Penjelasan Class DecisionEngineRouter

**@Override**

**public boolean createNewMessage(Message m)**

* Dipanggil saat pesan baru dibuat.
* Memanggil metode newMessage() dari RoutingDecionEngine untuk memutuskan apakah pesan disimpan atau di buang.
* Jika pesan disimpan,runag dibuat di buffer pesan dan pesan ditambahkan ke daftar outgoingMessages.

**@Override**

**public void connectionUp(Connection con)**

* Dipanggil saat koneksi baru terbentuk.
* Memanggil metode connectionUp() dari RoutingDecisionEngine.
* Melakukan pertukaran informasi routing dengan peer menggunakan metode doExchange()
* Memeriksa apakah ada pesan yang harus dikirim melalui koneksi baru dan menambahkannya ke outgoingMessage.