

The Game – ett frågesportspel

Ett frågesportspel där frågor hämtas och slumpas från OpenTriva database.

Spelets GUI byggs med JavaFX.

Antal spelare 1-6.

Funktioner

- ✓ Vid start av programmet får man alternativ att antingen ladda befintligt eller starta ett nytt spel.
 - ✓ Ladda befintligt spel.
 - ✓ När man startar ett nytt spel börjar man med att registrera namn för aktuella spelare, man anger även svårighetsgrad för spelet samt inom vilken kategori man vill tävla.
 - ✓ Multipla fönster: Startfönster där man registrerar spelare mm. Spelfönster där själva spelet spelas.
 - Slutfönster där vinnaren firas.
 - ✓ Den spelare som registreras först besvarar första frågan.
 - ✓ Spelet håller koll på vems tur det är
 - ✓ Till varje fråga kommer det 4st svarsalternativ, man svarar genom att klicka, rätt svar med 4 alternativ ger 10p.
 - ✓ Funktion ska finnas för att halvera svarsalternativen, svar med 2 alternativ ger 5p
 - ✓ Spelet registrerar rätt eller fel svar samt ändrar spelarens resultat.
 - Funktion där svaret högst får dröja x antal sekunder.
 - Meny på samtliga fönster med bla regler.
 - ✓ Först till 100 poäng vinner och spelet avslutas.
 - Innan programmet avslutas sparas vinnaren och en funktion för att se historik ska finnas.
 - API hantering sköts i en separat tråd.
 - Omvandla till .exe
 - Funktion för att spela mot varandra online.
-
- ✓ Avklarad uppgift
 - Ej avklarad