

Para cada um dos problemas a seguir, formule-o como um problema de busca em espaço de estados, justifique sua escolha por uma das estratégias de busca (global ou local) estudadas e implemente-a para resolver o problema. Implemente pelo menos mais uma estratégia de busca para resolver o problema a fim de comparação de desempenho. Pelo menos uma de suas estratégias devem fazer uso de heurísticas. Quanto mais parametrizável a solução implementada, melhor. *Obs: suas codificações devem herdar as codificações em Python já disponíveis pela disciplina.*

Problema 1. Considere como entrada de seu programa um labirinto 25x25, conforme exemplo abaixo, onde a célula S representaria o ponto de partida e uma (ou mais) células G representam saídas do labirinto. Só é possível se movimentar em quatro direções: norte, leste, sul e oeste. A saída de seu programa deve ser o caminho do ponto de entrada para a saída.

