



**Universidade
Potiguar**

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

**EaD
Educação a Distância**

PROJETO INTERDISCIPLINAR I

Perfil Empreendedor

Profº. EVERTON FAGNER COSTA DE ALMEIDA

Natal/2015

PROJETO INTERDISCIPLINAR I**Perfil Empreendedor****Henri Michel Silveira Cavalcante**

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	5
2 REQUISITOS	5
2.1 Hardware	5
2.2 Pessoas	5
2.3 Metodologia de Desenvolvimento	5
3 MODELAGEM	5
3.1 Análise de Requisitos	5
3.2 Artefatos de UML	5
4 IMPLEMENTAÇÃO	5
4.1 Classes e Objetos	5
4.2 Métodos e Ações	5
4.3 Interface	5
4.4 Armazenamento de Dados	5
5 CONCLUSÕES E RECOMENDAÇÕES	6
6 REFERÊNCIAS	6

DETALHAMENTO DAS ORIENTAÇÕES

1. INTRODUÇÃO

O sistema perfil empreendedor vai trazer velocidade a um sistema que anteriormente era feito de forma manual onde o aluno preenche 55 questões e com base em suas respostas o sistema calcula qual o perfil daquele aluno como empreendedor.

2 REQUISITOS

2.1 Hardware

Qualquer hardware que suporte um sistema operacional rodando a JVM 8

2.2 Pessoas

Com o sistema aberto, o usuário deve apenas ter conhecimentos básicos de operação do teclado e mouse.

2.3 Metodologia de Desenvolvimento

Foi desenvolvido baseado em SCRUM em apenas uma sprint de 3 dias.

3 MODELAGEM

3.1 Análise de Requisitos

O sistema deve ser capaz de identificar um usuário pelo nome, coletar todas as respostas do usuário e possibilitar exportação no formato JSON.

3.2 Artefatos de UML

Diante da simplicidade do sistema foi elaborado apenas o de caso de usos destacando que temos apenas 1 ator (Usuário) e apenas um fluxo principal, a segunda versão vai contemplar um fluxo alternativo de exportação para PDF e outras funcionalidades propostas

4 IMPLEMENTAÇÃO

4.1 Classes e Objetos

Question - Classe que define a estrutura básica das questões a serem respondidas pelo usuário.

Competence - Competências que são resultados das das questões respondidas

MongoDocument - Classe que possibilita a gravação no banco de dados MongoDB

Result - Resultado geral da pesquisa, herda de MongoDocument para possibilitar a gravação no banco de dados.

4.2 Métodos e Ações

Praticamente todos os métodos foram desenvolvidos dentro das classes construtoras dos JFrames (InterfacesGráficas)

4.3 Interface

O sistema é constituído basicamente por 3 telas:

Splash é a tela inicial onde o usuário fornece o nome;

Questions é a tela onde o usuário responde as 55 questões.

Results é a tela onde o sistema mostra as suas competências baseado em suas respostas, também é a tela onde permite exportar para JSON

4.4 Armazenamento de Dados

O armazenamento de dados é feito em MongoDB pois trabalha com JSON que é o formato usado pelo sistema que importa estes dados.

5 CONCLUSÕES E RECOMENDAÇÕES

Após desenvolver o sistema, foi observado novas funcionalidades como a geração de relatório de múltiplos usuários, geração das respostas em PDF, envio por email e compartilhamento em redes sociais, estas novas serão desenvolvidas na fase 2.0 do sistema.

Também foi desenvolvido o mesmo sistema na versão web que pode ser conferido em <http://meuperfilempreendedor.com.br> e todo o código fonte está disponível em <https://github.com/henricavalcante/perfil-empendedor>

6 REFERÊNCIAS

<http://docs.oracle.com/javase/8/docs/>

<http://blog.mongolab.com/tag/java/>

Também foi consultado um documento anexo do processo manual.