在windows系统上使用coqide运行FRAP前需要进行编译。否则在运行第一章时"BasicSyntax.v"时可能出现以下问题:



在Linux上可以直接使用以下命令完成编译:

make lib

windows可以手动编译

手动编译

使用命令行依次编译:

```
coqc -R . Frap Sets.v
coqc -R . Frap Map.v
coqc -R . Frap Var.v
coqc -R . Frap Relations.v
coqc -R . Frap Invariant.v
coqc -R . Frap ModelCheck.v
coqc -R . Frap FrapWithOutSets.v
coqc -R . Frap Frap.v
```

- cogc的位置一般是"c:\cog\bin"
- 生成相应的.vo文件表明编译成功
- 也可以在coqide中打开对应文件并点击"compile"选项中的"Compile buffer"进行编译。但是可能 无法生成.vo文件(原因不明)
- 另外,在编译"FrapWithoutSets.v"时可能提示,"Relations.v 与 ...存在冲突"。这种情况下可以修改"Relations.v"的名称,比如改为"FrapRelations.v",然后将"Invariant.v, ModelCheck.v 和 FrapWithoutSets.v"中的"Import Relations.v"相应地修改为"Import FrapRelations.v",并重新编译。
- 也可以使用Makefile。但是可能比较复杂