

Huutokauppa-sovellus dokumentaatio

Henri Niskanen

20.10.2017

Helsingin yliopisto, Tietojenkäsittelytiede
Tietokantasovellus

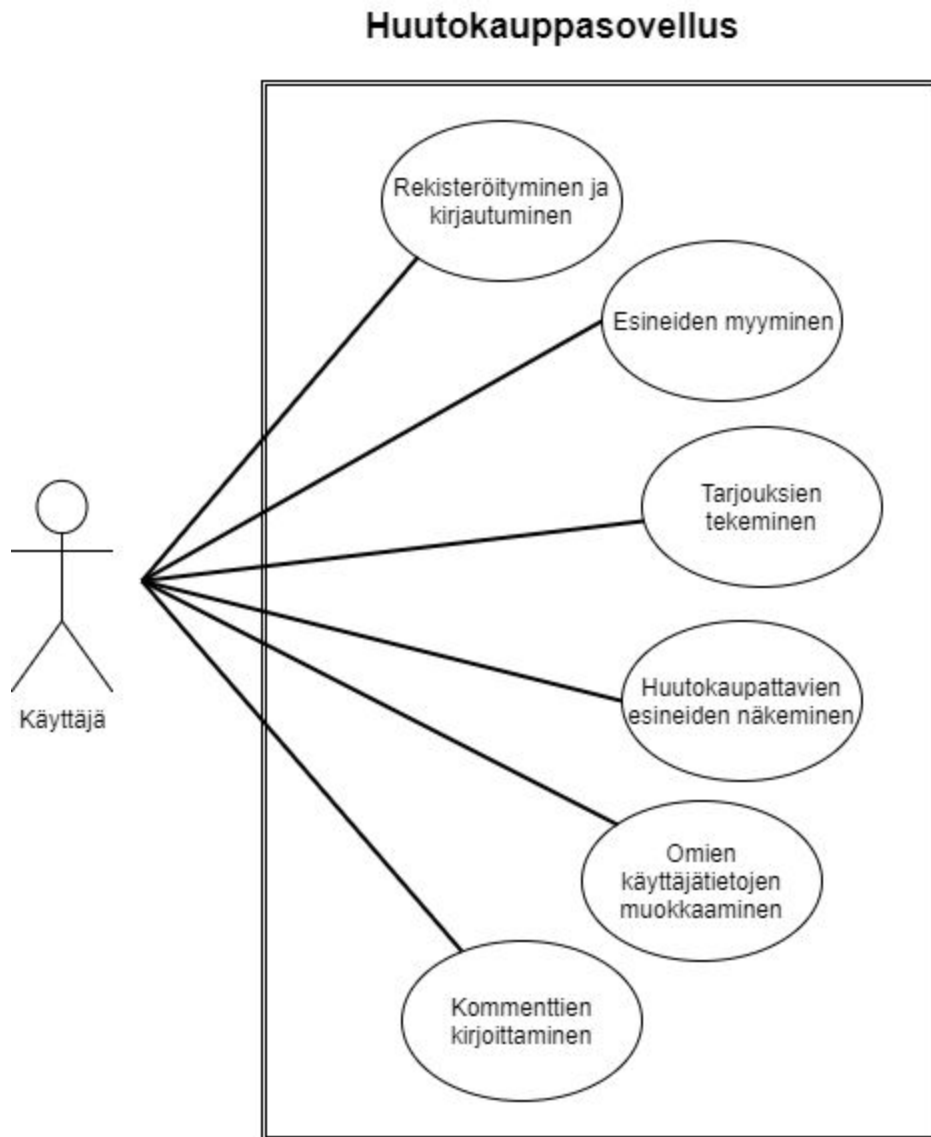
JOHDANTO

Projektin tarkoituksena on luoda käyttäjäkohtainen huutokauppa-sovellus. Sovelluksessa käyttäjät rekisteröityvät luomalla käyttäjätunnuksen/salasanan ja profiilin missä on kontaktitiedot. Kirjautumalla käyttäjät pystyvät näkemään listan kaikista nykyisistä huutokaupattavista esineistä. Käyttäjät pystyvät laittamaan esineen huutokaupattavaksi tai osallistumaan olemassa olevaan huutokauppaan. Käyttävät voivat myös nähdä oman profiilinsa ja pystyvät myös muokkaamaan sitä.

Huutokauppanäkymässä käyttäjät näkevät esineen tiedot ja suurimman tämänhetkisen tarjouksen. Huutokauppa-näkymässä on myös keskustelualue missä käyttäjät voivat lisätä kommentteja. Ennen huutokaupan loppumista käyttäjät voivat asettaa tarjouksia esineestä. Huutokaupan loputtua käyttäjä, jolla oli suurin tarjous voittaa esineen. Esineen nykyinen omistaja ja huutokaupan voittaja pystyvät näkemään 'transaktion' omassa näkymässä. He saavat toistensa yhteystiedot, joten he voivat keskustella keskenään miten esineen myynti hoituu käytännössä.

Projekti toteutetaan laitoksen users palvelimella Tomcat-palvelimen alla. Web-sovelluksen alusta-järjestelmän täytyy tukea PHP:tä. Tietokantapalvelimena käytetään PostgreSQL. Jotta sovellusta voisi käyttää, niin selaimen täytyy tukea Javascript:ia.

KÄYTTÖTAPAAUSKAAVIO



KÄYTTÄJÄRYHMÄT

KÄYTTÄJÄ: Käyttäjä on rekisteröitynyt sovelluksen käyttäjä. Sovelluksen käyttäminen edellyttää kirjautumista.

KÄYTTÖTAPAUSKUVAUKSET

Käyttäjän käyttötapaukset

Esineiden myyminen: Käyttäjä siirtyy esineen lisäys-näkymään, missä hän voi lisätä esineen tietoja ja kuvia. Kun esine on lisätty, uusi huutokauppa esineelle aukeaa, jossa muut käyttäjät voivat antaa tarjouksia.

Tarjouksien tekeminen: Käyttäjä valitsee huutokaupan huutokauppa-listasta, jolloin hän siirtyy huutokauppanäkymään. Tässä näkymässä hän antaa esineelle tarjouksen, joka on suurempi kuin nykyinen suurin tarjous.

Huutokaupattavien esineiden näkeminen: Käyttäjä valitsee päänäköymästä huutokauppalistan, jolloin hän siirtyy listanäkymään missä hän katsoo onko siellä mitään esineitä, joita hän haluaisi omistaa.

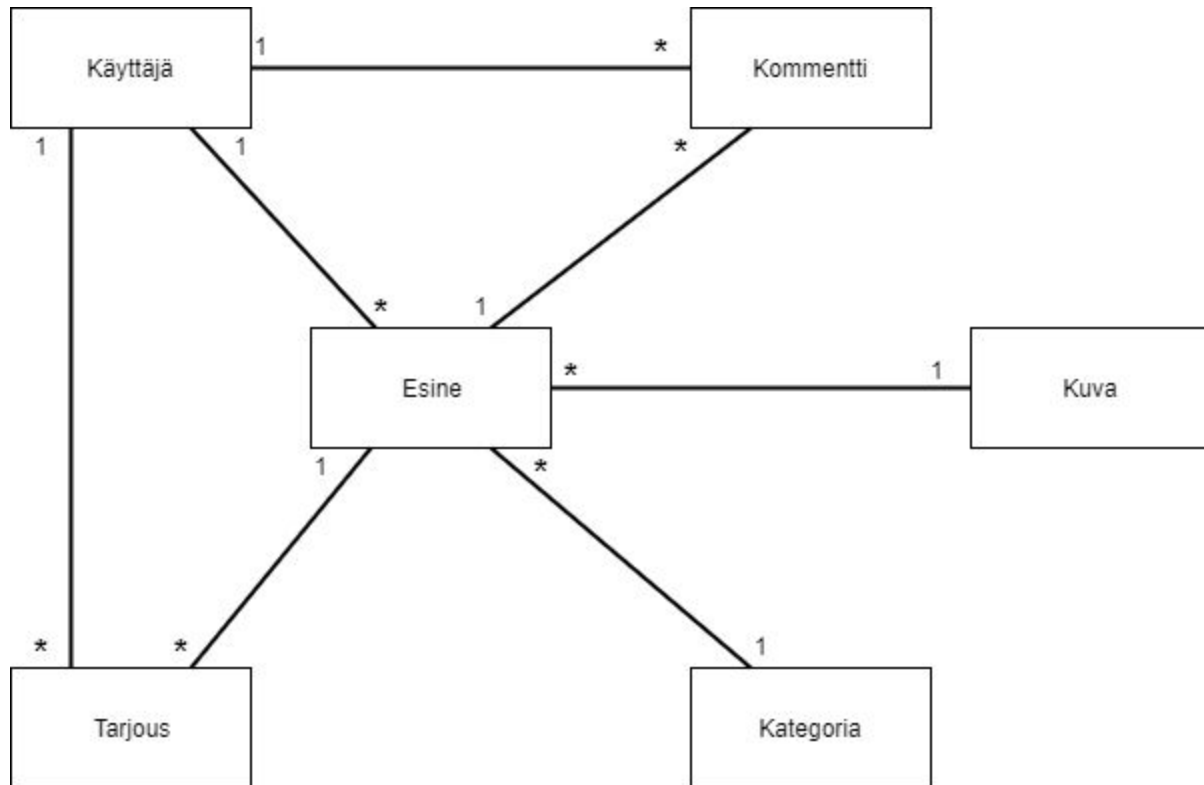
Kommenttien kirjoittaminen: Käyttäjä on huutokauppa-näkymässä, missä hän näkee keskustelualueen. Käyttäjä sitten lisää kommentin, jossa hän kysyy esineen laadusta.

Rekisteröityminen: Käyttäjä voi siirtyä rekisteröinti-näkymään, missä hän voi luoda uuden käyttäjän.

Kirjautuminen: Käyttäjä voi kirjautua asettamalla oman käyttäjätunnuksensa ja salasansansa kirjautumisnäkymässä.

Omien käyttäjätietojen muokkaaminen: Käyttäjä on profiili näkymässä, josta hän voi siirtyä muokkaus-näkymään. Täällä hän voi muokata hänen yhteystietoja.

JÄRJESTELMÄN TIETOSISÄLTÖ



Tietokohde: Person

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	Serial	Uniikki tunniste. pk.
username	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Uniikki käyttäjänimi.
name	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Käyttäjän oikea nimi.
email	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Käyttäjän sähköposti.
phone	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Käyttäjän puhelinnumero.

home_address	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Käyttäjän katuosoite.
password	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Käyttäjän salasana.

Sisältää käyttäjän tietoja.

Tietokohde: Auction

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	Serial	Uniikki tunniste. pk.
person_id	Integer	Käyttäjän tunniste. fk.
item_name	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Huutokaupattavan esineen nimi.
minimum_bid	Integer	Pienin tarjous, joka hyväksytään.
description	Merkkijono, max. 400 merkkiä	Vapaa sana. Esineestä voi kertoa mitä haluaa.
create_date	Timestamp	Huutokaupan luomisaika.
end_date	Timestamp	Huutokaupan loppumisaika.

Sisältää huutokaupan tietoja. Huutokauppa liittyy aina yhteen käyttäjään, joka on huutokaupan aloittaja (eli esineen myyjä). Käyttäjä voi aloittaa useita huutokauppoja.

Tietokohde: Bid

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	Serial	Uniikki tunniste. pk.
person_id	Integer	Käyttäjän tunniste. fk.
auction_id	Integer	Huutokaupan tunniste. fk.
money_value	Integer	Tarjouksen rahamäärä (€)
create_date	Timestamp	Tarjouksen luomisaika, tai

		muokkausaika.
--	--	---------------

Sisältää tarjouksien tietoja. Käyttäjä voi antaa tarjouksia huutokaupattaville esineille. Suurin tarjous voittaa huutokaupan. Tarjous liittyy aina vain yhteen käyttäjään ja yhteen huutokauppaan. Käyttäjillä ja huutokaupoilla voi olla useita tarjouksia.

Tietokohde: Kommentti

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	Serial	Uniikki tunniste. pk.
person_id	Integer	Käyttäjän tunniste. fk.
auction_id	Integer	Huutokaupan tunniste. fk.
description	Merkkijono, max. 400 merkkiä	Kommentin sisältö.
create_date	Timestamp	Kommentin luomisaika.

Sisältää kommentin tietoja. Käyttäjä voi luoda kommentteja huutokauppojen keskustelualueille. Kommentti liittyy aina yhteen käyttäjään ja yhteen huutokauppaan. Käyttäjillä ja huutokaupoilla voi olla useita kommentteja.

Tietokohde: Tag

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	Serial	Uniikki tunniste. pk.
tag_name	Merkkijono, max. 50 merkkiä	Kategorian nimi.

Sisältää kategorian tietoja. Kategorialla on monesta-moneen suhde huutokaupan kanssa, joka toteutetaan Huutokauppa_kategoria liitostaululla.

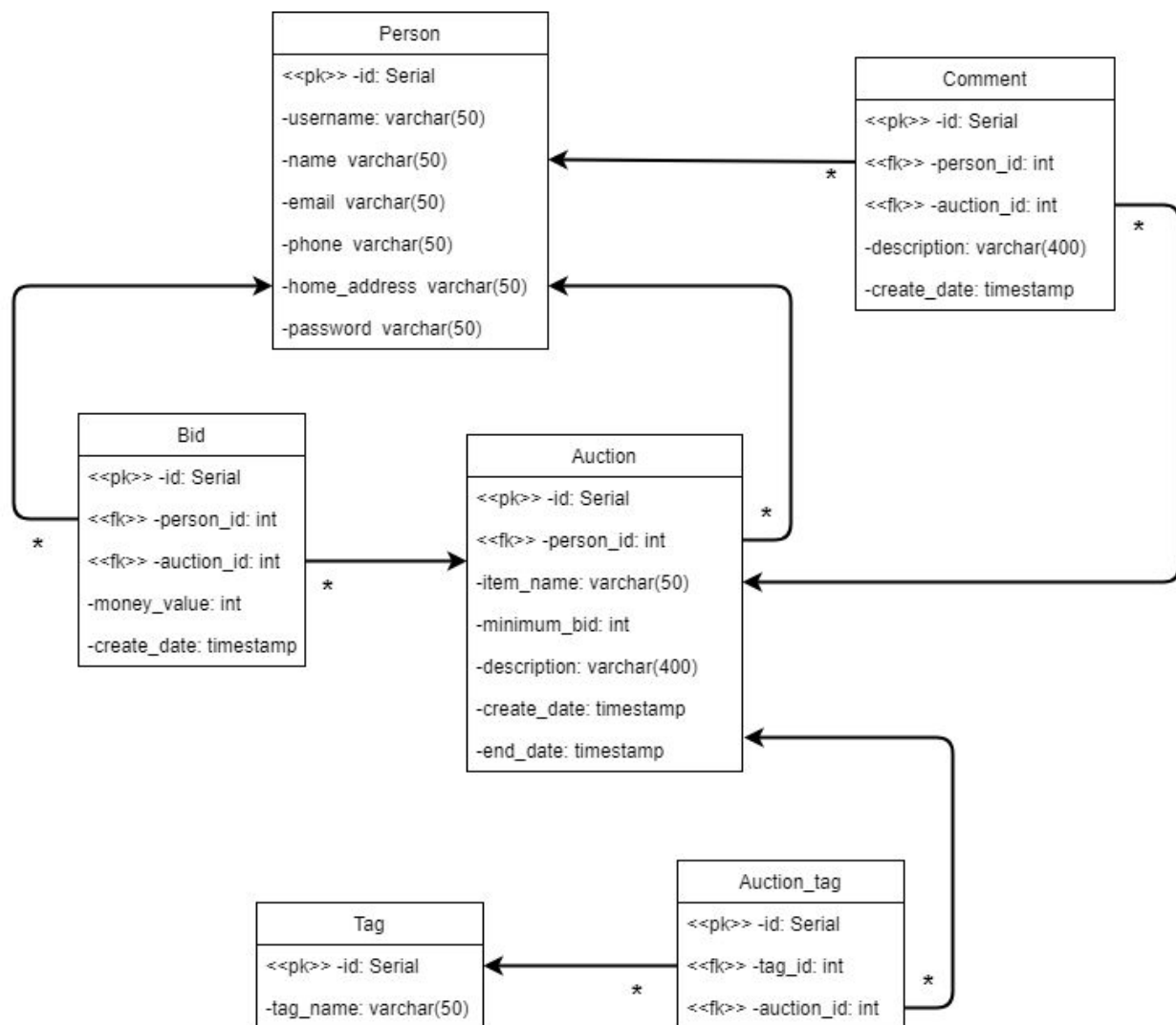
Tietokohde: Auction_tag

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	Serial	Uniikki tunniste. pk.

tag_id	Integer	Kategorian tunniste. fk.
auction_id	Integer	Huutokaupan tunniste. fk.

Liitostaulu huutokaupan ja kategorian välillä.

RELAATIOTIETOKANTAKAAVIO



JÄRJESTELMÄN YLEISRAKENNE

Sovellus on tehty MVC-mallin mukaisesti. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, views, ja models. Models hakemiston tiedostot ovat nimetty tietokannan taulujen mukaan. Näiden luokkien vastuuna on hakea tietoa ja tehdä muutoksia tietokantaan. Kontrolleriluokkien tarkoitus on koota malliluokkien tietoa sovelluksen näkymien käyttöön. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoon lib ja asetukset ovat tiedostossa settings.php. Sovelluksen käyttöoikeuksien hallintaan käytetään sessioita.

ASENNUSTIEDOT

Sovelluksen nykyinen palvelin on users.cs.helsinki.fi. Voit asentaa sovelluksen samaan palvelimeen jos sinulla on käytössä helsingin yliopiston cs-tunnukset. Muokkaa ensin config/eviroment.sh tiedostoa laittamalla sinne omat tiedot. Jos sinulla on jo htdocs kansio palvelimella ja postgresql asennettuna niin aja bootstrap.sh, joka kopioi tiedostot palvelimelle.

Jos haluat käyttää jotain muuta palvelinta niin joudut asettamaan tietokannan yhteystiedot oikeaksi tiedostoon config/database.php.

KÄYNNISTYS- / KÄYTTÖOHJE

Linkki sovellukseen: <http://henniska.users.cs.helsinki.fi/huutokauppa/>

Tunnus: test_user

Salasana: test_password

Sovellus on helppokäyttöinen ja intuitiivinen. Ilman kirjautumista voi käydä etusivulla ja selata huutokaupattavia esineitä. Voi kirjautua käyttämällä ylläolevia tunnuksia tai rekisteröityä uudeksi käyttäjäksi.