# Proposal Pengembangan Perangkat Lunak Sistem Informasi XXXXX

**Disusun Oleh:** 

XXXX

### **Latar Belakang**

Di jaman sekarang, teknologi berkembang dengan pesat dari waktu ke waktu. Perkembangan teknologi ini sangat berpengaruh pada proses pertukaran informasi. Sehingga saat ini informasi dapat diakses dengan lebih cepat dan akurat, tidak lagi begitu dipengaruhi oleh faktor jarak.

XXXXXX merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan & pembelian kain. Sistem yang saat ini berjalan tidak memungkinkan untuk terjadinya pertukaran informasi secara langsung (real time) dan terintegrasi. Dengan memanfaatkan teknologi informasi, sebagian besar aspek operasional dapat dikomputerisasi sehingga dapat terjadi pertukaran informasi secara real time dan meningkatkan keakuratan dalam pencatatan setiap informasi, walaupun berada di jarak yang jauh.

#### Tujuan

Sistem informasi ini dibuat untuk mengomputerisasi dan mengintegrasi semua proses operasional yang terjadi di setiap cabang dan kantor pusat, juga memperkecil kemungkinan terjadinya kecurangan bila proses tersebut dilakukan tanpa terkomputerisasi.

#### **Ruang Lingkup**

Ruang lingkup dari sistem informasi ini yaitu (Untuk detail setiap fitur dilampirkan pada dokumen lain):

- 1. Pembelian
  - 1.1. Input Pembelian
  - 1.2. Data Pembelian
  - 1.3. Penerimaan Barang
  - 1.4. Data Penerimaan Barang
  - 1.5. Pembayaran Hutang
  - 1.6. Data Pembayaran Hutang
  - 1.7. Retur Pembelian
  - 1.8. Data Retur Pembelian
- 2. Supplier
  - 2.1. Input Supplier
  - 2.2. Data Supplier
- 3. Inventori
  - 3.1. Input Barang
  - 3.2. Data Barang
  - 3.3. Data Gudang
  - 3.4. Stok Opname
  - 3.5. Data Stock Opname
  - 3.6. Pengiriman Barang Antarcabang

- 3.7. Data Pengiriman Barang Antarcabang
- 3.8. Penerimaan Barang Antarcabang
- 3.9. Data Penerimaan Barang Antarcabang
- 3.10. Input Konversi Barang
- 3.11. Data Konversi Barang
- 4. Penjualan
  - 4.1. Input Penjualan
  - 4.2. Data Penjualan
  - 4.3. Input Retur Penjualan
  - 4.4. Data Retur Penjualan
  - 4.5. Pengiriman Barang
  - 4.6. Data Pengiriman Barang
  - 4.7. Pembayaran Piutang
  - 4.8. Data Pembayaran Piutang
  - 4.9. Titip DP
  - 4.10. Data Titip DP
- 5. Customer
  - 5.1. Input Customer
  - 5.2. Data Customer
- 6. Finance
  - 6.1. Input Bank
  - 6.2. Data Bank
  - 6.3. Input Transaksi Bank / Kas
  - 6.4. Data Transaksi Bank / Kas
  - 6.5. Input Cek / Giro
  - 6.6. Data Cek / Giro
- 7. System
  - 7.1. User
  - 7.2. Role
  - 7.3. Cabang
  - 7.4. Input Gudang
  - 7.5. Reset Password
  - 7.6. Sistem Login
- 8. Misc.
  - 8.1. Backup Database
  - 8.2. Restore Database
- 9. Laporan
  - 9.1. Laporan Pembelian Barang
  - 9.2. Laporan Detail Pembelian Barang
  - 9.3. Laporan Invoice Pembelian Barang
  - 9.4. Laporan Detail Invoice Pembelian
  - 9.5. Laporan Retur Pembelian
  - 9.6. Laporan Detail Retur Pembelian
  - 9.7. Daftar Pembayaran / Faktur Pembelian
  - 9.8. Laporan Mutasi Buku Bank

- 9.9. Laporan Mutasi Buku Kas
- 9.10. Laporan Cek / Giro Keluar
- 9.11. Laporan Cek / Giro Masuk
- 9.12. Laporan Invoice Penjualan
- 9.13. Laporan Detail Invoice Penjualan
- 9.14. Laporan Penjualan
- 9.15. Laporan Detail Penjualan
- 9.16. Status Stok
- 9.17. Mutasi Stok
- 9.18. Laporan Retur Penjualan
- 9.19. Laporan Detail Retur Penjualan
- 9.20. Laporan Balance Piutang
- 9.21. Laporan Balance Hutang
- 9.22. Laporan Balance Neraca

#### Waktu Pelaksanaan

TASK		September				Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Anal	isis dan desain					-8				- 6				- 6				- 6			
1.1	Analisis proses bisnis																				
1.2	Desain basis data					- 6				(5)				- 0				8			
2. Pem	buatan back end																				
2.1	System	-8				_ S				(8)				- 6				-8			
2.2	Supplier																				
2.3	Inventori	-8		× - 3		- °				(8)				-8				- 8			
2.4	Pembelian																				
2.5	Customer	- 8				- i				(3)				- 3				- 8			
2.6	Penjualan																				
2.7	Finance	- 8				- 3								- 0				- 6			
2.8	Laporan									-	-										
2.9	Misc	-8				-8				- 63				- 15				- 8			
3. Pem	buatan front end																				
4. Presentasi progress		-8				-8				(8)				- 6				-8			
5. Instalasi																					
6. Pelatihan		- 6				- 6				- 0				- 0				- 10			
7. Live Testing																					

#### Rancangan Biaya Sistem Informasi

No	Nama Modul	Har
1	System	Rp
2	Supplier	Rp
3	Inventori	Rp
4	Pembelian	Rp
5	Customer	Rp
6	Penjualan	Rp
7	Finance	Rp
8	Laporan	Rp
9	Misc	Rp
	Total	Rp

#### Cara Pembayaran

Pembayaran dilakukan sebanyak 5 tahap dalam jangka waktu 4 bulan sesuai dengan lamanya waktu pengerjaan. Jumlah pembayaran di setiap tahap sebesar 20% dari total biaya pengerjaan. Tahapan pembayaran dilakukan pada saat kontrak pengerjaan ditandatangani sebagai DP, 3 kali pembayaran di setiap minggu ke-4 dimulai dari tanggal awal pengerjaan, dan pembayaran terakhir saat serah terima program.

Total biaya yang tertera merupakan biaya pengerjaan modul dan fitur yang dijabarkan pada rancangan biaya sistem informasi. Setiap penambahan atau perubahan modul atau fitur yang terjadi akan dikenakan biaya tambahan sesuai kesepakatan kedua pihak.

#### Jasa Pasca Pembelian

- 1. Apabila kekeliruan dan atau kerusakan terjadi akibat kesalahan operator dan / atau di luar kerangka modul maka pihak pembeli dibebani ongkos akomodasi dan transport teknisi.
- 2. Apabila pengguna menghendaki menambah modul / fitur ataupun report maka akan dikenakan tambahan biaya yang akan dibicarakan oleh kedua pihak.
- 3. Dukungan bantuan sistem maupun teknisi masih tetap diberikan apabila terjadi kendala teknis, selama masih dalam kerangka modul yang disepakati dan apabila terjadi kekeliruan akibat kesalahan dalam penyusunan prosedure perangkat lunak dalam waktu 1 bulan setelah waktu serah terima program.

## Penutup

Demikian proposal penawaran ini kami sampaikan untuk menjadi bahan pertimbangan dalam upaya untuk mengembangkan sistem informasi pada XXXXXX. Kami berharap layanan yang kami tawarkan ini dapat bermanfaat secara optimal sesuai dengan harapan bersama.