi

**Nama** : HENDRA WINATA  
**NRP** : C14170032

**Fakultas** : TEKNOLOGI INDUSTRI  
**Jurusan** : INFORMATIKA

**Judul TA** : Meningkatkan Variasi Tindakan Non-Playable Character Pada Game Survival Menggunakan Metode Markov

Dosen Penguji	
<b>NIP</b>	03023
<b>Nama Pegawai</b>	Leo Willyanto Santoso, S.Kom., M.IT.
<b>Email</b>	leow@peter.petra.ac.id

DAFTAR REVISI	
No	Revisi
1	Tambahkan research gap di bagian Pendahuluan, sehingga kebutuhan akan variasi NPC memang sangat dibutuhkan
2	Tambahkan desain character NPC yang dibuat
3	Jelaskan skenario dari setiap NPC yang dibuat
4	Tambahkan rancangan FSM perilaku NPC
5	Tambahkan penjelasan parameter perilaku NPC