

## The Game – ett frågesportspel

Ett frågesportspel där frågor hämtas och slumpas från OpenTriva database.

Spelets GUI byggs med JavaFX.

Antal spelare 1-6.

### Funktioner

- Vid start av programmet får man alternativ att antingen ladda befintligt eller starta ett nytt spel.
  - ✓ När man startar ett nytt spel börjar man med att registrera namn för aktuella spelare, man anger även svårighetsgrad för spelet samt inom vilken kategori man vill tävla.
  - ✓ Multipla fönster: Startfönster där man registrerar spelare mm. Spelfönster där själva spelet spelas. Slutfönster där vinnaren firas.
  - ✓ Den spelare som registreras först besvarar första frågan.
  - ✓ Till varje fråga kommer det 4st svarsalternativ, man svarar genom att klicka, svar med 4 alternativ ger 10p.
  - Funktion ska finnas för att halvera svarsalternativen, svar med 2 alternativ ger 5p.
  - ✓ Spelet registrerar rätt eller fel svar samt ändrar spelarens resultat.
  - Funktion där tiden till svar påverkar poängen.
  - Funktion där svaret högst får dröja x antal sekunder.
  - Först till 100 poäng vinner och spelet avslutas.
  - Funktion för att spara och ladda gamla spel ska finnas.
  - Innan programmet avsluts sparas vinnaren och en funktion för att se historik ska finnas.
  - Funktion för att spela mot varandra online.
- 
- ✓ Avklarad uppgift
  - Ej avklarad