Child Bank Program

Idea 项目配置 (基于Maven的项目搭建)

• pom.xml的配置 (渲染 + JUnit配置)

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/maven-v4_0_0.xsd">
  <modelversion>4.0.0</modelversion>
  <groupId>org.example
  <artifactId>childBank</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  <name>Archetype - childBank</name>
  <url>http://maven.apache.org</url>
  cproperties>
   <!-- 定义Junit Jupiter的版本号 -->
   <junit-jupiter.version>5.9.2</junit-jupiter.version>
   <!-- 其他可能的属性定义 -->
  </properties>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>com.formdev</groupId>
     <artifactId>flatlaf</artifactId>
      <version>3.4</version>
    </dependency>
   <dependency>
      <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
     <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
      <version>${junit-jupiter.version}
      <scope>test</scope>
    </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

• 文件结构搭建 (外加Junit部分搭建)

```
D:.
|-main
| |-java
| | | mainWindow.form
| | mainWindow.java
| | |
| |-child
| | ChildAcc.java
```

```
L_UI_page
             mainPage.java
   ∟resources
       \vdasharchetype-resources
         | pom.xml
          ∟src
             ⊢main
                ∟java
                        App.java
             ∟test
                  ∟java
                         AppTest.java
       └─META-INF
           ∟maven
                  archetype.xml
└─test
    ∟java
           TestMainUI.java
```

• 测试部分代码示例

```
import child.ChildAcc;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

public class TestMainUI {

    @Test
    public void testO1(){
        ChildAcc child = new ChildAcc("Name");
        String stuName = child.getName();
        assertEquals(stuName, "Name");
    }
}
```

• GUI渲染部分代码示例

```
public class mainPage {
    public static void main(String[] args) {

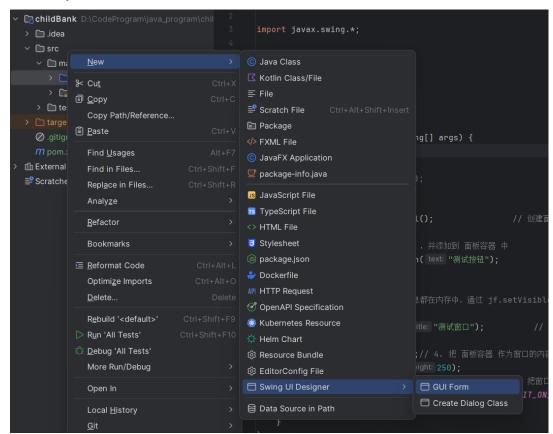
        // 渲染界面风格: 暗色调 / 亮色调
        // FlatDarculaLaf.setup();
        FlatLightLaf.setup();

        // 创建中间容器 (面板容器)
        JPanel panel = new JPanel();

        // 创建一个基本组件 (按钮) , 并添加到 面板容器 中
        JButton btn = new JButton("测试按钮");
```

```
panel.add(btn);
      // 显示窗口,前面创建的信息都在内存中,通过 jf.setVisible(true) 把内存中的窗口
显示在屏幕上。
      // 创建一个顶层容器(窗口)
      JFrame jf = new JFrame("测试窗口");
      // 把 面板容器 作为窗口的内容面板 设置到 窗口
      jf.setContentPane(panel);
      jf.setSize(250, 250);
                                            // 设置窗口大小
      jf.setLocationRelativeTo(null);
                                            // 把窗口位置设置到屏幕中心
      // 当点击窗口的关闭按钮时退出程序(没有这一句,程序不会退出)
      jf.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
      jf.setVisible(true);
   }
}
```

- IDEA默认Swing界面可视化搭建
 - 1. 在main的java文件夹下右键,如下图点击创建



2. 直接输入名称,进行创建

