

## 📁 工作经历

- 杭州比智科技有限公司 前端开发工程师 年度优秀员工 2017.04 ~ 2019.03  
杭州乐港科技有限公司 游戏研发工程师 年度“务实”员工 2015.04 ~ 2017.03

## 🎓 教育经历

- 硕士 南京航空航天大学 计算机软件与理论 2012.09 ~ 2015.04  
本科 浙江工业大学 计算机科学与技术 2008.09 ~ 2012.07

## </> 项目经验

### 一、中后台类项目

★★★★☆

- 项目职责：负责公司商户控制台中魔镜、识客、门禁、支付中台等多个产品模块的开发和维护
- 主要技术：Vue.js、Element-UI、ECharts、Video.js、OSS

### 二、小程序类项目

★★★★☆

- 项目职责：负责公司大部分微信小程序和支付宝小程序的开发、定制和发布，累计 30 个左右
- 主要技术：MPVue、WePY、Taro、小程序官方组件和 API、小程序二维码规则
- 项目示例：典藏之家、百瓶小酒柜、缔造者服饰、村花杨老师、谜秀会员福利（支付宝小程序）

### 三、大屏类项目

★★★★☆

- 项目职责：负责公司轻量化魔镜、客流大屏、签到大屏、抽奖大屏等多个大屏类项目开发
- 主要技术：Canvas、ECharts、WebRTC、OpenCV.js、WebAssembly

### 四、移动端与混合开发项目

★★★★☆

- 项目职责：参与公司多个移动端和混合开发项目，包括聚合支付、门禁屏、结算屏等项目
- 主要技术：微信 JS-SDK、OAuth2.0、Webview、Cordova

### 五、游戏类项目

★★☆☆☆

- 项目职责：参与公司多款手机客户端游戏和 PC 端页游的前后端开发工作
- 主要技术：Cocos2d-js、ActionScript、C++、MySQL

## ✓ 专业技能

- 掌握 HTML5、CSS3、JavaScript、ES6+ 等 Web 前端开发基础
- 掌握 Vue.js 及其生态相关技术，熟悉 React 和 Redux，了解函数式编程
- 熟悉主流小程序开发框架，对小程序技术选型和小程序生态有较深入的理解
- 熟悉中后台、可视化大屏、移动端等产品形态的常用布局和适配方案
- 熟悉 Canvas、ECharts、Cocos2d-js 等数据可视化和 Web 动画技术
- 熟悉 C/C++ 和 MySQL 等后端相关技术，了解 Node.js
- 对产品设计和用户体验有一定理解，可以与产品经理、设计师等角色进行良好协作

## 🗨 自我评价

- 计算机专业毕业，四年开发经验，具备良好的计算机专业素养和快速学习能力
- 创业公司从事两年 Web 前端开发，从入门到 P6，涉及的前端技术较广，但技术深度相对欠缺
- 关注 WebRTC、WebAssembly、PWA、WebXR 等前沿技术，尤其对前端与 AI 结合领域感兴趣