# Relatório do 1º projecto de Análise e Síntese de Algoritmos

Henrique Caldeira, 75838 Pedro Bucho, 69537

## Introdução:

O problema deste projecto é um caso de uma aplicação real de grafos não dirigidos.

Cada um dos autores é um dos vértices do grafo, e as relações de colaboração são representadas pelos arcos(ou arestas).

A posição de Paul Erdós representa o vértice inicial a partir do qual se vai descobrir o resto dos vértices.

## Solução:

#### Estruturas de dados:

Decidimos usar uma representação do grafo por lista de adjecencias por ser aquela em que é mais económico inicializar e guardar o grafo (O(V+E), contra a complexidade  $O(V^2)$  para as matrizes).

Como estrutura de dados para representar o grafo, usámos um vector de objectos da nossa classe em C++ 'Node', em que cada um dos quais contém um ponteiro para uma lista ligada com todos os seus vértices adjecentes.

A inserção de um arco no grafo consiste na inserção de um elemento no inicio da lista ligada do respectivo vértice, o que é feito em O(1).

### Algortimo:

Para resolver o problema em questão, decidimos usar uma BFS, pois o que se precisa é a distância a que todos os vértices estão da origem.

A implementação deste algoritmo implicou também o uso de uma outra classe em C++ a que chamámos Queue, para representar a fila necessária ao algoritmo. A implementação foi feita de modo a que as operações "enqueue" (adicionar) e "dequeue" (remover) tenham complexidade O(1).

## Avaliação teórica:

Dado um número V de vértices e E de arcos:

- Na fase de inicialização do grafo, é necessário inserir os vértices e os arcos.
  A inserção dos vértices tem complexidade O(V).
- Já para a inserção dos arcos, como o grafo é 'não dirigido', é necessário inserir cada arco nas duas direcções. Logo a complexidade é O(2E), que é O(E).

$$T(inicialização) = t(ins.vertices) + t(ins.arcos) =$$
  
=  $O(V) + O(E) =$   
=  $O(V+E)$ 

• Para o algoritmo, como implementámos a partir do pseudo-código, a complexidade é O(V+E).

$$T(bfs) = O(V+E)$$

Logo, a complexidade total do programa é O(V+E).