1. 数据结构的基本概念
   1. 算法
      1. 5个特性 ： 输入 输出 有穷 确定 可行性
   2. 数据结构分类
      1. 逻辑结构
         1. 集合 元素之间没有关系，都是平等，不去探讨
         2. 线性 1:1 关系 除了第一个元素没有前驱，最后一个元素没有后继，其他元素都有唯一的前驱和唯一的后继
         3. 树形 1:n
         4. 图形 n:n
      2. 物理结构
         1. 顺序存储
         2. 链式存储
2. 动态数组
   1. 初始化
   2. 插入数据
      1. 判断是否已经满载，如果满载动态开辟内存
      2. 插入数据
   3. 遍历数据
      1. 将数组中的每个元素进行遍历，利用到回调函数
   4. 删除数据
      1. 按位置进行删除
      2. 按值进行删除
   5. 销毁数组
   6. 分文件编写
3. 单向链表
   1. 节点结构体
      1. 数据域 void \*
      2. 指针域 struct LinkNode \* next
   2. 链表结构体
      1. struct LinkNode pHeader 头节点
      2. int m\_Size 链表长度
   3. 初始化链表
   4. 插入链表
   5. 遍历链表
   6. 删除节点
      1. 按照位置进行删除
      2. 按值进行删除 利用两个辅助指针变量
   7. 清空链表
   8. 返回链表长度
   9. 销毁链表