## QUANTUM TIC TAC TOE

Henrico Nardelli - RM95985

Emilly Gabrielly - RM94437

```
--- Quantum tic tac toe ----

    Começar o jogo
    regras do jogo

 ) que você gostaria de fazer? 2
No jogo Quantum Tic-Tac-Toe, cada célula do tabuleiro começa vazia, e o objetivo é formar uma linha de três de suas peças
Existem dois tipos de movimentos que você pode fazer:
Movimento Clássico: Você marca uma célula vazia com a sua peça de forma permanente.
Movimento Quântico: Você cria uma sobreposição entre duas células vazias de sua escolha. Isso significa que as duas
células podem conter tanto sua peça quanto a peça do seu oponente.
O tabuleiro entrará em colapso quando todas as células estiverem preenchidas. No colapso, cada sobreposição é "obser
vada", e apenas uma das peças da sobreposição permanece.
Além disso, há um power-up especial disponível:
Power-up de Colapso Prematuro: Cada jogador pode decidir colapsar o tabuleiro antes que ele esteja completamente pre
enchido. Isso significa que as sobreposições serão resolvidas antecipadamente, e apenas uma peça de cada sobreposição perm
anecerá. Cada jogador só pode usar esse poder uma vez por rodada.
O que você gostaria de fazer? 1
Sua vez, X. Escolha uma opção: (1) Movimento clássico, (2) Movimento quântico, (3) Colapso, (4) Desistir
 Sua vez, X. Escolha uma opção: (1) Movimento clássico, (2) Movimento quântico, (3) Colapso, (4) Desistir
 q_0: - x
 q_1: -
 q_2: —
q_3: ----
q_4: ----
 q_5: ---
 q_6: —
q_7: —
 q_8: —
c: 9/----
 Sua vez, O. Escolha uma opção: (1) Movimento clássico, (2) Movimento quântico, (3) Colapso, (4) Desistir
Escolha a primeira posição? (1-9)
```

```
q_1: —
q_2: ---
q_8: - X
Qual a posição? (1-9) 2
Qual a posição? (1-9) 2
q_0: - x
q_1: - X
q_3: -
q_5:
q_8: - X
Escolha a segunda posição? (1-9)
```

```
q_0:
q_2: -
q_3: -
q_4: -
q_6: -
q_7: -
q_8: - x - x
 -+-+-
|0|
0 0
Sua vez, X. Escolha uma opção: (1) Movimento clássico, (2) Movimento quântico, (3) Colapso, (4) Desistir
x|x|o
 -+-+-
|0|
-+-+-
0| |0
 Realizando a medida.
 q_1: -
 q_6: - x
 q_7:
 | | |
                              m - | 0> - x
```





