# Eksamensoppgave 2 - INF5620

## Henrik Andersen Sveinsson

### December 8, 2013

# 1 Oppgavetekst

#### $\mathbf{a}$

Set up a wave equation problem in 2D with zero normal derivative as boundary condition. Assume a variable wave velocity.

Mention a physical problem where this mathematical model arises. Explain the physical interpretation of the unknown function.

#### b

Present a finite difference discretization. Explain in particular how the boundary conditions and the initial conditions are incorporated in the scheme.

#### $\mathbf{c}$

Explain (in princple) how the 2D discretization can be extended to 3D.

### $\mathbf{d}$

Set up the stability condition in 3D. Also quote results on about accuracy of the method in 3D and define the accuracy measure(s) precisely.

#### e

Explain how you can verify the implementation of the method.

#### $\mathbf{f}$

The scheme for the wave equation is perfect for parallel computing. Why? What are the principal ideas behind a parallel version of the scheme?

# 2 Bølgelikningen på grunt vann i 2D

$$\frac{\partial^2}{\partial t^2} u(t,x,y) = \frac{\partial}{\partial x} \left( q(x,y) \frac{\partial}{\partial x} u \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left( q(x,y) \frac{\partial}{\partial y} u \right) \tag{1}$$

Denne likningen oppstår ved modellering av tsunamier. Jeg har antatt en konstant tetthet, slik at den kan inngå i funksjonen q. Den ukjente funksjonen

u er vannivået relativt til gjennomsnittlig vannivå.  $q(x,y) = v(x,y)^2$  der v er bølgehastigheten. Grensebetingelsen som vi vil sette opp er  $\frac{\partial u}{\partial n} = 0$ , som er en Neumannbetingelse.

## 3 Finite difference diskretisering

Her velger jeg å bruke tilfellet at q er konstant, for å få litt mindre å skrive. Jeg tenker det er fornuftig når det kun er 15 minutter. (Spørre HPL om det er greit å anta dette her) Da ser likningen slik ut:

$$u_{tt} = c^2 (u_{xx} + u_{yy}) (2)$$

Vi velger en sentert differanse i alle ledd, med  $\Delta x = \Delta y = h$ 

$$\frac{u_{i,j}^{n+1} - 2u_{i,j}^n + u_{i,j}^{n-1}}{\Delta t^2} = c^2 \frac{u_{i+1,j}^n - 2u_{i,j}^n + u_{i-1,j}^n + u_{i,j+1}^n - 2u_{i,j}^n + u_{i,j-1}^n}{\Delta h^2}$$
(3)

$$u_{i,j}^{n+1} = 2u_{i,j}^n - u_{i,j}^{n-1} + \frac{c^2 \Delta t^2}{h^2} \left( u_{i+1,j}^n + u_{i-1,j}^n + u_{i,j+1}^n + u_{i,j-1}^n - 4u_{i,j}^n \right)$$
(4)

Dette git en metode for å finne tilstanden i et tidssteg, gitt alle funksjonsverdiene i de to forrige tidsstegene. Men vi ser at man kun finner funksjonsverdier for punkter (i, j), men for å finne disse trenger vi punktene rett utenfor randen. Her kommer randbetingelsene inn i bildet. Vi skal se på to typer grensebetingelser. For grunt vann-likninger er nok Neumannbetingelsen den mest relevante, men vi skal også se på Dirichletbetinglesen.

## 3.1 Dirichletbetingelsen

Den enkleste randbetingelsen man kan tenke seg:

$$u(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) \forall \mathbf{x} \in \partial \Omega \tag{5}$$

Dette løser problemet vi hadde på randen. Dersom vi har en rand med kjente verdier trenger vi bare å regne ut verdiene strengt innenfor denne, og vi har dermed alltid tilgang til verdier som ligger ett hakk "utenfor" de verdiene vi regner ut.

#### 3.2 Neumannbetingelsen

Neumannbetingelsen går på den deriverte på randen, og vi setter  $\frac{\partial u}{\partial n} = f(\mathbf{x})$  på  $\partial \Omega$ . Dersom vi ser på områder som kun har normal i koordinatretningene, er det greit å takle disse randbetingelsene også, ved å gjøre en endelig differansetilnærming til randbetingelsen:

$$\frac{u_{i+1} - u_{i-1}}{2h} = f(u_i) \tag{6}$$

Dette gir

$$u_{i+1} = u_{i-1} + 2hf(u_i) (7)$$

For høyre og øvre grenseflate, og

$$u_{i-1} = u_{i+1} - 2hf(u_i) \tag{8}$$

For venste og nedre grenseflate. Her evaluerer man i prinsippet punkter som ligger utenfor domenet man jobber på, så dette legges inn før man regner funksjonsverdier på det indre av domenet.

## 3.3 Initialbetingelse

For å løse bølgelinkningen trenger man to initialbetingelser i hvert punkt: Funksjonsverdien og den første deriverte. Da kan man lage et "Ghost timestep" for tidssteg -1.

Vi kjører en differansemetode på den deriverte av initialbetingelsen:

$$\frac{u_{i,j}^{n+1} - u_{i,j}^{n-1}}{2\Delta t} = V_{i,j} \tag{9}$$

$$u_{i,j}^{-1} = u_{i,j}^{1} - 2\Delta t V_{i,j}$$
(10)

Vi setter dette inn i det generelle skjemaet, og får for  $u^1$ 

$$u_{i,j}^{1} = 2u_{i,j}^{0} - (u_{i,j}^{1} - 2\Delta t V_{i,j}) + \frac{c^{2} \Delta t^{2}}{h^{2}} \left( u_{i+1,j}^{0} + u_{i-1,j}^{0} + u_{i,j+1}^{0} + u_{i,j-1}^{0} - 4u_{i,j}^{0} \right)$$

$$\tag{11}$$

Innsatt for initialbetingelse og snudd litt på, får vi:

$$u_{i,j}^{1} = I_{i,j} + 2\Delta t V_{i,j} + \frac{c^{2} \Delta t}{h^{2}} (I_{i+1,j} + I_{i-1,j} + I_{i,j+1} + I_{i,j-1} - 4I_{i,j})$$
 (12)

Her har vi eliminert dette "Ghost timestep" -1, så nå kan man regne ut  $u^1$ , og deretter kjøre algoritmen vanlig.

### 4 Utvidelse til 3D

Utvidelsen til 3D er nærmest triviell. Man legger på hele del-operatoren i likningen:

$$u_{tt} = c^2 \nabla^2 u \tag{13}$$

Dersom man tar med variabel bølgehastighet i rom, får man et numerisk

skjema i 3D:

$$\begin{split} u_{i,j,k}^{n+1} &= -u_{i,j,k}^{n-1} + 2u_{i,j,k}^n + \\ &\frac{1}{\varrho_{i,j,k}} \frac{1}{\Delta x^2} (\frac{1}{2} (q_{i,j,k} + q_{i+1,j,k}) (u_{i+1,j,k}^n - u_{i,j,k}^n) - \\ &\frac{1}{2} (q_{i-1,j,k} + q_{i,j,k}) (u_{i,j,k}^n - u_{i-1,j,k}^n)) + \\ &\frac{1}{\varrho_{i,j,k}} \frac{1}{\Delta x^2} (\frac{1}{2} (q_{i,j,k} + q_{i,j+1,k}) (u_{i,j+1,k}^n - u_{i,j,k}^n) - \\ &\frac{1}{2} (q_{i,j-1,k} + q_{i,j,k}) (u_{i,j,k}^n - u_{i,j-1,k}^n)) + \\ &\frac{1}{\varrho_{i,j,k}} \frac{1}{\Delta x^2} (\frac{1}{2} (q_{i,j,k} + q_{i,j,k+1}) (u_{i,j,k+1}^n - u_{i,j,k}^n) - \\ &\frac{1}{2} (q_{i,j,k-1} + q_{i,j,k}) (u_{i,j,k}^n - u_{i,j,k-1}^n)) + \\ &+ \Delta t^2 f_{i,j,k}^n \end{split}$$

## 5 Stabilitet i 3D

Stabilitetskriteriet i 3d er:

$$\Delta t \le \frac{1}{c\sqrt{\frac{1}{\Delta x^2} + \frac{1}{\Delta y^2} + \frac{1}{\Delta z^2}}} \tag{14}$$

## 6 Verifikasjon

Det finnes flere gode måter å verifisere implementasjonen på:

### 6.1 Manufactured solution

Vi bestemmer en løsning, og ser så hvilket kildeledd vi må legge på for å få denne løsningen.

#### 6.2 Plug wave solution

Plug-bølge med couranttall 1 løses eksakt.

## 6.3 Stående bølger

Her kan man sjekke at feilen konvergerer på riktig måte.

# 7 Parallellisering

Skjemaet er perfekt for parallellisering, fordi man vet alt man trenger for neste tidssteg direkte i et tidssteg, og fordi man kun trenger informasjon for noder i nærheten for å regne oppførsel i neste tidssteg. Generelt sett, bør man se etter deler av en rutine som kan gjøres samtidig.