

BA_3722964-Millimar N1700 DLL Dokumentation_DE.docx

Software N1700.DLL

Software-Version ab V1.02-11 13.04.2022

Bedienungsanleitung

3722964

Mahr GmbH

Reutlinger Str. 48, 73728 Esslingen
Tel.: +49 711 9312 600, Fax: +49 711 9312 756
mahr.es@mahr.de, www.mahr.de

1 Inhalt

2	Allgemeines	4
3	Eigenschaften	5
4	Unterstützte Module	6
5	Installation unter Windows	7
6	Dateien	8
7	Überblick über die N1700.DLL	9
	Konstanten	9
	Konstanten für Rückgabewerte	9
	Konstanten für Meldungen	
	Aufzählungstypen: Modul-Typ	10
	Aufzählungstypen: Schnittstellen-Typ	10
	Aufzählungstypen: Led-Stati	10
	Aufzählungstypen: Messwert-Datentyp	11
	Datenstruktur DLL-Versionen	11
	Datenstruktur Modul	11
	Datenstruktur Kanal	12
	Datenstruktur Erweiterte Kanal Daten	12
	Datenstruktur Konfiguration N 1702 VPP	12
	Funktionsprototyp Data-Callback	13
	Funktionsprototyp Extended Data-Callback	13
	Funktionsprototyp Message-Callback	13
	Übersicht aller N 1700-Funktionen	13
8	Beschreibung der N 1700-Funktionen	16
	N1700InitializeLibrary	16
	N1700InitializeLibraryNoAutoSrch	16
	N1700GetDevices	16
	N1700SetAutoSrch	16
	N1700FreeLibrary	16
	N1700Refresh	17
	N1700GetVersion	17
	N1700GetNumModules	17
	N1700GetNumChannels	17
	N1700GetVersion.	17
	N1700GetChannel	18

N1700PollData	18
N1700RequestData	18
N1700RequestAllData	18
N1700StartContinuousRequestAllData	19
N1700StopContinuousRequestAllData	19
N1700StartContinuousRequestFootSwitch	19
N1700StopContinuousRequestFootSwitch	19
N1700SetData	19
N1700SetLED	19
N1700GetLED.	20
N1700SetDecimals	20
N1700GetCalibration	20
N1700SetOffsetMM	20
N1700SetDigitsToMM	21
N1700SetGain	21
N1700GetFilter	21
N1700SetFilter	22
N1700GetPeType	22
N1700SetPeType	22
N1700GetCnfVPP	22
N1700SetCnfVPP	23
N1700DoResetVPP	23
N1700ActivatePhaseCorrVPP	23
N1700RegisterDataCallback	23
N1700UnRegisterDataCallback	24
N1700RegisterExtDataCallback	24
N1700UnRegisterExtDataCallback	24
N1700RegisterExtDataCallbackRaw	24
N1700UnRegisterExtDataCallbackRaw	24
N1700RegisterMsgCallback	25
N1700UnRegisterMsgCallback	25
N1700GetCustomerCalibration	25
N1700SetCustomerGain	25
N1700CustomerCalibrateChannelStart	26
N1700CustomerCalibrateChannelPos	26
N1700CustomerCalibrateChannelSave	26

	N1700SetCustomerOffsetMM	. 26
	N1700SetCustomerDigitsToMM	. 27
	N1700ActivateCustomerCalibration	. 27
	N1700ClearCustomerCalibration	. 27
9	Erläuterungen zu Modulen	. 28
	Parameter des N 1702 VPP Moduls	. 28
	Ablauf Kundenkorrektur N 1702/4 M/T/U/M-HR	. 31
10	Beispiele	. 33
	Important Conditions to use the N1700.DLL	

2 Allgemeines

Die N1700.DLL bietet universelle Treiberzugriffe auf die Millimar N 1700 Module. Sie unterstützt folgende Aufgaben:

- Erkennen der angeschlossenen Module
- Lesen von Einzel-Messwerten
- Starten/Stoppen einer Dauermessung für alle Module
- Lesen und Setzen der Ports von digitalen I/O-Modulen
- Lesen des Fußschalters
- Kalibrierung der Module
- Konfiguration der Module

3 Eigenschaften

- Universelle Treiberzugriffe auf Millimar N 1700 Module unter Windows
- Anschluss von Modulen mit insgesamt bis zu 100 Kanälen (max. 64 Module)
- Unterstützt alle Features der Millimar N1700 Module
- Verschiedene Wege, Messwerte abzurufen
 - o Über Polling-Aufruf
 - o Über Messwert-Aufruf in Message-Callback-Funktion
 - o Über Data-Callback-Funktion
- Lesen des Fußschalters über Message-Callback-Funktion bei Änderung des Zustandes des Fußschalters
- Lesen und Setzen der Ports von digitalen I/O-Modulen (N1704 I/O)
- Festlegung der Konfigurationsparameter von Inkremental-Modulen (N 1702 VPP)
- Beispiele für C++, C# und Delphi

4 Unterstützte Module

Nachfolgend eine Auflistung, der von den N1700.dll Versionen unterstützten Module

N1700.dll Version	Unterstützte N1700 Module
V1.01-26	N 1702 USB, N 1702 M/T/U, N 1704 M/T/U, N 1704 I/O, N 1701 PM/PF, N 1702 M-HR
V1.02-10	N 1702 USB, N 1702 M/T/U, N 1704 M/T/U, N 1704 I/O, N 1701 PM/PF, N 1702 M-HR, N 1702 VPP

5 Installation unter Windows

Für die Funktion unter Windows muss sich die Datei **ftd2xx.DLL** im Verzeichnis befinden. Diese DLL wird für die Kommunikation mit dem FTDI-Chip verwendet. Die DLLs **N1700.DLL** bzw. **N1700_64.DLL** müssen in das Ausführungsverzeichnis der Anwendung kopiert werden.

6 Dateien

Die DLL existiert in der Version **N1700.DLL** für 32-Bit-Windows-Anwendungen und in der Version **N1700_64.DLL** für 64-Bit-Windows-Anwendungen.

Für die Nutzung der DLL in C++ wird die Header-Datei **N1700.H** eingebunden. In Delphi wird die Include-Datei **N1700.INC** eingebunden.

Für C# wird die Bibliothek **MillimarN1700LibCSharp.dll** benötigt, die auch im Quelltext im Beispiel-Projekt **MillimarN1700LibCSharp** vorliegt.

Benötigt wird die Datei **ftd2xx.dll**. Diese ist in der entsprechenden 32-Bit oder 64-Bit Version auch im jeweiligen Ausführungsverzeichnis der Beispielprogramme abgelegt.

7 Überblick über die N1700.DLL

Konstanten

#define MaxChannelCnt 4 #define NO_VAL -999999999

Konstanten für Rückgabewerte

```
#define N1700_SUCCESS 0
#define N1700_FAILURE -1
#define N1700_TIMEOUT -2
#define N1700_INVALID_DEVNO -3
#define N1700_NO_MODULES -4
#define N1700_FILENOTEXISTS -5
#define N1700_WRONGFILEFORMAT -6
#define N1700_NOTYETSUPPORTED -7
#define N1700_INVALID_CHANNELIDX -8
#define N1700_CONTINUOUS_ACTIVE -9
#define N1700_CALL_STILL_IN_ACTION -10
#define N1700_WRONG_MODULETYPE -11
#define N1700_FILEVARIANTNOTEXISTS -12
```

Konstanten für Meldungen

```
#define WM USER 0x00000400
#define WM_N1700_Tick WM_USER + 2000 + 1
#define WM_N1700_ModuleCountChanged WM_USER + 2000 + 2
#define WM N1700 ChannelCountChanged WM USER + 2000 + 3
#define WM_N1700_NewMeasVal WM_USER + 2000 + 4
#define WM N1700 SendDataCallbacks WM USER + 2000 + 5
#define WM N1700 MwProSek WM USER + 2000 + 6
#define WM_N1700_Switch WM_USER + 2000 + 7
#define WM_N1700_Communication WM_USER + 2000 + 8
#define WM_N1700_FirmwareUpdateProgress WM_USER + 2000 + 9 // Param = Progress in 1/10%
#define WM N1700 FirmwareUpdateError WM USER + 2000 + 10
#define WM_N1700_Debug WM_USER + 2000 + 11
#define WM N1700 ChannelMwProSek WM USER + 2000 + 12
#define WM_N1700_ChannelParChanged WM_USER + 2000 + 13
#define WM_N1700_Error WM_USER + 2000 + 14
#define WM N1700 ErrorFlashInfo WM USER + 2000 + 15
#define WM_N1700_AutoReset WM_USER + 2000 + 16
#define WM_N1700_PhaseCorrTimeoutSecs WM_USER + 2000 + 17
#define WM_N1700_PhaseCorrValue WM_USER + 2000 + 18
#define WM_N1700_RefStat WM_USER + 2000 + 19
                                                   // 1: RefStat Ok, 0: RefStat Not Ok
```

Aufzählungstypen: Modul-Typ

```
enum tModuleType: byte
{
      mtUNDEF,
      mtPOWER,
      mtTERMINATION,
      mtN1701USB,
      mtN1702M,
      mtN1702T,
      mtN1702U,
      mtN1704M,
      mtN1704T,
      mtN1704U,
      mtN1704IO,
      mt1701PMXXXX,
                                // 20171207
      mt1701PM2500,
                                // 20171207
      mt1701PM5000,
                                // 20171207
      mt1701PM10000,
                                // 20171207
      mt1701PF25005000,
                                // 20171207
                                // 20171207
      mt1701PF25005000_4,
      mt1701PF10000,
                                // 20171207
      mtN1702M_HR,
                                // 20181210
      mtN1702VPP
                                // 20211116
};
Aufzählungstypen: Schnittstellen-Typ
```

```
enum tPortType: byte
{
       ptNone,
       ptAnalog,
       ptDigital,
       ptIncr
};
```

Aufzählungstypen: Led-Stati

```
enum tLedState: byte
{
 lsOff,
 lsOn,
 lsBlocked,
 lsUnblocked
};
```

Aufzählungstypen: Messwert-Datentyp

Datenstruktur DLL-Versionen

```
struct N1700version {
    struct {
        int major;
        int minor;
        int micro;
        int nano;
}N1700lib;
struct {
        int major;
        int minor;
        int minor;
        int micro;
        int nano;
}FTDIlib;
}; // N1700VERSION, *N1700VERSION;
```

Datenstruktur Modul

```
typedef struct sN1700_Module {
                                     //Call of function N1700GetModule fills this struct
       UI32 ModuleIdx;
                                     // Module Id, sequence number
       byte sFtDescription[40];
                                     // For internal use
       byte sFtSerial[12];
                                     // For internal use
       tModuleType ModuleType;
                                     // Type of Module
       byte sModuleType[24];
                                     // Type of Module as string
       byte sDescription[24];
                                     // Name of Module as string, same as sModuleType
       byte sIdentNo[8];
                                     // Ident Number of Module
       byte sSerialNo[9];
                                     // Serial Number of Module
       byte sFirmwareVersion[10];
                                     // Firmware Version number of Module
       byte ChannelCount;
                                     // Channel count of Module
       byte PowerModuleNeeded;
                                     // If TRUE, Power Module needed in front of this Module
       short int PowerConsumption mA; // Power Consumption of Module, negative if
                                           Consumption, positiv if Supply (USB-Module, Power
                                           Module)
       UI32 ChannelIdxArray[4];
                                     // The Ids of the Channels included
};
```

Pointer auf Variablen dieser Datenstruktur werden der Funktion N1700GetModule übergeben.

Datenstruktur Kanal

```
struct sN1700_Channel {
                              // Call of function N1700GetChannel fills this struct
       UI32 ChannelIdx:
                              // The Id of the Channel
       UI32 ParentModuleIdx; // The Id of the Parent Module for accessing the Module-Parameters
       tPortType tPortType; // Type of Channel-Port (ptAnalog, ptDigital, ptIncremental)
       byte PortInCount;
                              // Count of Input Ports
       byte PortOutCount;
                              // Count of Output Ports
       int Decimals;
                              // Count of decimals for PortType ptAnalog and ptIncremental. Can be
                                Changed with Call of N1700SetDecimal
       UI32 DigFilter;
                              // Averaging filter constant
       byte CustomerCalibActive;
       byte CustomerCalibrated;
       byte FactoryCalibrated;
       // N1700_Channel, *PN1700_Channel
};
```

Pointer auf Variablen dieser Datenstruktur werden der Funktion N1700GetModule übergeben.

Datenstruktur Erweiterte Kanal Daten

Datenstruktur Konfiguration N 1702 VPP

```
struct sN1700 CnfVPP {
       bool PhasenCorrOn;
                                       // activates the phase shift correction
       bool PhasenCorrOk;
                                       // phase shift correction used in past
       byte PhaseCorrDeg10Value;
                                       // phase shift value in unit 0.1 degrees, ReadOnly
       bool RotaryNotLinear;
                                       // defines the encoder type
       byte IPolFaktIdx;
                                       // Interpolation factor
       bool PosAndVel:
                                       // Position or Postion + Velocity output
       bool RefActive;
                                       // enables Reference point processing
                                       // indicates status reference point
       bool RefStatOk;
       bool MultiTurn;
                                       // enables the multi cycle counter
       bool FilterOn;
                                       // enables the analog filter
       byte FilterFreqIdx;
                                       // Analog filter cutoff frequency
       byte Reserve1[1];
                                       // for future use
        UI32 PerLenOrIncPR;
                                       // Period length or increments
                                       // Distance between reference points or Reference points per
        UI32 DistanceRefMarkers:
                                         revolution
       byte Reserve2[16];
                                       // for future use
};
```

Funktionsprototyp Data-Callback

Funktionsprototyp Extended Data-Callback

Funktionsprototyp Message-Callback

```
typedef int(__stdcall *F_N1700MsgCallback)(
    int msg,
        UI32 Channel,
    int param);
```

Übersicht aller N 1700-Funktionen

Nachfolgend ist eine Übersicht aller zur Verfügung stehenden Funktion dargestellt. Die einzelnen Funktionen werden im Anschluss an dieses Kapitel separat erläutert.

Allgemeine Funktionen

```
typedef int(__stdcall *F_N1700InitializeLibrary)(BOOL Console, UI32 *NumModules, UI32 *NumChannels, I32 Par); typedef int(__stdcall *F_N1700InitializeLibraryNoAutoSrch)(BOOL Console, I32 Par); typedef int(__stdcall *F_N1700GetDevices)(UI32 *NumModules, UI32 *NumChannels); typedef int(__stdcall *F_N1700SetAutoSrch)(BOOL AutoSrch); typedef int(__stdcall *F_N1700FreeLibrary)(void); typedef int(__stdcall *F_N1700Refresh)(UI32 *NumModules, UI32 *NumChannels);
```

Allgemeine Funktionen für Module und Modul-Parameter

```
typedef int(__stdcall *F_N1700GetVersion)(N1700version *Version);
typedef int(__stdcall *F_N1700GetNumModules)(void);
typedef int(__stdcall *F_N1700GetNumChannels)(void);
typedef int(__stdcall *F_N1700GetModule)(UI32 ModuleIdx, sN1700_Module* Module);
// sN1700_Module
typedef int(__stdcall *F_N1700GetChannel)(UI32 ChannelIdx, sN1700_Channel* Channel);
// sN1700_Channel;
typedef int(__stdcall *F_N1700SetLED)(UI32 channelIdx, tLedState state);
```

```
typedef int(__stdcall *F_N1700GetLED)(UI32 channelIdx, tLedState* state); typedef int(__stdcall *F_N1700SetDecimals)(UI32 channelIdx, int decimals); typedef int(__stdcall *F_N1700GetFilter)(UI32 channelIdx, int* Filter); typedef int(__stdcall *F_N1700SetFilter)(UI32 channelIdx, int Filter);
```

Funktionen für Messwertabfrage

```
typedef int(__stdcall *F_N1700PollData)(UI32 ChannelIdx, double* Data);

// Pointer to array of ChannelId

typedef int(__stdcall *F_N1700RequestData)(int numChannels, UI32* pchannelIdxArray, int par);

// Pointer to array of ChannelId

typedef int(__stdcall *F_N1700RequestAllData)(int par);

typedef int(__stdcall *F_N1700StartContinuousRequestAllData)(UI32 interval, int par);

typedef int(__stdcall *F_N1700StopContinuousRequestAllData)(void);

typedef int(__stdcall *F_N1700StartContinuousRequestFootSwitch)(void);

typedef int(__stdcall *F_N1700StopContinuousRequestFootSwitch)(void);
```

Funktionen für Werkskalibrierung (nicht zu verwenden!)

```
typedef int(__stdcall *F_N1700GetCalibration)(UI32 channelIdx, float* OffsetMM, float* digitsToMM, float* gain); typedef int(__stdcall *F_N1700SetGain)(UI32 channelIdx, float gain); typedef int(__stdcall *F_N1700SetOffsetMM)(UI32 channelIdx, float offsetMM); typedef int(__stdcall *F_N1700SetDigitsToMM)(UI32 channelIdx, float digitsToMM);
```

Funktionen für N 1702 I/O Modul

typedef int(__stdcall *F_N1700SetData)(UI32 channelIdx, UI32 data);

Funktionen für N 1702 PM/PF Module

```
typedef int(__stdcall *F_N1700GetPeType)(UI32 channelIdx, int* PeType); typedef int(__stdcall *F_N1700SetPeType)(UI32 channelIdx, int PeType);
```

Funktionen für N 1702 VPP Modul

```
typedef int(__stdcall *F_N1700GetCnfVPP)(UI32 channelIdx, bool ReadNew, sN1700_CnfVPP* CnfVPP); typedef int(__stdcall *F_N1700SetCnfVPP)(UI32 channelIdx, sN1700_CnfVPP CnfVPP); typedef int(__stdcall *F_N1700DoResetVPP)(UI32 channelIdx); typedef int(__stdcall *F_N1700ActivatePhaseCorrVPP)(UI32 channelIdx, byte* PhaseCorr);
```

Callback Funktionen

```
typedef int(__stdcall *F_N1700RegisterDataCallback)(F_N1700DataCallback pCallback, int numChannels, int *pChannelIdxArray, void *pContext); typedef int(__stdcall *F_N1700UnregisterDataCallback)(F_N1700DataCallback pCallback); typedef int(__stdcall *F_N1700RegisterExtDataCallback)(F_N1700ExtDataCallback pCallback, int numChannels, int *pChannelIdxArray, void *pContext); typedef int(__stdcall *F_N1700UnregisterExtDataCallback)(F_N1700ExtDataCallback pCallback); typedef int(__stdcall *F_N1700RegisterExtDataCallback)(F_N1700ExtDataCallback pCallback, int numChannels, int *pChannelIdxArray, void *pContext);
```

 $typedef int(_stdcall *F_N1700UnregisterExtDataCallbackRaw)(F_N1700ExtDataCallback pCallback); \\ typedef int(_stdcall *F_N1700RegisterMsgCallback)(F_N1700MsgCallback pCallback); \\ typedef int(_stdcall *F_N1700UnregisterMsgCallback)(void); \\ typedef int(_stdcallback)(void)(stdcallback)(stdca$

Funktionen für Kunden-Kalibrierung

typedef int(__stdcall *F_N1700GetCustomerCalibration)(UI32 channelIdx, float* offsetMM, float* digitsToMM, float* gain, bool* isActive);

typedef int(__stdcall *F_N1700CustomerCalibrateChannelStart)(UI32 channelIdx);

typedef int(__stdcall *F_N1700CustomerCalibrateChannelPos)(int calPos, double calValMM, int* calValDigits);

typedef int(__stdcall *F_N1700CustomerCalibrateChannelSave)(void);

typedef int(__stdcall *F_N1700SetCustomerGain)(UI32 channelIdx, float gain);

typedef int(__stdcall *F_N1700SetCustomerOffsetMM)(UI32 channelIdx, float offsetMM);

typedef int(__stdcall *F_N1700SetCustomerDigitsToMM)(UI32 channelIdx, float digitsToMM);

typedef int(__stdcall *F_N1700ActivateCustomerCalibration)(UI32 channelIdx, bool activate);

typedef int(__stdcall *F_N1700ClearCustomerCalibration)(UI32 channelIdx);

8 Beschreibung der N 1700-Funktionen

N1700InitializeLibrary

The first Call of DLL initializes Library and determines the connection configuration.

typedef int(_stdcall *F_N1700InitializeLibrary)(BOOL Console, UI32 *NumModules, UI32 *NumChannels, I32 Par);

In Parameter:

Console: TRUE, if used in Console-Application. FALSE, if Used in Windows-Forms-Application

Out Parameters:

NumModules: Count of connected Modules

NumChannels: Count of all channels in connected Modules

N1700InitializeLibraryNoAutoSrch

Initialize Library for use in applications that connect to other FTDI-Devices.

typedef int(__stdcall *F_N1700InitializeLibraryNoAutoSrch)(BOOL Console, I32 Par);

In Parameter:

Console: TRUE, if used in Console-Application. FALSE, if Used in Windows-Forms-Application

N1700GetDevices

Get DeviceCount if FTDI-Count changed when initialized with N1700InitializeLibraryNoAutoSrch

typedef int(__stdcall *F_N1700GetDevices)(UI32 *NumModules, UI32 *NumChannels);

Out Parameters:

NumModules: Count of connected Modules

NumChannels: Count of all channels in connected Modules

N1700SetAutoSrch

Activate or Deactivate AutoSrch N1700 Devices.

typedef int(__stdcall *F_N1700SetAutoSrch)(BOOL AutoSrch);

In Parameters:

AutoSrch: true or false

N1700FreeLibrary

Closing the DLL-Connection typedef int(stdcall *F N1700FreeLibrary)(void);

N1700Refresh

Determine connected configuration again

typedef int(__stdcall *F_N1700Refresh)(UI32 *NumModules, UI32 *NumChannels);

Out Parameters:

NumModules: Count of connected Modules

NumChannels: Count of all channels in connected Modules

N1700GetVersion

typedef int(__stdcall *F_N1700GetVersion)(N1700version *Version);

Out Parameter:

Version: Pointer to Version of DLLs in struct N1700version

N1700GetNumModules

Determine count of connected Modules typedef int(__stdcall *F_N1700GetNumModules)(void);

Out Parameter:

Count of connected Modules

N1700GetNumChannels

Determine count of connected Channels

typedef int(__stdcall *F_N1700GetNumChannels)(void);

Return Parameter:

Count of all channels in connected Modules

N1700GetVersion

Read Information of Module

typedef int(__stdcall *F_N1700GetModule)(UI32 ModuleIdx, sN1700_Module* Module); // sN1700_Module

In Parameter:

ModuleIdx: Module Id, whose Information will be returned (0 to ModuleCount-1)

Out Parameter:

Module: Pointer to struct sN1700_Module

N1700GetChannel

Read Information of Channel

typedef int(__stdcall *F_N1700GetChannel)(UI32 ChannelIdx, sN1700_Channel* Channel); // sN1700_Channel

In Parameter:

ChannelIdx: Id of Channel, from which Information will be returned (0..ChannelCount-1)

Out Parameter:

Channel: Pointer to struct sN1700_Channel

N1700PollData

Read Data-Value from Channel. If reading N 1702 VPP channels, only the singleturn data is returned (position or degrees, dependent of configuration). For fast measurement, it is highly recommended to use the Function N1700StartContinuousRequestAllData instead.

typedef int(__stdcall *F_N1700PollData)(UI32 ChannelIdx, double* Data); // Pointer to array of ChannelId

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel, from which Information will be returned (0..ChannelCount-1)

Out Parameter:

Data: Pointer to read measuring Value

N1700RequestData

Request Data of selected Channels

typedef int(__stdcall *F_N1700RequestData)(int numChannels, UI32* pchannelIdxArray, int par); // Pointer to array of ChannelId

In Parameters:

numChannels: Count of Channels, from which data will be requested pChNoArray: Array with Channel-Ids, , from which will data be requested

par: for internal use

N1700RequestAllData

Request Data of all Channels

typedef int(__stdcall *F_N1700RequestAllData)(int par);

In Parameters:

par: for internal use

N1700StartContinuousRequestAllData

Start Continuous Request of Data for all Channels

typedef int(__stdcall *F_N1700StartContinuousRequestAllData)(UI32 interval, int par);

In Parameter:

interval: not supported yet (for future use), Data will be received as fast as possible

par: for internal use

N1700StopContinuousRequestAllData

Stop Continuous Request of Data for all Channels

typedef int(__stdcall *F_N1700StopContinuousRequestAllData)(void);

N1700StartContinuousRequestFootSwitch

Start Continuous Request of Foot Switch

typedef int(__stdcall *F_N1700StartContinuousRequestFootSwitch)(void);

N1700StopContinuousRequestFootSwitch

Stops Continuous Request of Foot Switch

typedef int(__stdcall*F_N1700StopContinuousRequestFootSwitch) (void);

N1700SetData

Sets the ports of Channel of Module "N 1704 I/O"-Module

typedef int(__stdcall *F_N1700SetData)(UI32 channelIdx, UI32 data);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel. Must be the Channel of a "N 1704 I/O"-Module data: state of Ports bitwise:

- Port Out 01: (0x0001) (0b0000 0000 0000 0001)
- Port Out 02: (0x0002) (0b0000 0000 0000 0010)
- Port Out 03: (0x0003) (0b0000 0000 0000 0011)
- Port Out 04: (0x0004) (0b0000 0000 0000 0100)

N1700SetLED

Sets the LED state of Channel

 $typedefint(\underline{\hspace{0.4cm}} stdcall \ *F_N1700SetLED)(UI32\ channelIdx,\ tLedState\ state);$

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

state: LED State: 0 = OFF, 1 = ON, 2 = BLOCKED, 3 = UNBLOCKED

N1700GetLED

Gets the LED state of Channel

typedef int(__stdcall *F_N1700GetLED)(UI32 channelIdx, tLedState* state);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Out Parameters:

state: LED State: 0 = OFF, 1 = ON, 2 = BLOCKED, 3 = UNBLOCKED

N1700SetDecimals

Sets the amount of decimals of measuring value. Only for optional use. The amount of decimals will be saved in struct sN1700_Channel

typedef int(__stdcall *F_N1700SetDecimals)(UI32 channelIdx, int decimals);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

decimals: Count of decimals of measuring value

N1700GetCalibration

Get Calibration Parameters

typedef int(__stdcall *F_N1700GetCalibration)(UI32 channelIdx, float* OffsetMM, float* digitsToMM, float* gain);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Out Parameters:

OffsetMM: Offset value in millimeter

digitsToMM: Amount of digits (of rawvalue) for the length of one millimeter

gain: Gain value

The measuring values will be calculated as follows. The Rawvalue is an internal ADC value of the inductive modules.

$$Measuring\ Value\ =\ \left(\frac{Rawvalue}{DigitsToMM} - OffsetMM\right) \cdot Gain$$

N1700SetOffsetMM

For internal use only! Do not use! Using this function will decalibrate the module!

Set Calibration Parameter offsetMM

typedef int(__stdcall *F_N1700SetOffsetMM)(UI32 channelIdx, float offsetMM);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

OffsetMM: Offset value in unit millimeter

The measuring values will be calculated as follows. The Rawvalue is an internal ADC value of the inductive modules.

$$Measuring Value = \left(\frac{Rawvalue}{DigitsToMM} - OffsetMM\right) \cdot Gain$$

N1700SetDigitsToMM

For internal use only! Do not use! Using this function will decalibrate the module! Set Calibration Parameter digitsToMM

typedef int(__stdcall *F_N1700SetDigitsToMM)(UI32 channelIdx, float digitsToMM);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

digitsToMM: Amount of digits (of rawvalue) for the length of one millimeter

The measuring values will be calculated as follows. The Rawvalue is an internal ADC value of the inductive modules.

$$Measuring Value = \left(\frac{Rawvalue}{DigitsToMM} - OffsetMM\right) \cdot Gain$$

N1700SetGain

For internal use only! Do not use! Using this function will decalibrate the module! Set Calibration Parameter gain

typedef int(__stdcall *F_N1700SetGain)(UI32 channelIdx, float gain);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Gain: Gain value

Measuring Value =
$$\left(\frac{Rawvalue}{DigitsToMM} - OffsetMM\right) \cdot Gain$$

N1700GetFilter

Gets the configured digital averaging filter of the selected channel. Default value is 5. Be aware, that this value could have been changed via MillimarN1700.exe software in the past.

typedef int(__stdcall *F_N1700GetFilter)(UI32 channelIdx, int* Filter);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Out Parameters:

Filter: Length of the digital averaging filter.

0 => averaging filter deactivated

1 => averaging of 2 values

2 => averaging of 4 values

3 => averaging of 8 values

4 => averaging of 16 values

5 => averaging of 32 values

6 => averaging of 64 values

N1700SetFilter

Gets the configured digital averaging filter of the selected channel.

typedef int(__stdcall *F_N1700SetFilter)(UI32 channelIdx, int Filter);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Filter: Length of the digital averaging filter. For valid values, see N1700GetFilter.

N1700GetPeType

Only for internal use! Do Not use!

Gets the type of the PE-module.

typedef int(__stdcall *F_N1700GetPeType)(UI32 channelIdx, int* PeType);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Out Parameters:

PeType: Type of Pe-module

N1700SetPeType

Only for internal use! Do Not use! Using this function will lead to wrong measuring values! Sets the type of the PE-module.

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel PeType: Type of Pe-module

N1700GetCnfVPP

Gets the configuration data of the N 1700 VPP module

typedef int(__stdcall *F_N1700GetCnfVPP)(UI32 channelIdx, bool ReadNew, sN1700_CnfVPP* CnfVPP);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

ReadNew: When True, the internally stored configuration data of the module will be read again. It will be automatically read while first connection of the module.

Out Parameters:

CnfVPP: Configuration structure of N 1702 VPP module

N1700SetCnfVPP

Sets the configuration data of the N 1700 VPP module.

typedef int(__stdcall *F_N1700SetCnfVPP)(UI32 channelIdx, sN1700_CnfVPP CnfVPP);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

CnfVPP: Configuration structure of N 1702 VPP module

N1700DoResetVPP

Reset of the fault flags of N1702VPP. Additionally the measuring values (singleturn and multiturn) will be set to zero. This function can be used for relative measurement.

typedef int(__stdcall *F_N1700DoResetVPP)(UI32 channelIdx);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

N1700ActivatePhaseCorrVPP

This function is only for internal use. Do not use! Not supported yet!

Starts the internal phase shift correction process

typedef int(__stdcall *F_N1700ActivatePhaseCorrVPP)(UI32 channelIdx, byte* PhaseCorr);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Out Parameters:

PhaseCorr: Phase shift correction value of N 1702 VPP module

N1700RegisterDataCallback

Register a callback that will be called every time new values arrives

typedef int(_stdcall *F_N1700RegisterDataCallback)(F_N1700DataCallback pCallback, int numChannels, int *pChannelIdxArray, void *pContext);

In Parameters:

pCallback: Callback function

numChannels: Count of Channels, from which will Data be requested

pChannelIdxArray: Array with Channel-Ids, from which will Data be requested

N1700UnRegisterDataCallback

Unregister a callback function

typedef int(__stdcall *F_N1700UnregisterDataCallback)(F_N1700DataCallback pCallback);

In Parameters:

pCallback: Callback function

N1700RegisterExtDataCallback

Register a callback that will be called every time new values arrives

typedef int(__stdcall *F_N1700RegisterExtDataCallback)(F_N1700DataCallback pExtCallback, int numChannels, int *pChannelIdxArray, void *pContext);

In Parameters:

pExtCallback: Extended Callback function

numChannels: Count of Channels, from which will Data be requested

pChannelIdxArray: Array with Channel-Ids, from which will Data be requested

N1700UnRegisterExtDataCallback

Unregister a callback function

In Parameters:

pExtCallback: Extended Callback function

N1700RegisterExtDataCallbackRaw

Register a callback that will be called every time new raw values arrives

typedef int(_stdcall *F_N1700RegisterExtDataCallbackRaw)(F_N1700DataExtCallback pExtCallback, int numChannels, int *pChannelIdxArray, void *pContext);

In Parameters:

pExtCallback: Extended Callback function

numChannels: Count of Channels, from which will Data be requested

pChannelIdxArray: Array with Channel-Ids, from which will Data be requested

N1700UnRegisterExtDataCallbackRaw

Unregister a callback function

 $typedef int (_stdcall *F_N1700UnregisterExtDataCallbackRaw) (F_N1700ExtDataCallback pExtCallback); \\$

In Parameters:

pExtCallback: Extended Callback function

N1700RegisterMsgCallback

Register a callback for receiving Messages from DLL

typedef int(__stdcall *F_N1700RegisterMsgCallback)(F_N1700MsgCallback pCallback);

In Parameters:

pCallback: Callback function

N1700UnRegisterMsgCallback

Unregister the Message callback function

typedef int(__stdcall *F_N1700UnregisterMsgCallback)(void);

N1700GetCustomerCalibration

Get Calibration Parameters

typedef int(__stdcall *F_N1700GetCustomerCalibration)(UI32 channelIdx, float* OffsetMM, float* digitsToMM, float* gain, bool* isActive);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Out Parameters:

OffsetMM, digitsToMM, gain

isActive: TRUE, if Customer calibration is activated

$$Measuring Value = \left(\frac{Rawvalue}{DigitsToMM} - OffsetMM\right) \cdot Gain$$

N1700SetCustomerGain

Sets Calibration Parameter gain

typedef int(__stdcall *F_N1700SetCustomerGain)(UI32 channelIdx, float gain);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel Gain: Parameter gain

$$Measuring\ Value\ =\ \left(\frac{Rawvalue}{DigitsToMM} - OffsetMM\right) \cdot Gain$$

N1700CustomerCalibrateChannelStart

Starts the Customer Calibration of a channel

typedef int(__stdcall *F_N1700CustomerCalibrateChannelStart)(UI32 channelIdx);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

N1700CustomerCalibrateChannelPos

For internal use only! Do not use! Using this function will decalibrate the module!

Execute Customer Calibration of Position of selected Calibration-Channel (See N1700CustomerCalibrateChannelStart)

typedef int(__stdcall *F_N1700CustomerCalibrateChannelPos)(int calPos, double calValMM, int* calValDigits);

In Parameters:

calPos: Id of Calibration-Position: -1, 0, or +1 calValMM: The value of position in mm to Measure

Out Parameters:

calValDigits: The measured value of position in digits

N1700CustomerCalibrateChannelSave

Caution! Customer calibration values will be stored inside the module! Existing values will be overwritten!

Save The Customer Calibration of selected Calibration-Channel (See N1700CustomerCalibrateChannelStart)

typedef int(__stdcall *F_N1700CustomerCalibrateChannelSave)(void);

N1700SetCustomerOffsetMM

Set Calibration Parameter offsetMM for customer calibration

typedef int(__stdcall *F_N1700SetCustomerOffsetMM)(UI32 channelIdx, float offsetMM);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

OffsetMM: Offset value in unit millimeter

The measuring values will be calculated as follows. The Rawvalue is an internal ADC value of the inductive modules.

$$Measuring\ Value\ =\ \left(\frac{Rawvalue}{DigitsToMM} - OffsetMM\right) \cdot Gain$$

N1700SetCustomerDigitsToMM

Set Calibration Parameter digitsToMM for customer calibration

typedef int(__stdcall *F_N1700SetCustomerDigitsToMM)(UI32 channelIdx, float digitsToMM);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

digitsToMM: Amount of digits (of rawvalue) for the length of one millimeter

The measuring values will be calculated as follows. The Rawvalue is an internal ADC value of the inductive modules.

$$Measuring\ Value\ =\ \left(\frac{Rawvalue}{DigitsToMM} - OffsetMM\right) \cdot Gain$$

N1700ActivateCustomerCalibration

Select between customer and factory calibration. Customer calibration (activate = TRUE) or factory calibration (activate = FALSE)

typedef int(__stdcall *F_N1700ActivateCustomerCalibration)(UI32 channelIdx, bool activate);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

Activate: TRUE: Customer calibration FALSE: Factory calibration

N1700ClearCustomerCalibration

Caution! Clearing the customer calibration cannot be undone!

Clears/Deletes the Customer Calibration

typedef int(__stdcall *F_N1700ClearCustomerCalibration)(UI32 channelIdx);

In Parameters:

ChannelIdx: Id of Channel

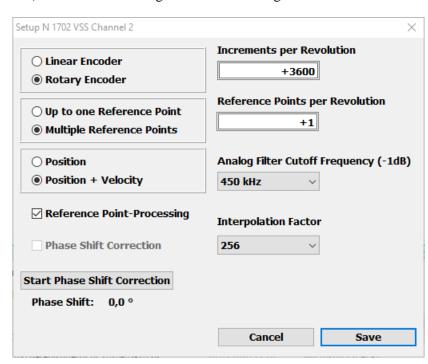
9 Erläuterungen zu Modulen

Parameter des N 1702 VPP Moduls

Die Kanäle des N 1702 VPP Moduls werden über die Datenstruktur sN1700_CnfVPP sowie die DLL-Funktionen F_N1700GetCnfVPP und F_N1700SetCnfVPP konfiguriert.

```
struct sN1700_CnfVPP {
        bool PhasenCorrOn;
        bool PhasenCorrOk;
        byte PhaseCorrDeg10Value;
        bool RotaryNotLinear;
        byte IPolFaktIdx;
        bool PosAndVel;
        bool RefActive;
        bool RefStatOk;
        bool MultiTurn;
        bool FilterOn;
        byte FilterFreqIdx;
        byte Reserve1[2];
        UI32 PerLenOrIncPR;
        UI32 DistanceRefMarkers;
        byte Reserve2[16];
};
```

Das N 1702 VPP Modul muss vor der Verwendung konfiguriert werden. Hierfür ist es notwendig, die Parameter der Struktur zu initialisieren. Dies kann entweder direkt über eine Zuweisung der Werte der Struktur erfolgen, oder alternativ über ein Konfigurationsmenü. Die nachfolgende Abbildung zeigt ein Beispiel für ein Konfigurationsmenü (Hier Konfigurationsmenü der Einstellsoftware MillimarN1700.exe). Dieses Menü ermöglicht die Einstellung der Parameter des N 1702 VPP Moduls.



Das dargestellte Menü kann als Anhaltspunkt für eigene Implementierungen verwendet werden. Die Parameter der Struktur sN1700_CnfVPP müssen korrekt zugewiesen werden. Die Konfigurationsparameter werden am Beispiel des oben dargestellten Konfigurationsmenüs nachfolgend erläutert.

Linear oder Rotary Encoder

Von dieser Einstellung hängt der berechnete Messwert ab. Es muss angegeben werden, ob der Sensor linear oder rotativ arbeitet. Je nach Einstellung wird der Messwert in Grad oder Millimeter ausgegeben.

Variable in sN1700 CnfVPP: bool RotaryNotLinear

0 = Linear Encoder (Beispielsweise Maßstab oder Taster; Messwert in Millimeter)

1 = Rotary Encoder (Drehgeber; Messwert in Grad)

Periodenlänge oder Inkremente pro Umdrehung

Parameter ist abhängig von der Variable **RotaryNotLinear**. Bei **RotaryNotLinear** = 0 muss die elektrische Periodenlänge in der Einheit Mikrometer angegeben werden. Bei **RotaryNotLinear** = 1 muss die Anzahl der Inkremente pro Umdrehung des angeschlossenen rotativen Messsystems übergeben werden.

Variable in sN1700_CnfVPP: UI32 PerLenOrIncPR

Wertebereich: 0 bis 65535

Abstand der Referenzpunkte oder Referenzpunkte pro Umdrehung

Parameter ist abhängig von der Variable **RotaryNotLinear**. Parameter wird nur benötigt, wenn der Multiturnwert aktiviert wird (Parameter **MultiTurn** = 1). Bei **RotaryNotLinear** = 0 muss der Abstand der Referenzpunkte in Mikrometern angegeben werden. Bei **RotaryNotLinear** = 1 muss die Anzahl der Referenzpunkte pro Umdrehung angegeben werden.

Variable in sN1700_CnfVPP: **UI32 DistanceRefMarkers**

Wertebereich: 0 bis 65535

Interpolationsfaktor

Angabe des Interpolationsfaktors. Über diesen Parameter wird die Auflösung über das Verhältnis von elektrischer Periodenlänge zu Interpolationsfaktor bestimmt.

$$Aufl\"{o}sung = \frac{elektrische \, Periodenl\"{a}nge}{Interpolationsfaktor}$$

Variable in sN1700_CnfVPP: byte IPolFaktIdx

Gültige Werte: IPolFaktIdx = 0 => Interpolationfaktor = 256

IPolFaktIdx = 1 => Interpolationfaktor = 128 IPolFaktIdx = 2 => Interpolationfaktor = 64 IPolFaktIdx = 3 => Interpolationfaktor = 32

Im oben dargestellten Konfigurationsmenü kann der Interpolationsfaktor beispielsweise über ein Dropdownmenü ausgewählt werden.

Multiturn oder Singleturn

Es kann ausgewählt werden, ob zusätzlich zum Singleturnwert (Position/Winkel) ebenfalls der Multiturnwert (Anzahl der gezählten Referenzpunkte) berechnet werden soll. Es ist zu beachten, dass bei aktiviertem Multiturnwert intern lediglich mit 22 Bit gerechnet wird. Die gültigen Wertebereiche entnehmen können der separaten Dokumentation des N 1702 VPP Moduls entnommen werden. Die Aktivierung des Multiturnwertes setzt ebenfalls das Setzen der Variable **RefActive** voraus!

Variable in sN1700_CnfVPP: bool MultiTurn

MultiTurn = 0 => Nur Singleturnwert wird berechnet

MultiTurn = 1 => Singleturnwert + Multiturnwert werden berechnet

Auswertung Referenzpunkt

Über diesen Parameter kann festgelegt werden, ob der Referenzpunkt des Sensors für die Bestimmung des Messwertes verwendet werden soll. Eine Überfahrt über den Referenzpunkt setzt den Singleturnwert zurück. Ist der Multiturnwert aktiviert, wird bei der Überfahrt ebenfalls der Multiturnwert vorzeichenrichtig inkrementiert.

Variable in sN1700_CnfVPP: bool RefActive

RefActive = 0 => Referenzpunkt wird nicht ausgewertet

RefActive = 1 => Referenzpunkt wird ausgewertet

Zusätzliche Berechnung der Geschwindigkeit

Zusätzlich zur Berechnung der Position kann ebenfalls die (Winkel-) Geschwindigkeit berechnet werden. Abhängig vom Parameter **RotaryNotLinear** wird entweder eine Geschwindigkeit oder eine Winkelgeschwindigkeit berechnet. Die Zeitbasis für die Berechnung der (Winkel-) Geschwindigkeit beträgt 1 Millisekunde.

Variable in sN1700_CnfVPP: bool PosAndVel

PosAndVel = 0 => Nur Position/Winkel

PosAndVel = 1 => Position + (Winkel-)Geschwindigkeit

Im oben dargestellten Konfigurationsmenü werden für diese Einstellung Radiobutton mit den Bezeichnungen "Position" sowie "Position + Velocity" verwendet.

Messwertfilterung

Beim N 1702 VPP Modul besteht die Möglichkeit der analogen Filterung der Sin/Cos-Eingangssignale. Über den Parameter **FilterOn** kann diese Filterung aktiviert werden. Mit dem Parameter **TpFreqIdx** wird die Grenzfrequenz dieses Tiefpassfilters festgelegt. Es kann zwischen den Frequenzen 450kHz, 200kHz, 75kHz und 10kHz ausgewählt werden.

Variablen in sN1700 CnfVPP: bool FilterOn; byte TpFreqIdx

FilterOn = 0 => Analoges Tiefpassfilter wird deaktiviert

FilterOn = 1 => Analoges Tiefpassfilter wird aktiviert

```
TpFreqIdx = 0 => Grenzfrequenz 450kHz
TpFreqIdx = 1 => Grenzfrequenz 200kHz
TpFreqIdx = 2 => Grenzfrequenz 75kHz
TpFreqIdx = 3 => Grenzfrequenz 10kHz
```

Im oben dargestellten Konfigurationsmenü kann die analoge Filterung über ein Dropdownmenü konfiguriert werden. Das deaktivieren des Filters ebenfalls über das Dropdownmenü und den Wert "-" möglich

Korrektur der Phasenverschiebung von Sin und Cos

Die nachfolgenden Parameter dienen internen Testzwecken und dürfen nicht zugewiesen werden! Die Funktionen hinter den Variablen sind bisher nicht freigegeben und somit nicht nutzbar!

Variablen in sN1700_CnfVPP: **bool PhasenCorrOn; bool PhasenCorrOk; byte PhaseCorrDeg10Value**

```
PhasenCorrOn = 0 => Korrektur der Phasenverschiebung deaktiviert
PhasenCorrOn = 1 => Korrektur der Phasenverschiebung aktiviert
PhasenCorrOk = 0 => Korrektur wurde noch nie ausgeführt
```

PhasenCorrOk = 1 => Korrektur wurde in Vergangenheit ausgeführt

PhaseCorrDeg10Value => Wert der Phasenverschiebung (Wertebereich -4,9° bis 4,9°)

Parameter RefStatOk

Der Parameter **RefStatOk** gibt an, ob eine Referenzierung am Referenzpunkt bereits stattgefunden hat. Die Referenzierung findet bei der ersten Überfahrt eines Referenzpunktes statt. Der Parameter **RefStatOk** wird bei jedem Abruf eines Messwertes des N 1702 VPP Moduls aktualisiert. Der Parameter **RefStatOk** wird nur aktualisiert, wenn der Parameter **RefActive** in der Struktur gesetzt ist.

Variable in sN1700_CnfVPP: bool RefStatOk

```
RefStatOk = 0 => Referenzierung (noch) nicht erfolgt
RefStatOk = 1 => Am Referenzpunkt wurde referenziert
```

Ablauf Kundenkorrektur N 1702/4 M/T/U/M-HR

Module zum Anschluss von induktiven Messtastern (N 1702 M, N 1702 T, N 1702 U, N 1702 M-HR, N 1704 M, N 1704 T, N 1704 U) sind ab Werk kalibriert. Dennoch besteht die Möglichkeit einer eignen Kalibrierung, der Kundenkalibrierung. Eine 3-Punkt Kundenkalibrierung kann wie nachfolgend beschrieben durchgeführt werden:

- 1. Aufruf der Funktion "N1700CostumerCalibrateChannelStart"
- 2. "N1700CustomerCalibrateChannelPos" mit Angabe des zu kalibrierenden Kanals Parameter calPos = -1; calValMM = unterer Kalibrierpunkt in Einheit Millimeter
- 3. Aufruf der Funktion "N1700CustomerCalibrateChannelPos" Parameter calPos = 0; calValMM = Nullpunkt
- 4. "N1700CustomerCalibrateChannelPos" mit Angabe des zu kalibrierenden Kanals Parameter calPos = 1; calValMM = oberer Kalbrierpunkt

- Aufruf der Funktion "N1700CustomerCalibrateChannelSave" zum Speichern der Kalibrierwerte auf dem Modul
- 6. Aufruf der Funktion "N1700ActivateCostumerCalibration" zur Aktivierung der Kundenkorrektur

Die Schritte 2, 3 und 4 können auch in anderer Reihenfolge durchgeführt werden, da diese Werte intern in der DLL zwischengespeichert werden. Erst bei Aufruf der Funktion "N1700CustomerCalibrateChannelSave" werden aus den Kalibrierpunkten die Kalibrier-Parameter "offsetMM" und "digitsToMM" berechnet und gespeichert.

Weiterhin besteht die Möglichkeit die Kalibrier-Parameter "offsetMM" und "digitsToMM" auszulesen und diese separat zu schreiben. Zum Auslesen der Parameter der Kundenkalibrierung kann die Funktion "N1700GetCustomerCalibration" verwendet werden. Das separate Schreiben der Parameter ist mit den Funktionen "N1700SetCustomerDigitsToMM" und "N1700SetCustomerOffsetMM" möglich.

10 Beispiele

Es existieren Beispiele für folgende Programmier-Sprachen:

C++ (MillimarN1700TestC++)

C# (MillimarN1700TestCSharp und Millimar N 1700LibCSharp)

Delphi (Millimar N 1700 DLL Test Delphi)

11 Important Conditions to use the N1700.DLL

- 1. MAHR Software products are not developed and tested for the high demands in the medical field, in combination with applications in the medical field or in critical components in life-saving systems whose malfunctions or failure can lead to personal injury.
- 2. On absolutely all applications the stability of the software can be influenced by different factors, i.e. fluctuations in the power supply, computer hardware errors, operating system errors, compiler errors, installation errors, software and hardware compatibility problems, not defined use or misuse or errors by the operator. (All kinds of these errors are called in the following document: SYSTEMERRORS)
- 3. All applications which contains the risk that SYSTEMERRORS can lead to damages or personal injuries should not only depend on electronic systems. To prevent damages or injuries the operator or system developer should create reasonable precautions against SYSTEMERRORS or their consequents (including backup or shutoff mechanisms).
- 4. Because all computer systems are adapted for the operator the systems are different in compare to the MAHR test systems. Because the MAHR products can also be integrated in applications not tested or not intended in this way by MAHR the operator or system developer is completely responsible for the test and release of the applications in which MAHR products are embedded. This contains the structure, the procedure and the security level of the application.
- 5. In no event MAHR will be liable for any damages including lost profits for any special, indirect, incidental or consequential damages arising out of the use or inability to use the product, whether claimed under the safety instructions or otherwise.
- 6. Corporate guidelines and safety regulations enforced by the industrial trade associations for the prevention of industrial accidents must be strictly observed. Make sure to consult the safety officer at your company.
- 7. All rights depend on German law.
- 8. All rights for the N1700.DLL belong to MAHR GmbH

We reserve the right to change the design and technical data contained in our documentation without notifying our customers. MAHR is not obliged to notify changes of the products to previous buyers. All parts of this document must not be reproduced without written permission from MAHR