



Del 2

Numeriske metoder



Numeriske metoder

- Idé: Bruk regnekraft i stedet for hjernekraft - der det er hensiktsmessig
- Finn tilnærmede resultater - 3,14 i stedet for π
- Hovedområder: Derivasjon, integrasjon, likningsløsning (inkludert difflikninger)
- Enkle idéer \rightarrow vanskelig (analytisk) matematikk

Numeriske metoder

- Idé: Bruk regnekraft i stedet for hjernekraft - der det er hensiktsmessig
- Finn tilnærmede resultater - 3,14 i stedet for π
- Hovedområder: Derivasjon, integrasjon, likningsløsning (inkludert difflikninger)
- Enkle idéer \rightarrow vanskelig (analytisk) matematikk
- Enkle idéer \rightarrow enkle algoritmer
 - Dypere forståelse?
 - Vekk fra «black box» (knapp i GeoGebra)
 - Generelle metoder \Rightarrow nye anvendelser (muffinsformer), mer virkelighetsnære problemer

Numeriske metoder

- Idé: Bruk regnekraft i stedet for hjernekraft - der det er hensiktsmessig
- Finn tilnærmede resultater - 3,14 i stedet for π
- Hovedområder: Derivasjon, integrasjon, likningsløsning (inkludert difflikninger)
- Enkle idéer \rightarrow vanskelig (analytisk) matematikk
- Enkle idéer \rightarrow enkle algoritmer
 - Dypere forståelse?
 - Vekk fra «black box» (knapp i GeoGebra)
 - Generelle metoder \Rightarrow nye anvendelser (muffinsformer), mer virkelighetsnære problemer

Diskusjon

Hvilke numeriske metoder kjenner du i dag? Kan du tenkte deg noen utfordringer når elevene møter slike metoder? Tenk - par - del.

Numerisk derivasjon

- Hvordan tenker elevene på derivasjon? Hva er den deriverte av $\sin x$?

Numerisk derivasjon

- Hvordan tenker elevene på derivasjon? Hva er den deriverte av $\sin x$?
 - $(\sin x)' = \cos x$

Numerisk derivasjon

- Hvordan tenker elevene på derivasjon? Hva er den deriverte av $\sin x$?
 - $(\sin x)' = \cos x$?
 - $(\sin x)' = [\sin(x + \Delta x) - \sin(x)]/\Delta x$?

Numerisk derivasjon

- Hvordan tenker elevene på derivasjon? Hva er den deriverte av $\sin x$?
 - $(\sin x)' = \cos x$?
 - $(\sin x)' = [\sin(x + \Delta x) - \sin(x)]/\Delta x$?
 - Stigningstallet til tangenten?

Numerisk derivasjon

- Hvordan tenker elevene på derivasjon? Hva er den deriverte av $\sin x$?
 - $(\sin x)' = \cos x$?
 - $(\sin x)' = [\sin(x + \Delta x) - \sin(x)] / \Delta x$?
 - Stigningstallet til tangenten?
- Numerisk: Følg definisjonen av den deriverte, sekant \rightarrow tangent

$$f'(a) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a + \Delta x) - f(a)}{\Delta x} \approx \frac{f(a + \Delta x) - f(a)}{\Delta x}$$

Numerisk derivasjon

- Hvordan tenker elevene på derivasjon? Hva er den deriverte av $\sin x$?
 - $(\sin x)' = \cos x$?
 - $(\sin x)' = [\sin(x + \Delta x) - \sin(x)]/\Delta x$?
 - Stigningstallet til tangenten?
- Numerisk: Følg definisjonen av den deriverte, sekant \rightarrow tangent

$$f'(a) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(a + \Delta x) - f(a)}{\Delta x} \approx \frac{f(a + \Delta x) - f(a)}{\Delta x}$$

Eksempel

```
>>> from pylab import *
>>> a = pi/3
>>> dx = 1e-5
>>> (sin(a + dx) - sin(a))/dx
0.499995669867026
```

Øvelse i numerisk derivasjon

- Velg din favorittfunksjon.
- Regn ut den numerisk deriverte i et punkt, og sammenlign med den eksakte verdien.
- Varier Δx . Lag en tabell med Δx og feilen. La Δx variere fra f.eks. 10^{-1} til 10^{-16} .
- Hva observerer du? Bør man alltid velge minst mulig Δx ?

Øvelse i numerisk derivasjon

- Velg din favorittfunksjon.
- Regn ut den numerisk deriverte i et punkt, og sammenlign med den eksakte verdien.
- Varier Δx . Lag en tabell med Δx og feilen. La Δx variere fra f.eks. 10^{-1} til 10^{-16} .
- Hva observerer du? Bør man alltid velge minst mulig Δx ?

Bonus

Gjenta for tilnærmingen

$$f'(a) \approx \frac{f(a + \Delta x) - f(a - \Delta x)}{2\Delta x}$$

og sammenlign.

Løsningsforslag

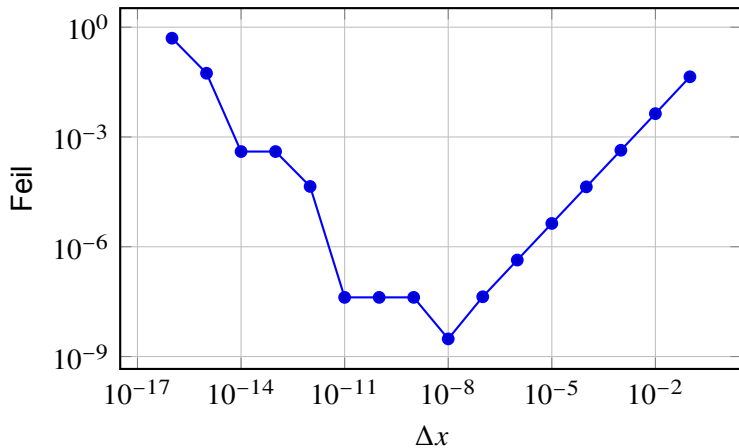
```
from pylab import *
f = sin
a = pi/3
eksakt = 0.5
for i in range(1, 17):
    dx = 10.0**(-i)
    dfdx = (f(a + dx) - f(a))/dx
    feil = abs(eksakt - dfdx)
    print("dx = %6.0e, feil = %6.2e"
          % (dx, feil))
```

Løsningsforslag

```
from pylab import *
f = sin
a = pi/3
eksakt = 0.5
for i in range(1, 17):
    dx = 10.0*(-i)
    dfdx = (f(a + dx) - f(a))/dx
    feil = abs(eksakt - dfdx)
    print("dx = %6.0e, feil = %6.2e"
          % (dx, feil))
```

```
dx = 1e-01, feil = 4.41e-02
dx = 1e-02, feil = 4.34e-03
dx = 1e-03, feil = 4.33e-04
dx = 1e-04, feil = 4.33e-05
dx = 1e-05, feil = 4.33e-06
dx = 1e-06, feil = 4.33e-07
dx = 1e-07, feil = 4.30e-08
dx = 1e-08, feil = 3.04e-09
dx = 1e-09, feil = 4.14e-08
dx = 1e-10, feil = 4.14e-08
dx = 1e-11, feil = 4.14e-08
dx = 1e-12, feil = 4.45e-05
dx = 1e-13, feil = 4.00e-04
dx = 1e-14, feil = 4.00e-04
dx = 1e-15, feil = 5.51e-02
dx = 1e-16, feil = 5.00e-01
```

Løsningsforslag



Numerisk derivasjon - nye anvendelser

- Hvis $f(x)$ er kjent, er $f'(x)$ kjent - numerisk derivasjon unødvendig
 - Ikke slik ved integrasjon
- Analyse av målepunkter med ukjent funksjonsuttrykk
 - Eksempel: Gitt datafil med tider og hastigheter (t_i, v_i) , finn akselerasjon og tilbakelagt strekning

$$a_i \approx \frac{v_{i+1} - v_i}{t_{i+1} - t_i}, \quad s_{i+1} \approx s_i + v_i(t_{i+1} - t_i)$$

Numerisk derivasjon - nye anvendelser

Hva skjer hvis dette deriveres med hensyn på x (eller y)?



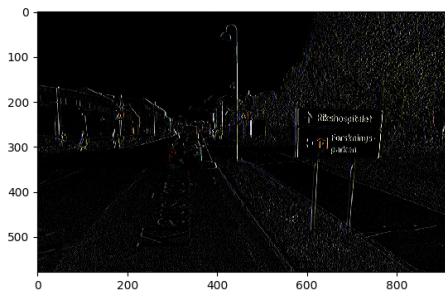
Datastruktur

```
bilde = imread("bilde.png")  
imshow(bilde)  
savefig("original.png") # eller show()
```



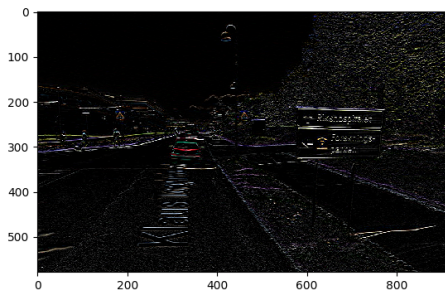
Derivert med hensyn på x

```
dfdx = bilde[1:-1,2:,:] - bilde[1:-1,1:-1,:]  
imshow(3*dfdx)  
savefig("dfdx.png")
```



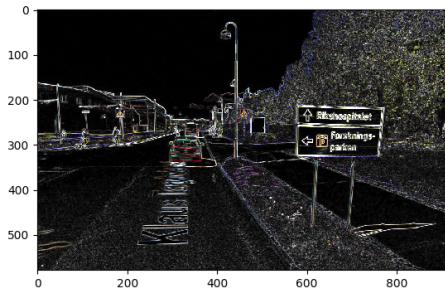
Derivert med hensyn på y

```
dfdy = bilde[2:,1:-1,:] - bilde[1:-1,1:-1,:]  
imshow(3*dfdy)  
savefig("dfdy.png")
```



Størrelsen av gradienten

```
grad = sqrt(dfdx**2 + dfdy**2)
imshow(3*grad)
savefig("grad.png")
```



Numerisk integrasjon

Idé: Areal/Riemannsummer

Eksempel:

$$\int_a^b f(x) \, dx = \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^N f(x_i) \Delta x_i$$

$$\int_0^{\frac{3}{4}} e^{-4\left(x-\frac{1}{2}\right)^2} \, dx$$

Numerisk integrasjon

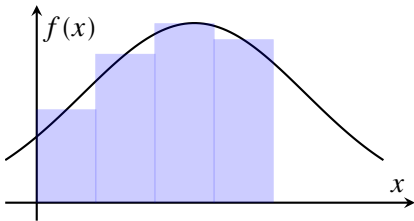
Idé: Areal/Riemannsummer

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^N f(x_i) \Delta x_i$$

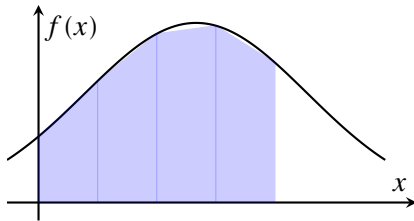
Eksempel:

$$\int_0^{\frac{3}{4}} e^{-4\left(x-\frac{1}{2}\right)^2} dx$$

Rektangelmetoden



Trapesmetoden



Numerisk integrasjon

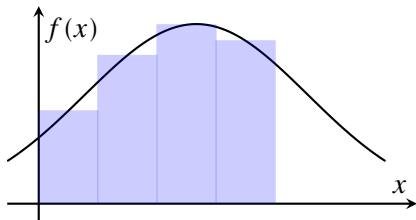
Idé: Areal/Riemannsummer

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^N f(x_i) \Delta x_i$$

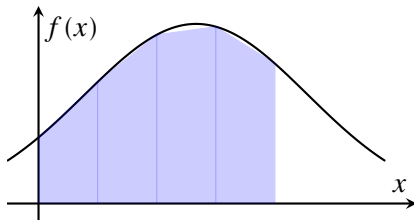
Eksempel:

$$\int_0^{\frac{3}{4}} e^{-4\left(x-\frac{1}{2}\right)^2} dx$$

Rektangelmetoden



Trapesmetoden



Enkel idé → vanskelig analytisk matematikk, men enkel numerisk matematikk

Øvelse i numerisk integrasjon

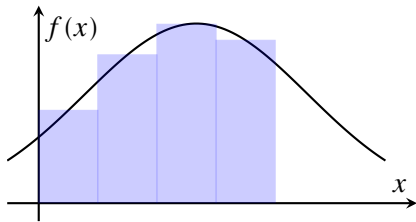
Idé: Areal/Riemannsummer

$$\int_a^b f(x) dx = \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^N f(x_i) \Delta x_i$$

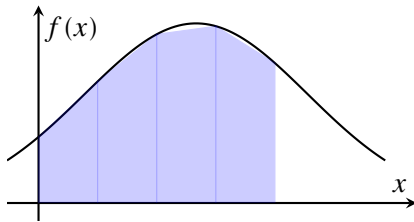
Eksempel:

$$\int_0^{\frac{3}{4}} e^{-4\left(x-\frac{1}{2}\right)^2} dx$$

Rektangelmetoden



Trapesmetoden



Oppgave: Velg et integral, løs det numerisk og sammenlign med det analytiske resultatet.

Numerisk integrasjon - diskusjon

- Hva syntes dere var utfordrende?
- Hva kommer elevene til å synes er utfordrende?

Numerisk integrasjon - diskusjon

- Hva syntes dere var utfordrende?
- Hva kommer elevene til å synes er utfordrende?
 - Matematisk notasjon? $\sum_i \rightarrow \text{for } i \text{ in range}$
 - Logikk?
 - Programmeringsteknisk?

Numerisk løsning av differensiallikninger

Tilnærming til den deriverte:

$$v'(t) = a(t) \approx \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}$$

Numerisk løsning av differensiallikninger

Tilnærming til den deriverte:

$$v'(t) = a(t) \approx \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}$$

Eulers metode: Løs for $v(t + \Delta t)$

$$v(t + \Delta t) = v(t) + a(t) \Delta t$$

$$s(t + \Delta t) = s(t) + v(t) \Delta t$$

Diskretisering: La $t_i = i\Delta t$. Omskriving:

$$v_{i+1} = v_i + a_i \Delta t$$

$$s_{i+1} = s_i + v_i \Delta t$$

Numerisk løsning av differensiallikninger

Tilnærming til den deriverte:

$$v'(t) = a(t) \approx \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}$$

Eulers metode: Løs for $v(t + \Delta t)$

$$v(t + \Delta t) = v(t) + a(t)\Delta t$$

$$s(t + \Delta t) = s(t) + v(t)\Delta t$$

```
for i in range(N):  
    a[i] = F(t[i], s[i], v[i])/m  
    v[i+1] = v[i] + a[i]*dt  
    s[i+1] = s[i] + v[i]*dt
```

Diskretisering: La $t_i = i\Delta t$. Omskriving:

$$v_{i+1} = v_i + a_i\Delta t$$

$$s_{i+1} = s_i + v_i\Delta t$$

Numerisk løsning av differensiallikninger

Tilnærming til den deriverte:

$$v'(t) = a(t) \approx \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}$$

Eulers metode: Løs for $v(t + \Delta t)$

$$v(t + \Delta t) = v(t) + a(t)\Delta t$$

$$s(t + \Delta t) = s(t) + v(t)\Delta t$$

Diskretisering: La $t_i = i\Delta t$. Omskriving:

$$v_{i+1} = v_i + a_i\Delta t$$

$$s_{i+1} = s_i + v_i\Delta t$$

```
for i in range(N):  
    a[i] = F(t[i], s[i], v[i])/m  
    v[i+1] = v[i] + a[i]*dt  
    s[i+1] = s[i] + v[i]*dt
```

Enkelt å modellere forskjellige systemer -
kun F må endres

Numerisk løsning av likninger

Mål: Finn nullpunktet til funksjonen f .

Numerisk løsning av likninger

Mål: Finn nullpunktet til funksjonen f .

Skjæringssetningen

Dersom f er kontinuert og $f(a)$ og $f(b)$ har forskjellig fortegn, finnes en $m \in (a, b)$ slik at $f(m) = 0$.

Numerisk løsning av likninger

Mål: Finn nullpunktet til funksjonen f .

Skjæringssetningen

Dersom f er kontinuerlig og $f(a)$ og $f(b)$ har forskjellig fortegn, finnes en $m \in (a, b)$ slik at $f(m) = 0$.

Halveringsmetoden: Gjøtt på $m = \frac{1}{2}(a + b)$.

- Dersom $f(m) = 0$ eller $|b - a| < \varepsilon$: Suksess!
- Dersom $f(a)$ og $f(m)$ har forskjellig fortegn: Gjenta med $b = m$.
- Dersom $f(m)$ og $f(b)$ har forskjellig fortegn: Gjenta med $a = m$.

Numerisk løsning av likninger

Mål: Finn nullpunktet til funksjonen f .

Skjæringssetningen

Dersom f er kontinuerlig og $f(a)$ og $f(b)$ har forskjellig fortegn, finnes en $m \in (a, b)$ slik at $f(m) = 0$.

Halveringsmetoden: Gjøtt på $m = \frac{1}{2}(a + b)$.

- Dersom $f(m) = 0$ eller $|b - a| < \varepsilon$: Suksess!
- Dersom $f(a)$ og $f(m)$ har forskjellig fortegn: Gjenta med $b = m$.
- Dersom $f(m)$ og $f(b)$ har forskjellig fortegn: Gjenta med $a = m$.

```
while abs(b-a) > toleranse:
    m = (a+b)/2
    if f(a)*f(m) < 0:
        b = m
    elif f(b)*f(m) < 0:
        a = m
    else:
        break
```

folk.uio.no/anjohan/Halveringsmetoden.html

Halveringsmetoden - øvelse

- Skriv en Python-funksjon som tar inn f , a , b og en toleranse som argumenter og kjører halveringsmetoden.
- Bruk funksjonen til å estimere π .
- Løs likningen $\ln x = \cos x$.

Undervisning av numeriske metoder - diskusjon

- Hva synes dere har vært forvirrende/uvant/vanskelig?
 - Teori og programmering
- Hva kommer elevene til å synes er forvirrende/uvant/vanskelig?