Input Vector x = | x1 | x2 | xm Weight Kets! w = | war output y = wt. x Hebian updaka Regel zur betwer der weights lautet. w; (t-1)= w; (t) + n y (t) x; (t) (E) 2) Also das Ohtvelle weight addielt wit der leinvake, webles unttipliedent will with she input & output Vector zun Zeitpukt zum glischen Zeily pulet t Die Heblan Regel hat synaphische Gewichte, welche sogn un end Woh geher bei eter postesser Lerusate. Dies lan olvsel Hornalistery of of Gewichte verhoudoit werden; der daraus fogade Generalits vector hat die Longe 1. Normalisterny: w; (t+1) = (\subseteq \begin{array}{c} \width{\text{\$\ti For Wede lernrocker expandicie wis die Normalislerny in eare taylor Rethe: