

Kurse ➤ Informations- und Automatisierungstechnik (SoSe25) ➤ Klausuren ➤ Übungstest Nr. 1 ➤ Testklausur

Klausuren

Prüfungsergebnisse

Allgemeine Informationen

Modus: Testklausur

Klausurname: Übungstest Nr. 1

Prüfungsteilnehmer:in: Henri Schulz

Datum: 28. Aug. 2025

Bearbeitungszeit: 127d 18h 40min

Genutzte Arbeitszeit: 7h 53min 24s (0.26%)

×	Aufgabe 1 [11 Punkte]
•	Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der
	ssagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet?
	ort h = 32769;
	hle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.
	cht zulässig
Feed	back Versionen Datenschutz Impressum
ZI	ılässig
	Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der issagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet?
doı	uble f = 1.2E4;
Wä	hle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.
Α	ntwort
ZI	ulässig
si	nvoll
ni	cht zulässig
ni	cht zulässig

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

double test[2] = {17.0, 13.5};

Antwort

zulässig					
sinvoll					
nicht zulässig					
	gen sind zulässig, also woll, also das Ergebnis ersetwortmöglichkeiten aus.				
zulässig					
sinnvoll					
nicht zulässig					
int b = 5.7; Wähle bitte alle richtigen An	twortmöglichkeiten aus.	·		mmaufruf her o	
	twortmöglichkeiten aus.				
Wähle bitte alle richtigen An Antwort	twortmöglichkeiten aus.	,			
Wähle bitte alle richtigen An Antwort zulässig	twortmöglichkeiten aus.				
Wähle bitte alle richtigen An Antwort zulässig sinvoll	twortmöglichkeiten aus.				
Wähle bitte alle richtigen An Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig	gen sind zulässig, also woll, also das Ergebnis erse	rerden vom C++ C	Compiler ohne Fe	ehler übersetzt	? Welche der
Wähle bitte alle richtigen An Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig	gen sind zulässig, also w	rerden vom C++ C	Compiler ohne Fe	ehler übersetzt	? Welche der
Wähle bitte alle richtigen An Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 6) Welche der Aussa Aussagen sind sinnv	gen sind zulässig, also w oll, also das Ergebnis ers	rerden vom C++ C	Compiler ohne Fe	ehler übersetzt	? Welche der
Wähle bitte alle richtigen An Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 6) Welche der Aussa Aussagen sind sinnv char c = 300;	gen sind zulässig, also w oll, also das Ergebnis ers	rerden vom C++ C	Compiler ohne Fe	ehler übersetzt	? Welche der
Wähle bitte alle richtigen An Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 6) Welche der Aussa Aussagen sind sinnv char c = 300; Wähle bitte alle richtigen An	gen sind zulässig, also w oll, also das Ergebnis ers	rerden vom C++ C	Compiler ohne Fe	ehler übersetzt	? Welche der
Wähle bitte alle richtigen An Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 6) Welche der Aussa Aussagen sind sinnv char c = 300; Wähle bitte alle richtigen An Antwort	gen sind zulässig, also w oll, also das Ergebnis ers	rerden vom C++ C	Compiler ohne Fe	ehler übersetzt	? Welche der
Wähle bitte alle richtigen Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 6) Welche der Aussa Aussagen sind sinnv char c = 300; Wähle bitte alle richtigen Antwort nicht zulässig	gen sind zulässig, also w oll, also das Ergebnis ers	rerden vom C++ C	Compiler ohne Fe	ehler übersetzt	? Welche der

7) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet?

double äquatum = 4;

Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? float e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi;	nicht zulässig sinvoll zulässig 8) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? float e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll
8) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? Makhe bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float ep; Wille bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	sinvoll zulässig 8) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? float e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll
8) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? float e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? charten sinnvoll zulässig 110) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	8) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? float e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll
8) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? float e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle talle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sirvoll	8) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? float e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll
Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? (lioat e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? float e = 9.0 / 4; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort zulässig sinvoll
Antwort zulässig sinvoll nicht zulässig 9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	Antwort zulässig sinvoll
zulässig sinvoll nicht zulässig 9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll 2ulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	zulässig sinvoll
sinvoll nicht zulässig 9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	sinvoll
9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	
9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	nicht zulässig
9) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	There zuidosig
Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? char g = ""; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	
zulässig 10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort
10) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche der Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	sinvoll
Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig sinvoll	zulässig
sinvoll	
	Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.
zulässig	
	Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet? const float epi; Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus. Antwort nicht zulässig

11) Welche der Aussagen sind zulässig, also werden vom C++ Compiler ohne Fehler übersetzt? Welche de
Aussagen sind sinnvoll, also das Ergebnis erscheint so, wie man es vom Programmaufruf her erwartet?

int a = 23;

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

zulässig

sinnvoll

nicht zulässig

#2 🕉 Aufgabe 2.1 [3 Punkte]

1) Bestimmen sie die Werte und den sinnvollsten Datentyp für result1 bis result3:

Es gibt verschiedene Datentypen: int, uint, long, float, double, bool, string, char

Kommas werden als "." geschrieben.

int num1 = 10,

uint1 = 15;

float num2 = 4.5;

double num3 = 7.8;

char char1 = 'A';

bool bool1 = true;

result1 = (num1 * num2) + (num3 / num1) - num1;

result2 += (bool1 && (num2 > num3)) - num2 * (num1 + uint1) / (num1 / num3);

result3 += (char1 + num2) - char1;

result1 = 35.78

Datentyp 1: float

result2 = -86.75

Datentyp 2: float

result3 = 4.5

Datentyp 3: float

#3 > Aufgabe 2.2 [3 Punkte]

1) Was sind Probleme, die beim Umwandlung von Datentypen ineinander auftreten können? Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

Umwandeln von unterschiedlich präzisen Dezimalzahlen, bzw. Dezimal- zu Ganzzahlen kann Verlust von Nachkommastellen verursachen.

Umwandlung von großen in kleinere Datentypen kann Programmfehler auslösen oder zu unerwartetem Verhalten führen.

Umwandlung negativ zu positiv verwendet das 2er Komplement

#4 **Aufgabe 2.3** [4 Punkte]

1) Fügen Sie alle impliziten Klammern ein, um die Reihenfolge der Operationen anzugeben:

$$a + b * c++ / 4 <= a \& b \& \& --c \% a$$

Behalten Sie die Leerzeichen bei und fügen keine zusätzlichen für die Klammern hinzu.

a+(b*(c++)) /(4<=(a & b) && (--c)) % a

#5 > Aufgabe 3 [5 Punkte]

1) Was generiert der folgende Programmausschnitt für ein Ergebnis?

int a: return a:

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

Die Nutzung eines nicht initialiserten Wertes führt zu undefiniertem Verhalten.

Der Standardwert dieser Variablen ist der (garbage) Wert, der sich zufällig bereits an dieser Speicheradresse befindet.

Der Standardwert 0 für den Datentyp integer wird ausgegeben.

Das Programm kompiliert nicht.

Undefiniertes Verhalten ist nach einmaligen Ausführen des Programs bekannt und stabil.

#6 > Aufgabe 4 [4 Punkte]

1) Ist das Programm ausführbar? Version 1

```
#include <iostream>
int main()
{
    int num1 = 5;
    int num2 = 10;
    int result = num1 + num2;
    std::cout << "The sum of " << num1 << " and " << num2 << " is: " << result << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

ausführbar

nicht ausführbar

2) Ist das Programm ausführbar? Version 2

```
#include <iostream>
int main() {
    int num1 = 5, num2 = 10;
    std::cout << "The sum of " << num1 << " and " << num2 << " is: " << num1 + num2 << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

ausführbar

nicht ausführbar

3) Ist das Programm ausführbar? Version 3

```
#include <iostream>
int main() { int num1 = 5, num2 = 10; std::cout << "The sum of " << num1 << " and " << num2 << " is: " << num1 + num2 << std::endl;</pre>
```

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

ausführbar

nicht ausführbar

4) Welche der 3 Programme ist die optimale Version?

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

Version 2

Version 1

Version 3

#7 **Aufgabe** 5 [4 Punkte]

1) Welches Programmausschnitt ist logisch äquivalent zu:

```
switch (x) {
  case 1:
    x++;
    case 2:
    x++;
    case 3:
    x++;
    break;
    case 4:
    --x;
    default:
    --x;
    break;
}
```

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

```
if (x == 1 || x == 2 || x == 3) {
    x = 4;
} else if (x == 4) {
    x = 3;
} else {
    --x;
}
```

```
if (x == 4) {
    x = x - 2;
} else if (x == 1 || x == 2 || x == 3) {
    x++;
} else {
    --x;
}
```

```
if (x == 1 || x == 2 || x == 3) {
    x++;
} else if (x == 4) {
    --x;
} else {
    --x;
}
```

#8 🛠 Aufgabe 6 [9 Punkte]

1) Welche Aussagen stimmen zu dem folgendem Programm:

```
#include
int main() {
  int a = 5;
  for (int i = 0; i < 3; ++i) {
  int b = ++i + 1;
  }
  return b;
}</pre>
```

Wähle bitte alle richtigen Antwortmöglichkeiten aus.

Antwort

Das Programm erzeugt ein runtime error.

b würde den Wert 2 in der 1. Iteration der Schleife beinhalten.

b würde den Wert 2 in der 2. Iteration der Schleife beinhalten.

Das Porgramm funktioniert nicht, da die Schleifensteuerungsvariabl i in der Schleife manipuliert wird.

Die Schleifensteuerungsvariable i wird in der Schleife manipuliert, dies führt jedoch zu keinem Fehler im Programm

b würde den Wert 1 in der 1. Iteration der Schleife beinhalten.

b würde den Wert 4 in der 2. Iteration der Schleife beinhalten.

Das Programm kompiliert nicht.

Das Programm ist ausführbar.

#9 E Aufgabe 7 [4 Punkte]

Deine Abgabe

Programming exam summary

Die abgegebene Lösung ist mit folgendem Commit verknüpft: dec25f08ade

Bewertung

^ Korrekt (4)	4P
Testfall	1P

Problemstellung

Teilaufgaben:

Ein- und Ausgabe

Schreiben Sie ein C++-Programm, das einen Temperaturwert in der Einheit Fahrenheit im umrechnet und ausgibt.

Hinweis: Verwenden Sie zum Umrechnen die folgende Formel: $5 \cdot (Fahrenheit - 32) = 9 \cdot$

- 1. \bigcirc CMake runs correctly $\underline{1 \text{ von } 1 \text{ Tests bestanden}}$
- 2. Your code compiles 1 von 1 Tests bestanden
- 3. conversion as well as in and outputs are correct 1 von 1 Tests bestanden

#10 E Aufgabe 8 [4 Punkte]

Deine Abgabe

Programming exam summary

Die abgegebene Lösung ist mit folgendem Commit verknüpft: 3677b8ad41f

Bewertung

^ Korrekt (9)	4P
Testfall	0.4P

Problemstellung

Teilaufgaben:

Schleifen

Schreiben sie 2 C++ Funktionen, um die Fibonacci-Folge bis zum 13. Glied auszugeben. I Funktionen soll die Aufgabe mit einer FOR Schleife erfüllen, die andere mit einer WHILE §

- **⊘** CMake runs correctly 1 von 1 Tests bestanden
- Your code compiles 1 von 1 Tests bestanden
- FOR First Element is 0 1 von 1 Tests bestanden
- **⊘** FOR Output has size 13 1 von 1 Tests bestanden
- FOR correct output 1 von 1 Tests bestanden
- WHILE correct output 1 von 1 Tests bestanden

#11		Aufgabe 9	[4 Punkte]
-----	--	-----------	------------

Deine Abgabe

Programming exam summary

Die abgegebene Lösung ist mit folgendem Commit verknüpft: d6fd2dd6883

Bewertung

^ Falsch (6)

Testfall

> (Mehr anzeigen) Build for directory ./build failed. Returncode is 2. ======stdout=======

[25%] Building CXX object
assignment/CMakeFiles/assignment.dir/src
/identPrime.cpp.o

======stderr=======

=======

/home/jenkins/workspace/INFAUT025U1A91PR
IM/INFAUT025 [...]

Testfall

> (Mehr anzeigen) Test requires other test cases to succeed first (['CompilePrime'])

Testfall

Test was not executed.

Testfall

Test was not executed.

Testfall

Test was not executed.

Testfal

Test was not executed.

^ Korrekt (1)

0.6P

Testfall

0.6P

Problemstellung

Teilaufgaben:

Primzahlidentifikator

Schreiben Sie eine C++-Funktion, die TRUE zurückgibt, falls der übergebene Integer eine Funktion FALSE zurückgeben.

Optional können Sie zusätzlichen Code schreiben, der sicherstellt, dass nur Integer-Wert Funktion übergeben werden.

- × Your code compiles <u>0 von 1 Tests bestanden</u>
- Handles small numbers <u>0 von 1 Tests bestanden</u>
- Identify primes <u>0 von 1 Tests bestanden</u>
- Identify non-primes <u>0 von 1 Tests bestanden</u>
- Handles larges numbers <u>0 von 1 Tests bestanden</u>