

```

%0:
%1 = alloca i32, align 4
%2 = alloca i32, align 4
%3 = bitcast i32* %1 to i8*
call void @llvm.lifetime.start.p0i8(i64 4, i8* nonnull %3) #3
%4 = bitcast i32* %2 to i8*
call void @llvm.lifetime.start.p0i8(i64 4, i8* nonnull %4) #3
%5 = call i32 (i8*, ...) @_isoc99_scanf(i8* noundef getelementptr inbounds
... ([5 x i8], [5 x i8]* @.str, i64 0, i64 0), i32* noundef nonnull %1, i32*
... noundef nonnull %2)
%6 = load i32, i32* %1, align 4, !tbaa !5
%7 = icmp slt i32 %6, 100
br i1 %7, label %13, label %8

```

T

F

```

%8:
8:
%9 = icmp slt i32 %6, 201
%10 = load i32, i32* %2, align 4
%11 = icmp eq i32 %6, %10
%12 = select i1 %9, i1 true, i1 %11
br i1 %12, label %14, label %13

```

T

F

```

%13:
13:
store i32 0, i32* %1, align 4, !tbaa !5
br label %14

```

```

%14:
14:
call void @llvm.lifetime.end.p0i8(i64 4, i8* nonnull %4) #3
call void @llvm.lifetime.end.p0i8(i64 4, i8* nonnull %3) #3
ret i32 0

```

CFG for 'main' function