

SKB

PENATA KELOLA & SISTEM TEKNOLOGI INFORMASI

[karircpns](#)[karircpns](#)

Soal 1

Dalam merancang sistem informasi yang efisien, prinsip desain yang harus diperhatikan adalah...

- A. Mengurangi penggunaan data
- B. Meningkatkan kompleksitas sistem
- C. Mengedepankan kebutuhan pengguna
- D. Meminimalisir interaksi pengguna
- E. Mengabaikan umpan balik pengguna

Pembahasan:

Prinsip desain sistem informasi yang baik harus mengedepankan kebutuhan pengguna (C). Hal ini penting agar sistem dapat memenuhi ekspektasi dan memudahkan pengguna dalam berinteraksi.

Soal 2

Salah satu tantangan dalam implementasi sistem informasi adalah...

- A. Ketersediaan sumber daya
- B. Penggunaan teknologi terbaru
- C. Menjaga keamanan data
- D. Menyusun anggaran yang tepat
- E. Menentukan kebutuhan pengguna

Pembahasan:

Menjaga keamanan data (C) adalah tantangan utama dalam implementasi sistem informasi. Keamanan yang lemah dapat mengakibatkan pelanggaran data dan kerugian finansial serta reputasi.

Soal 3

Dalam analisis sistem, salah satu alat yang digunakan untuk memetakan alur proses adalah...

- A. Diagram alir (flowchart)
- B. Model UML
- C. ERD (Entity Relationship Diagram)

D. Mind map

E. Gantt chart

Pembahasan:

Diagram alir (flowchart) (A) adalah alat yang umum digunakan untuk memetakan alur proses dalam analisis sistem, memungkinkan visualisasi langkah-langkah dalam suatu proses.

Soal 4

Apa yang dimaksud dengan Business Continuity Planning (BCP) dalam konteks sistem informasi?

A. Rencana untuk meningkatkan penjualan

B. Strategi untuk memastikan operasi bisnis tetap berjalan setelah bencana

C. Proses pengembangan perangkat lunak baru

D. Rencana untuk mengurangi biaya operasional

E. Prosedur pengujian perangkat keras

Pembahasan:

Business Continuity Planning (BCP) (B) adalah strategi untuk memastikan bahwa operasi bisnis dapat dilanjutkan setelah bencana atau gangguan yang signifikan.

Soal 5

Salah satu manfaat utama dari penggunaan cloud computing dalam sistem informasi adalah...

A. Pengurangan biaya perangkat keras

B. Keterbatasan akses data

C. Meningkatkan kompleksitas pengelolaan

D. Keterbatasan kapasitas penyimpanan

E. Kewajiban untuk mengakses data secara lokal

Pembahasan:

Manfaat utama dari cloud computing adalah pengurangan biaya perangkat keras (A), karena pengguna tidak perlu berinvestasi dalam infrastruktur fisik yang besar.

Soal 6

Dalam konteks keamanan informasi, istilah CIA Triad merujuk pada tiga prinsip utama, yaitu...

- A. Confidentiality, Integrity, Availability
- B. Control, Integrity, Authentication
- C. Confidentiality, Information, Accountability
- D. Control, Information, Availability
- E. Confidentiality, Integrity, Access

Pembahasan:

CIA Triad merujuk pada tiga prinsip utama dalam keamanan informasi: Confidentiality (kerahasiaan), Integrity (integritas), dan Availability (ketersediaan) (A).

Soal 7

Proses pengembangan perangkat lunak yang diikuti oleh serangkaian fase yang terstruktur adalah dikenal sebagai...

- A. Agile Development
- B. Waterfall Model
- C. Rapid Prototyping
- D. Extreme Programming
- E. Lean Software Development

Pembahasan:

Waterfall Model (B) adalah metode pengembangan perangkat lunak yang mengikuti serangkaian fase terstruktur, di mana setiap fase harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke fase berikutnya.

Soal 8

Dalam pengembangan sistem, analisis kebutuhan adalah langkah penting. Tujuan utama dari analisis kebutuhan adalah...

- A. Mengurangi biaya pengembangan
- B. Mendeteksi bug lebih awal

- C. Memastikan sistem memenuhi kebutuhan pengguna
- D. Menghindari penggunaan teknologi terbaru
- E. Meningkatkan kerumitan sistem

Pembahasan:

Tujuan utama dari analisis kebutuhan adalah untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan memenuhi kebutuhan pengguna (C) dan harapan mereka.

Soal 9

Model pengembangan perangkat lunak yang menekankan kolaborasi antara pengembang dan pengguna untuk menghasilkan perangkat lunak secara iteratif disebut...

- A. Waterfall
- B. Agile
- C. V-Model
- D. Spiral
- E. Incremental

Pembahasan:

Model Agile (B) menekankan kolaborasi yang erat antara pengembang dan pengguna, serta menghasilkan perangkat lunak melalui iterasi dan umpan balik yang cepat.

Soal 10

Salah satu metode pengujian perangkat lunak yang dilakukan untuk menilai performa sistem di bawah beban berat adalah...

- A. Unit Testing
- B. Integration Testing
- C. Load Testing
- D. User Acceptance Testing
- E. Regression Testing

Pembahasan:

Load Testing (C) adalah metode pengujian perangkat lunak yang bertujuan untuk menilai performa sistem saat menghadapi beban berat, memastikan sistem dapat menangani jumlah pengguna yang tinggi.

Soal 11

Penggunaan data mining dalam sistem informasi bertujuan untuk...

- A. Menyimpan data dalam jumlah besar
- B. Meningkatkan keamanan data
- C. Menemukan pola dan informasi berguna dari data besar
- D. Mengurangi jumlah data yang perlu disimpan
- E. Mengubah data menjadi format yang lebih sederhana

Pembahasan:

Data mining (C) bertujuan untuk menemukan pola dan informasi berguna dari data besar, membantu organisasi dalam pengambilan keputusan berbasis data.

Soal 12

Ketika merancang antarmuka pengguna (UI), prinsip yang harus diperhatikan adalah...

- A. Menambah sebanyak mungkin fitur
- B. Membuat antarmuka yang rumit untuk meningkatkan fungsionalitas
- C. Memastikan antarmuka mudah digunakan dan intuitif
- D. Menggunakan warna-warna cerah tanpa mempertimbangkan kesesuaian
- E. Mengabaikan umpan balik pengguna dalam desain

Pembahasan:

Antarmuka pengguna harus dirancang agar mudah digunakan dan intuitif (C), agar pengguna dapat berinteraksi dengan sistem tanpa kesulitan.

Soal 13

Sistem informasi yang dirancang untuk mendukung pengambilan keputusan strategis dalam organisasi dikenal sebagai...

- A. Sistem Transaksi

- B. Sistem Manajemen Informasi
- C. Sistem Pendukung Keputusan
- D. Sistem Operasi
- E. Sistem Kontrol Manajemen

Pembahasan:

Sistem yang dirancang untuk mendukung pengambilan keputusan strategis dalam organisasi disebut Sistem Pendukung Keputusan (C).

Soal 14

Proses mengubah data mentah menjadi informasi yang berguna dan dapat dipahami dikenal sebagai...

- A. Data Entry
- B. Data Processing
- C. Data Storage
- D. Data Mining
- E. Data Analysis

Pembahasan:

Proses ini dikenal sebagai Data Processing (B), di mana data mentah diolah menjadi informasi yang dapat dipahami dan digunakan untuk pengambilan keputusan.

Soal 15

Salah satu metode yang digunakan untuk menganalisis dan merancang sistem adalah...

- A. Pemetaan mental
- B. Analisis SWOT
- C. Flowchart
- D. Benchmarking
- E. Business Process Reengineering

Pembahasan:

Flowchart (C) adalah salah satu metode yang umum digunakan untuk menganalisis dan merancang sistem, memungkinkan visualisasi proses dan alur kerja.

Soal 16

Dalam konteks sistem informasi, istilah interoperabilitas merujuk pada...

- A. Kemampuan sistem untuk beroperasi tanpa koneksi internet
- B. Kemampuan sistem untuk bertukar dan menggunakan informasi dengan sistem lain
- C. Kemampuan pengguna untuk mengakses sistem dari perangkat yang berbeda
- D. Kemampuan sistem untuk memperbarui perangkat lunak secara otomatis
- E. Kemampuan sistem untuk melindungi data dari ancaman eksternal

Pembahasan:

Interoperabilitas (B) adalah kemampuan sistem untuk bertukar dan menggunakan informasi dengan sistem lain, sangat penting dalam lingkungan sistem informasi yang terintegrasi.

Soal 17

Salah satu karakteristik dari sistem informasi berbasis web adalah...

- A. Membutuhkan perangkat keras khusus untuk digunakan
- B. Hanya dapat diakses dari satu lokasi tertentu
- C. Dapat diakses dari berbagai perangkat dengan koneksi internet
- D. Menggunakan sistem operasi yang spesifik
- E. Tidak memerlukan pembaruan rutin

Pembahasan:

Sistem informasi berbasis web dapat diakses dari berbagai perangkat dengan koneksi internet (C), yang membuatnya lebih fleksibel dan mudah digunakan.

Soal 18

Dalam manajemen proyek TI, scope creep adalah...

- A. Proses pengendalian anggaran proyek
- B. Perubahan yang tidak terencana dalam ruang lingkup proyek

- C. Penambahan anggota tim proyek
- D. Proses pengurangan waktu penyelesaian proyek
- E. Pengawasan kualitas proyek secara terus-menerus

Pembahasan:

Scope creep (B) adalah fenomena di mana ruang lingkup proyek berubah tanpa kontrol yang tepat, seringkali menambah biaya dan waktu penyelesaian proyek.

Soal 19

Apa yang dimaksud dengan disaster

recovery dalam konteks sistem informasi?

- A. Proses pemulihan data yang hilang
- B. Strategi untuk mencegah kehilangan data
- C. Rencana untuk memulihkan sistem setelah bencana atau gangguan
- D. Proses pengamanan data dari akses yang tidak sah
- E. Upaya untuk mengurangi biaya operasional

Pembahasan:

Disaster recovery (C) adalah rencana yang disusun untuk memulihkan sistem dan data setelah terjadinya bencana atau gangguan, memastikan kontinuitas bisnis.

Soal 20

Dalam konteks teknologi informasi, istilah big data merujuk pada...

- A. Data yang memiliki ukuran kecil dan mudah dianalisis
- B. Data yang sangat besar, kompleks, dan beragam yang sulit untuk diproses menggunakan metode tradisional
- C. Data yang hanya dapat diakses oleh orang tertentu
- D. Data yang telah dianalisis dan disimpan dalam format yang sederhana
- E. Data yang memiliki keakuratan tinggi dan bebas dari kesalahan

Pembahasan:

Big data (B) merujuk pada data yang sangat besar, kompleks, dan beragam yang sulit untuk diproses dengan metode tradisional, memerlukan teknologi khusus untuk analisis dan pengolahan.