

Gerenciador de Membros

Projeto | Auto-Estudo | NPI

Descrição do projeto

Esse projeto tem por objetivo fornecer um sistema para o **gerenciamento de membros** de uma igreja local. O gerenciamento envolve, cadastro, pesquisas, alterações e remoções de membros.

No contexto de uma igreja, um membro é um participante que assume certo grau de compromisso com a Igreja, especialmente após o seu batismo. Além disso, faz-se necessário um cuidado especial da igreja para com os seus membros.

Em algumas igrejas, existe grande esforço para fazer essa atividade de gerenciamento. Nesse sentido, o sistema proposto visa auxiliar e facilitar esse trabalho.

Requisitos funcionais do sistema

- RF01: o sistema deve permitir o cadastro de membros (ESSENCIAL).
- RF02: o sistema deve permitir a alteração de membros existentes (ESSENCIAL).
- RF03: o sistema deve permitir a exclusão de membros existentes (ESSENCIAL).
- RF04: o sistema deve fornecer um sistema de buscas por membros (ESSENCIAL).
- RF05: o sistema deve exibir os membros supervisionados por um determinado diácono (DESEJÁVEL).
- RF06: o sistema deve exibir informações gerais sobre a membresia da igreja (DESEJÁVEL).
 - RF06.1: o sistema deve exibir a quantidade de membros.
 - RF06.2: o sistema deve exibir a quantidade de diáconos.
- RF07: o sistema deve permitir o login para usuários (DESEJÁVEL).
- RF08: o sistema deve permitir o cadastro para usuários (DESEJÁVEL).

Regras de negócio do sistema

- RN01: todo membro deve ser supervisionado por um diácono.
- RN02: o diácono não precisa ter um supervisor.
- RN03: as informações que serão requisitadas para um membro são - nome completo, apelido, endereço, data de nascimento, data de inclusão na igreja, diácono responsável.
 - RN03.1: alguns membros são mais conhecidos pelo seu apelido.

Estrutura do sistema

A aplicação será um sistema WEB, contendo uma parte visual (fron-end) e um servidor que rodará localmente (back-end).

As tecnologias utilizadas serão: para o front-end, TypeScript com o framework Vue.js e uma biblioteca de componentes chamada Vuetify; e para o back-end, Java com auxílio do framework SpringBoot.

Diagrama de classes

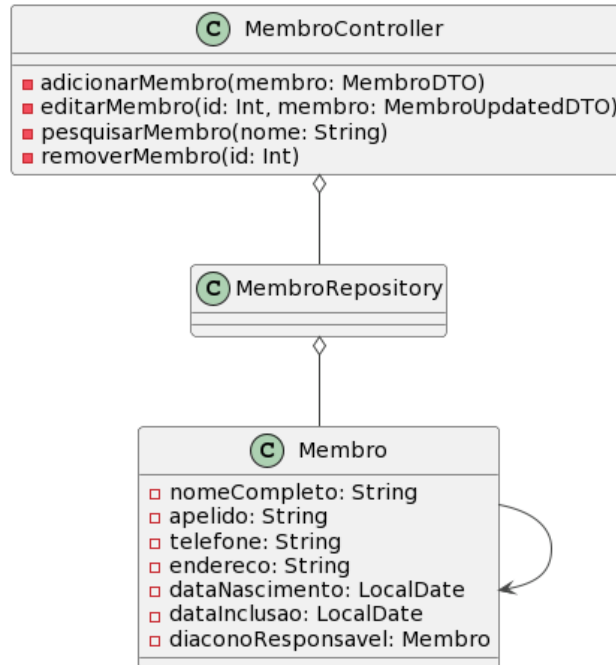


Diagrama de arquitetura

