

Vizsgázó neve:

Szoftverfejlesztő (54 213 05)
Komplex szakmai vizsga
Gyakorlati vizsgatevékenység
“B” feladat

A vizsgafeladat megnevezése: Web alkalmazás készítése

A vizsgafeladat ismertetése: gyakorlati vizsgán a jelölt egy összetett programozási feladatot oldja meg számítógépen, az általa megismert szoftverfejlesztő eszközök felhasználásával

A vizsgafeladat időtartama: 120 perc

A vizsgafeladat értékelési súlyaránya: 10%

A gyakorlati vizsgatevékenység időpontja: 2021. 05. hó 11. nap

Budapesti Gazdasági Szakképzési Centrum Pestszentlőrinci
Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma

A gyakorlati vizsgafeladat elfogadását javaslom: dátum a vizsgaszervező intézmény képviselője
A gyakorlati vizsgafeladattal egyetértek dátum Mérő/szakértő vizsgabizottsági tag neve
A gyakorlati vizsgafeladattal egyetértek: dátum Értékelő/szakértő vizsgabizottsági tag neve

Beadott fájlok/könyvtárak:

.....
.....
.....
.....

Vizsgázó neve:

GYAKORLATI VIZSGATEVÉKENYSÉG

Fontos tudnivalók

A gyakorlati feladatsor megoldásához 120 perc áll rendelkezésére. Javasoljuk, hogy a feladatokat először olvassa végig, utána egyenként oldja meg az egyes részfeladatokat. A forrásfájlokat a vizsgakönyvtárban találja. Felhívjuk a figyelmet a gyakori mentésre, és feltétlenül javasoljuk a mentést minden esetben, mielőtt egy másik feladatrészt megoldásába kezd. Vizsgadolgozatát a feladatlapon található azonosítóval megegyező nevű vizsgakönyvtárba kell mentenie. A vizsga végén ellenőrizze, hogy minden állománya a megadott könyvtárban van-e, mert csak ezek értékelésére van lehetőség! Ellenőrizze, hogy a beadandó állományok olvashatók-e, mert a nem megnyitható állományok értékelése nem lehetséges!

Amennyiben számítógépével műszaki probléma van, jelezze a felügyelő tanárnak! A jelzés ténye és a megállapított hiba jegyzőkönyvezésre kerül. A kiesett idővel a vizsga ideje hosszabb lesz. Amennyiben a hiba mégsem számítógépes eredetű, a javító tanár értékeléskor köteles figyelembe venni a jegyzőkönyv esetleírását. (A rendszergazda nem segítheti a vizsgázót a dolgozat elkészítésében.)

A vizsga végén a feladatlap első oldalán Önnek fel kell tüntetnie a vizsgakönyvtárban és alkönyvtáraiban található, Ön által előállított vagy módosított és beadott fájlok nevét. A vizsga végeztével addig ne távozzon, amíg ezt meg nem tette, és a felügyelő tanárnak ezt be nem mutatta!

A feladat általános leírása: Fogadó

A vidéki turizmus által nyújtott szálláslehetőségek között egyre népszerűbbek a családi fogadók. Évről évre növekszik az ilyen szálláshelyeken a vendégéjszakák száma. A következő feladatban egy családi fogadó szállásfoglalásait tartozó adatbázissal kell dolgoznia. Készítsen egyedi weboldalt, amely segíti az eredmények kiértékelését egy webes felület segítségével!

A `db/fogado.sql` állomány tartalmazza az adatbázist, a táblákat létrehozó és az adatokat a táblába beszűrő SQL parancsokat! Feltételezheti, hogy az adatbázis minden adatot és kapcsolatot tartalmaz. Az Ön feladata, hogy ennek az adatbázisnak a felhasználásával oldja meg a feladatokat! Az adatbázissal más dolga nincs!

Beadandó:

A feladat megoldásához tetszőleges adatbázis-kezelő rendszert, fejlesztői környezetet, illetve programozási nyelvet használhat! Csak a feladatsorban kitűzött részfeladatokat kell megoldania! A weboldalakat és a feldolgozást végző állományokat a http://localhost/vnevkanev_okj_20210511 útvonalon kell elérhetővé tenni. (pl.: `kovcspeter_okj_20210511`. A weboldalakat és az ezekhez szükséges PHP állományokat kell leadnia! A „`htdocs`” mappában található `vnevkanev_okj_20210511` könyvtár teljes tartalmát tömörítve kell leadni! A tömörített állomány neve a használt könyvtár neve legyen! Ékezetes betűket és szóközt NE használjon! A **forras** könyvtár szerkezetét ne módosítsa és az ott található állományokat használja! A feladat megoldásához szükséges állományokkal kiegészítheti!

Vizsgázó neve:

Az adatbázis a következő táblákat tartalmazza:

szobak (szazon, sznev, agy, potagy)

szazon	Egész szám, a szoba azonosítója, PK
sznev	Szöveg, a szoba „neve”
agy	Egész szám, a szoba fekvőhelyeinek száma
potagy	Egész szám, pótágyas további fekvőhelyek száma

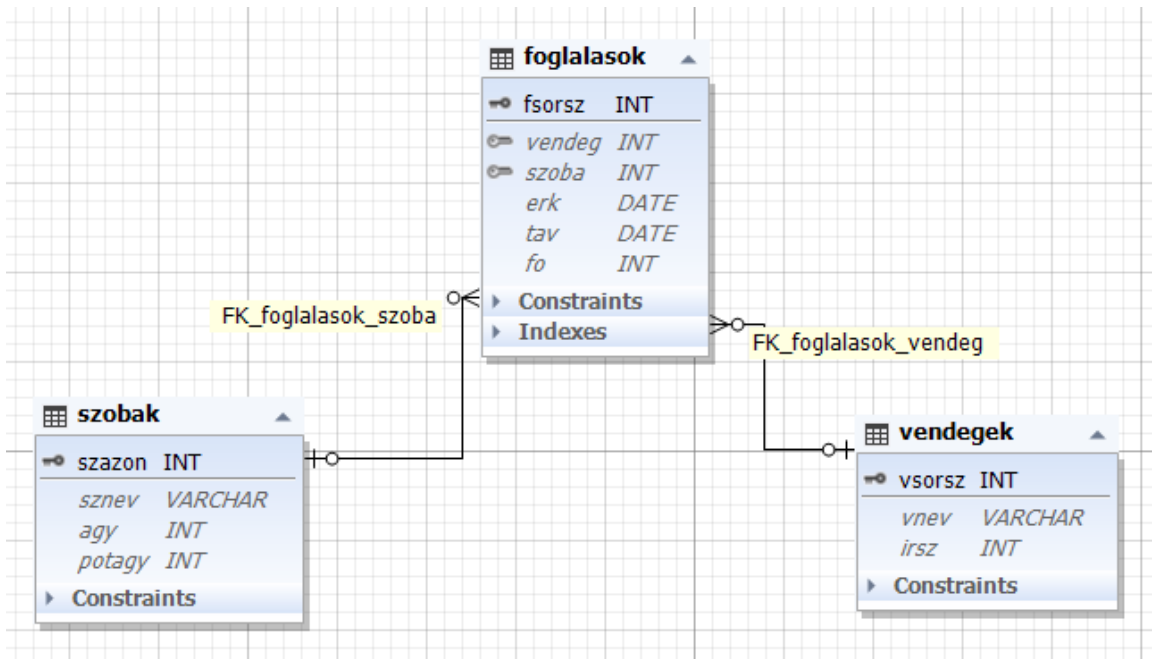
vendegek (vsorsz, vnev, irsz)

vsorsz	Egész szám, a vendég azonosítója, PK
vnev	Szöveg, a vendég neve
irsz	Egész szám, a vendég lakhelyének irányítószáma

foglalások (fsorsz, vendeg, szoba, erk, tav, fo)

fsorsz	Egész szám, a foglalás azonosítója, PK
vendeg	Egész szám, a vendég azonosítója, FK
szoba	Egész szám, a szoba azonosítója, FK
erk	Dátum, a vendég érkezésének napja
tav	Dátum, a vendég távozásának napja
fo	Egész szám, a szobában megszállók száma

Az elsődleges kulcsokat PK-val, az idegenkulcsokat FK-val jelöltük.



1. feladat: HTML feladatrész

Ön egy félkész web alkalmazást kopott és az a feladata, hogy a minta alapján ezt befejezze. A forrásállományokból hiányzó oldalt Önnek kell elkészítenie! A feladatok végrehajtásához a szükséges forrásállományokat a rendszergazda által megadott vizsgakönyvtárban találja. A megoldás során a meglévő állományok nevét ne módosítsa, mert a modult egy másik fejlesztő csapat fogja használni. A weboldalak kialakításához használhatja az *index.html* oldalt, gondoskodjon arról, hogy *PHP* kód futtatására is alkalmas legyen. A *weboldal.txt* állományban található szöveget használja fel a hiányzó információk pótlására. A „Tályékoztató oldal” hivatkozás a falusitúrizmus hivatalos oldalára mutasson. Ehhez szükséges linket a *weboldal.txt* állományban találja. Az oldalt egy új üres weboldalon nyissa meg.

2. feladat: CSS feladatrész

Az előző HTML feladatrész során készített weboldalakat stíluslap segítségével formázza meg! A megoldáshoz használhat Bootstrap, HTML, CSS, JS keretrendszert is. Új *css* állományt nem kell készítenie, a meglévőt módosítsa. A fejlécben található képet (*top.jpg*) a forrásállományok között található *felveteli.css* állományban rendelje a *bg-fej* osztályhoz. A *bg-torzs* osztályban állítsa be a háttérszint *#C5C599*. A *logo.png* képet formázza átlátszóra, ehhez használja a *bototstrep.css* állomány megfelelő osztályát. A weboldal szerkezetének kialakításához szintén a *bototstrep.css* állomány megfelelő osztályait használja. A megjelenítésben törekedjen e mintaként kapott szerkezet és táblázat megjelenítésére.

3. feladat: Controller elkészítése

a) A hét törpe fogadó:

A feladata, hogy a weboldalon jelenítse meg a fogadó adatait, szobák neve és az ágyak száma. Mindig az aktuális szobák adatait jelenítse meg, vagyis az adatbázisból kell származnia.

b) A szobák kihasználtsága:

Listázza ki szobánként, hogy hány vendég szállt meg, és hány vendégéjszakát töltött a fogadóban! A számított mezők címkéje „*vendegek*” és „*vendegejszakak*” legyen! A listát rendezze a *vendegejszakak* mező szerint, azon belül *vendegek* mező szerint növekvő sorrendbe! A weboldalon a mintán látható formátumban jelenjen meg a lekérdezés eredménye (oszlop név és sorrend). A táblázaton belüli formázás lehet egyedi.

c) A választott szoba foglaltsága:

Jelenítse meg a kiválasztott szobák foglaltságát. A listát rendezze a vendég neve szerint ábécé sorrendbe! A weboldalon a következő formátumban jelenjen meg a lekérdezés eredménye (név, érkezés és távozás). A táblázaton belüli formázás lehet egyedi.

Források:

URL: <https://falusiturizmus.eu/ajanlo/turisztikai-paradicsomma-is-valhatna-a-falu-mutatjuk-mivel-csalogatnak-tiszasulyre-a-turistakat/>

URL: <https://falusiturizmus.eu/hirek/vedjegy/>

URL: http://www.fatosz.eu/ftp/vedjegy_dokumentumok_2019/tanusito_vedjegy_szabalyzat.pdf

Vizsgázó neve:

1. Minta oldal: 1. ábra index.php



Napraforgós Nemzeti Tanúsító Védjegy célja

A falusi szálláshelyek napraforgós Nemzeti Tanúsító Védjegyre a FATOSSZ által több mint tíz éve létrehozott, és működtetett minősítési rendszer alapjaira építve 2011 óta a minőségi falusi turizmus szimbóluma. A védjegy alapvető célja, hogy – összhangban az egyes szálláshelyek működéséről szóló 238/2009. Korm. rendeletben foglaltakkal – garanciát nyújtson a szálláshely szolgáltatás minőségének megfelelő színvonalára. A falusi vendégházak 1-4 napraforgós besorolást nyerhetnek el a külső, belső megjelenés, a felszereltség, a szolgáltatások színvonala, valamint a szálláshely környezeti feltételeinek, szakmai képzettségének függvényében.

Tájékoztató oldal



p>



Falusi szálláshely fajtái

- Vendégszoba: a vendégek rendelkezésére bocsátható önálló lakóegység, amely egy lakóhelyiségből, és a minősítéstől függően a hozzátartozó mellékhelyiségekből áll.
- Lakrész: önálló épület kettő, illetve több szobából álló lehatárolt része a minősítéstől függően hozzátartozó mellékhelyiségekkel együtt.
- Vendégház: önálló épület, több szobával, mellékhelyiségekkel és főzési lehetőséggel rendelkező lakó-, illetve üdülőegység, családok vagy kisebb csoportok elszállásolására.
- Sátorozóhely: csak valamelyik falusi szálláshely típus mellett, mintegy azt kiegészítve üzemeltethető az előírt feltételek megléte esetén. Pl.: falusi vendégház sátorozóhelyek.



A hét törpe fogadó

Szoba neve	Ágyak száma
Szendő	4 ágyas
Szundi	4 ágyas
Morgó	3 ágyas
Hapci	3 ágyas
Tudor	4 ágyas
Vidór	2 ágyas
Kuka	1 ágyas

A házban összesen 21 fő fér el.

Felszereltségük:

- Bútházakrém
- Saját fürdőszoba zuhanytáca
- WC (fürdőszobával egyben)

A vendégszobák foglaltsága

Válassza ki, melyik szoba adatait szeretné látni:

Tudor

Adatok

A Szobák kihasználtsága:

Szoba neve	Vendégek száma	Vendégéjszakák száma
Kuka	46 fő	669 éjszaka
Vidór	132 fő	1342 éjszaka
Tudor	168 fő	1474 éjszaka
Morgó	176 fő	1657 éjszaka
Hapci	174 fő	1857 éjszaka
Szendő	203 fő	2106 éjszaka
Szundi	226 fő	2365 éjszaka



Falusi szálláshely fajtái

- Vendégszoba: a vendégek rendelkezésére bocsátható önálló lakóegység, amely egy lakóhelyiségből, és a minősítéstől függően a hozzátartozó mellékhelyiségekből áll.
- Lakrész: önálló épület kettő, illetve több szobából álló lehatárolt része a minősítéstől függően hozzátartozó mellékhelyiségekkel együtt.
- Vendégház: önálló épület, több szobával, mellékhelyiségekkel és főzési lehetőséggel rendelkező lakó-, illetve üdülőegység, családok vagy kisebb csoportok elszállásolására.
- Sátorozóhely: csak valamelyik falusi szálláshely típus mellett, mintegy azt kiegészítve üzemeltethető az előírt feltételek megléte esetén. Pl.: falusi vendégház sátorozóhelyek.



A hét törpe fogadó

Szoba neve	Ágyak száma
Szendő	4 ágyas
Szundi	4 ágyas
Morgó	3 ágyas
Hapci	3 ágyas
Tudor	4 ágyas
Vidór	2 ágyas
Kuka	1 ágyas

A házban összesen 21 fő fér el.

Felszereltségük:

- Bútházakrém
- Saját fürdőszoba zuhanytáca
- WC (fürdőszobával egyben)

A választott szoba foglaltsága: Tudor

Szoba neve	Érkezés dátuma	Távozás dátuma
Kelenes Emese	2016-01-10	2016-01-13
Somogyi Bettina	2016-01-14	2016-01-18
Tamás Györgyi	2016-01-20	2016-01-22
Sipos Gergő	2016-01-22	2016-01-26
Lengyel Beáta	2016-01-27	2016-01-30
Szekeres Klára	2016-01-30	2016-02-01
Szálgyi Csaba	2016-02-02	2016-02-05

2. ábra foglaltság

Vizsgázó neve:

A feladatrészek pontozása:

	Adható	Kapott
HTML feladatrész	13 pont	
Az index oldalt átnevezte	1 pont	
A hiányzó adatokkal kiegészítette a <i>weboldal.txt</i> -ből	1 pont	
A hivatkozást elhelyezte és megfelelőoldalt nyit meg	2 pont	
A hivatkozás új oldalon nyílik meg	1 pont	
Minden képet a megfelelő helyre illesztett	3 pont	
Létrehozta az új weboldalt	1 pont	
Az új weboldal stílusában megegyezik az index oldallal	1 pont	
Az új weboldalt a megfelelő tartalommal hozta létre	1 pont	
Az új weboldalon is működik a link és a képek is a megfelelő helyen jelennek meg	2 pont	
CSS feladatrész	17 pont	
Beállította a megfelelő meta adatokat, nyelv, kódolás és viewport (bootstrap)	2 pont	
Csatolta a <i>bootstrap.css</i> -et	1 pont	
Csatolta a <i>felveteli.css</i> -et	1 pont	
Csatolta a <i>bootstrap.js</i> -t	1 pont	
A fejlécben a megfelelő képet elhelyezte	1 pont	
A fejlécben a <i>css</i> állomány segítségével helyezte el a képet (akkor is adható, ha nem a megfelelő képet használta)	1 pont	
Megfelelő a háttérszintet használta	1 pont	
A <i>logo.png</i> kép átlátszónak állította be	1 pont	
A megfelelő osztályban (<i>bg-torzs</i>) állította be háttérszintet, (akkor is adható a pont, ha a <i>css</i> -ben, de nem jó szint adott meg)	1 pont	
A <i>bootstrap Grid</i> szerkezetét használta	1 pont	
Megfelelően állította be az oszlopok szélességét, csak akkor adható pont, ha a <i>Grid</i> -t használta.	1 pont	
Az <i>form</i> objektumokat a <i>bootstrap</i> segítségével formázta, oldalanként egy-egy pont	2 pont	
A táblázatokat a <i>bootstrap</i> segítségével formázta, oldalanként egy-egy pont	2 pont	
Az új weboldalt is megfelelően formázta. A pont, csak akkor adható, ha az indexoldal szerkezetével és a mintával megegyező.	1 pont	
Controller elkészítése	20 pont	
Adatbázis megnyitása	2 pont	
A <i>select</i> -ben az adatok lekérdezésből származnak, pont csak ebben az esetben adható	1 pont	
A <i>select</i> -ben az adatok megfelelően jelennek meg, nincs ismétlődés	1 pont	
A <i>select</i> -ben megjelenő adatot megfelelően használta fel a szobák névsorának megjelenítéséhez.	1 pont	
Minden megjelenített adat táblázatban jelenik meg. Minden táblázat egy-egy pont.	3 pont	
A táblázatok adatai adatbázisból származnak.	3 pont	
A táblázatokban megjelenő adatok a mintának megfelelően lettek formázva. Minden táblázat egy-egy pont.	3 pont	
A táblázatokban, csak a feladatnak megfelelő eredmények jelennek meg (csak a feladatban meghatározott mezők kerültek lekérdezésre). Minden táblázat egy-egy pont.	3 pont	
A kiválasztott szoba névsora külön oldalon jelent meg.	1 pont	
Plusz pont adható, ha minden a feladatban meghatározott lekérdezést elkészített	1 pont	
Összesen:	50 pont	

Vizsgázó neve:

Értékelés:

0 – 19 pont	elégtelen (1)
20 – 24 pont	elégséges (2)
25 – 29 pont	közepes (3)
30 – 39 pont	jó (4)
40 – 50 pont	jeles (5)

A leadott feladat értékelése:

Elért pontszám	Minősítés