

Escreva um arquivo de propriedades Java via editor de textos. Esse arquivo deve ter os dados de chave e valor. Exemplo:

Requisitos:

- Criar um arquivo `config.properties`
 - `linha_inicial = 1`
 - `linha_final = 3`
- Depois, escreva uma classe Java que recebe via linha de comando o nome de um arquivo texto, e exibe da `linha_inicial` até a `linha_final`, conforme definidas no arquivo de propriedades `config.properties`.

Sobre o projeto

- Basta rodar a classe `App` para executar o projeto.
- Assim que rodado, abrirá o console e então digite o nome do arquivo a ser procurado.
 - Atenção!, o projeto irá procurar os arquivos dentro da pasta `static`.
 - Exemplo:

```
config.properties
```

- Assim que você adiciona o nome do arquivo pelo console o programa irá executar e mostrar todas as linhas do `config.properties`.
 - Exemplo:

```
----- Start read -----  
  
linha_inicial: 1  
linha_final: 3  
  
----- End read -----
```