

# ARM-assemblyn alkeet

Henrik Lievonen

1. kesäkuuta 2017

# Sisällys

Mikä ihmeen assembly

Mikä ihmeen ARM

RISC vs CISC

Komennot

Lisää ARM-arkkitehtuurista

Esimerkkejä

# Mikä ihmeen assembly

```
int arr[10] = {  
    0, 1, 2, 3, 4,  
    5, 6, 7, 8, 9  
};  
int s = 0;  
for (int i = 0; i < 10; i++)  
    s += arr[i];
```

## Mikä ihmeen assembly

```
int arr[10] = {  
    0, 1, 2, 3, 4,  
    5, 6, 7, 8, 9  
};  
int s = 0;  
for (int i = 0; i < 10; i++)  
    s += arr[i];
```

```
mov r5, #0  
mov r4, #0  
b .L2  
  
.L3:  
ldr r3, .L5  
ldr r3, [r3, r4, lsl #2]  
add r5, r5, r3  
add r4, r4, #1  
  
.L2:  
cmp r4, #9  
ble .L3  
  
.L5: .word arr  
arr: .word 0, 1, 2, 3, 4  
      .word 5, 6, 7, 8, 9
```

# Mikä ihmeen ARM

- ▶ *Advanced RISC Machine* (aiemmin *Acorn RISC Machine*)
- ▶ 32-bittinen mikroprosessoriarkkitehtuuri
- ▶ 16 yleisrekisteriä (**r0** - **r15**)
- ▶ Suosittu pienissä, sulautetuissa järjestelmissä
- ▶ Vähävirtainen
- ▶ Tarvittaessa hyvinkin yksinkertainen

# RISC vs CISC

RISC	CISC
<i>Reduced Instruction Set Computer</i>	<i>Complex Instruction Set Computer</i>
Käskyt tekevät yhden asian	Käskyt voivat tehdä monta asiaa
Käskyt tasamittaisia	Käskyt vaihtelevan mittaisia
Suurin osa käskyistä vakioaikaisia	Eri käskyt vievät eri verran aikaa
<i>ARM, MIPS, SPARC, Alpha, PowerPC</i>	<i>x86, VAX, IBM S/360, PDP-11</i>

# RISC vs CISC

ARM:

```
mov r5, #0
mov r4, #0
b .L2
```

.L3:

```
ldr r3, .L5
ldr r3, [r3, r4, lsl #2]
add r5, r5, r3
add r4, r4, #1
```

.L2:

```
cmp r4, #9
ble .L3
```

.L5: .word arr

```
arr: .word 0, 1, 2, 3, 4
     .word 5, 6, 7, 8, 9
```

x86\_64:

```
movl $0, %r12d
movl $0, %ebx
jmp .L2
```

.L3:

```
movslq %ebx, %rax
movl arr(,%rax,4), %eax
addl %eax, %r12d
addl $1, %ebx
```

.L2:

```
cmpl $9, %ebx
jle .L3
```

```
arr: .word 0, 1, 2, 3, 4
     .word 5, 6, 7, 8, 9
```

# Komment

```
start:
add    r0, r1, r2
subeq   r0, r1, r2
mulseq  r0, r1, r2
eors    r0, r1, #10
rsb     r0, r1, r2, lsl #2
and     r0, r1, r2, asr r3
mov     r0, r1
cmp     r0, r1, ror #15
b       start
bl      start
ldr     r0, [r1, #-4]
ldr     r0, [r1, r2]
ldr     r0, [r1, r2, lsl #2]
```



## Lisää ARM-arkkitehtuurista

### Ehdolliset komennot

eq	Yhtäsuuri kuin
ne	Erisuuri kuin
cs / hs	Etumerkitön suurempi tai yhtäsuuri kuin
cc / lo	Etumerkitön pienempi kuin
mi	Negatiivinen
pl	Positiivinen tai nolla
vs	Ylivuoto
vc	Ei ylivuotoa
hi	Etumerkitön suurempi kuin
ls	Etumerkitön pienempi tai yhtäsuuri kuin
ge	Etumerkillinen suurempi tai yhtäsuuri kuin
lt	Etumerkillinen pienempi kuin
gt	Etumerkillinen suurempi kuin
le	Etumerkillinen pienempi tai yhtäsuuri kuin
al	Aina

# Lisää ARM-arkkitehtuurista

## Siirrot

lsl	Looginen siirto oikealle
lsl	Looginen siirto vasemmalle
asr	Aritmeettinen siirto oikealle
ror	Pyöritys oikealle
rrx	Pyöritys oikealle muistinumeroilla

## Parametrit

- ▶ Vakioden oltava oikealla välillä ( $\approx 0 - \approx 32$ )
- ▶ Rekistereistä käytetään alinta 8 bittiä

# Lisää ARM-arkkitehtuurista

- ▶ CPSR
  - ▶ *Current Program Status Register*
  - ▶ Suorittimen nykyinen tila
  - ▶ ALUn tila (ehtoja varten)
  - ▶ Onko keskeytykset käytössä

# Lisää ARM-arkkitehtuurista

- ▶ Rekisterit
  - ▶ **r15** program counter **pc**
  - ▶ **r14** link register **lr**
  - ▶ **r13** stack pointer **sp**
  - ▶ **r12** Intra-Procedure-call scratch register
  - ▶ **r11** frame pointer **fp**
  - ▶ **r4** - **r10** local variables
  - ▶ **r0** - **r3** arguments and return values

# Esimerkkejä