

Programmentwurf

Aufgabenstellung

Erkennung einer Emotion anhand von Gesichtsausdrücken

Einzusetzende Methode: Evidenzentheorie / Dempsters Regel

Ein Bildverarbeitungssystem extrahiert aus einer Videoaufnahme sukzessive Einzelbilder, welche vorverarbeitet werden. Ergebnis ist pro Frame (Sekundenabstand) eine Liste von Features, welche nun analysiert, modelliert und geeignet mittels Evidenzentheorie verarbeitet werden müssen. Zu jedem Bild wird die Bounding Box angegeben, in welcher der Kopf im Bild erkannt wurde. Nach jedem Bild ist eine geeignete Klassifikation vorzunehmen bzgl. der erkannten Emotion. Die aufgezeichnete Sequenz weist folgendes Schema auf: es beginnt mit einem neutralen Gesichtsausdruck, anschließend werden drei verschiedene Emotionen für je 5 Sekunden gezeigt, gefolgt von 5 Sekunden neutralem Gesichtsausdruck. Für weitere 25 Sekunden zeigen Probanden dann beliebige Emotionen, die es zu erkennen gilt.

Für die Emotionen gilt folgendes:

- Ein neutraler Gesichtsausdruck zeichnet sich durch geringe Stirnfalten und in der Regel mittlere Augenöffnung und Brauenabstände aus. Auch sind keine Falten auf den Wangen und der Nase auffällig.
- Traurigkeit weist hohe Stirnfaltenzahl, mittlere horizontale Nasenfaltenzahl und mittlere oder kleine Augenöffnung und mittlere Brauenabstände auf. Geringe oder mittlere Faltenbildung auf den Wangen ist möglich.
- Angst weist hohe Stirnfaltenzahl, große Augenöffnung und große Brauenabstände auf. Auch sind große horizontale Falten auf der Nase zu sehen und der Mund ist oft weit geöffnet.
- Freude weist mittlere Stirnfaltenzahl, große Augenöffnung und große Brauenabstände auf. Auch sind keine horizontalen Falten auf der Nase zu sehen und mittlere oder große Faltenbildung auf den Wangen ist häufig.
- Ekel weist geringe Stirnfaltenzahl, geringe Augenöffnung und geringe Brauenabstände auf. Auch sind vertikale Falten auf der Nase zu sehen und mittlere Faltenbildung auf den Wangen ist häufig.

Beispieldaten finden Sie auf der Webseite. Nutzen Sie bitte nur diejenigen mit dem **Aufgabencode**, der Ihnen zugeteilt wurde.

Entwickeln Sie eine Software, welche bei Eingabe einer Testdatei (s.o.) mit 60 Sekunden Testdaten die entsprechenden Klassifikationen mit Hilfe der Evidenztheorie geeignet bestimmt und ausgibt, sowie im Anschluss an die 60 Sekunden auf eine beliebige Angabe von (ggf. unvollständigen) Featurewerten angemessen reagieren kann.

WISSENSBASIERTE SYSTEME

Prof. Dr. Dirk Reichardt Professor für Informatik

DHBW Stuttgart Rotebühlplatz 41 70178 Stuttgart

Telefon + 49.711.1849-4538

dirk.reichardt@dhbw-stuttgart.de www.dhbw-stuttgart.de

DHBW Stuttgart

Jägerstraße 56 70174 Stuttgart

Telefon + 49.711.18 49-632 Telefax + 49.711.18 49-719

DHBW Stuttgart Campus Horb

Florianstraße 15 72160 Horb

Telefon + 49.74 51.521-0 Telefax + 49.74 51.521-111

www.dhbw-stuttgart.de



Programmiersprachen: wahlweise C/C++/Java/LISP/Python

Bewertungskriterien	
Fachliche Bearbeitung (25 Punkte)	Lösungsqualität und Umfang der Funktionalität, Konzept, Korrekte Verwendung von Kernfunktionen, Anpassung an die Aufgabenstellung, Nutzung der erworbenen Kenntnisse aus der Vorlesung.
Dokumentation (15 Punkte)	Begründung von Entwurf und Umsetzung, Test und Ergebnis- bewertung, Dokumentation des Programms und Codestruk- tur/Codequalität.
Abgabe	
Datum: Abzugeben sind:	10.4.2019 Programm (Quellcode, ggf. nötige Bibliotheken, lauffähige Version), Dokumentation (PDF, TXT oder DOC(X) Format. Einzureichen im Moodle Lernsystem.