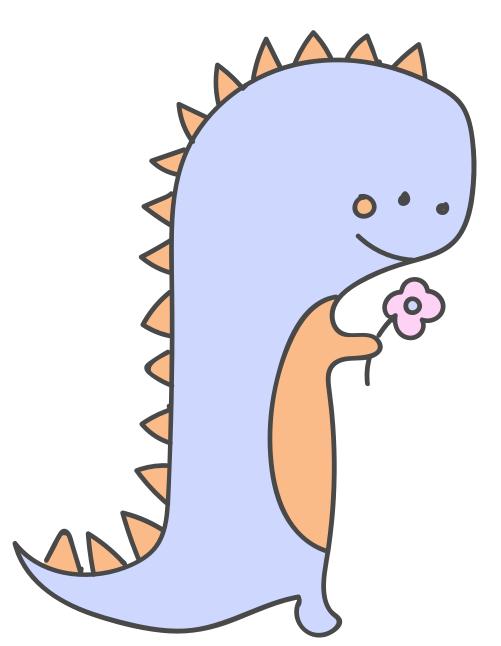


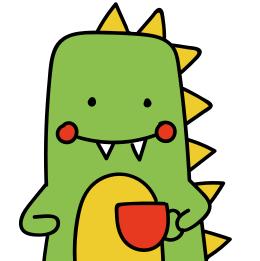
Checkpoint 3 - Computação Neuromórfica

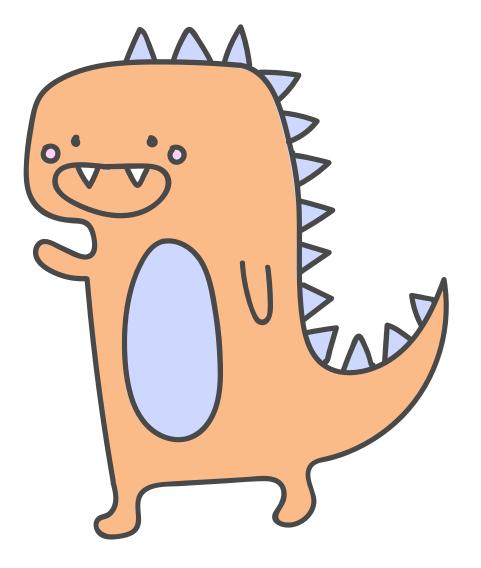


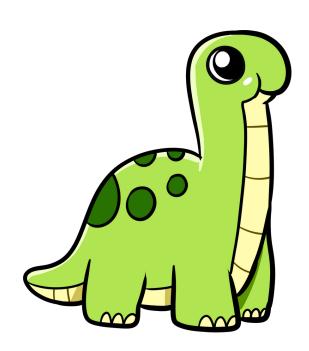
Analisando a arquitetura de um sistema computacional de alto desempenho, que elementos são decisivos para garantir uma alta escalabilidade e confiabilidade?

Para garantir uma alta escalabilidade e confiabilidade em um sistema computacional de alto desempenho, existem vários elementos que são decisivos:

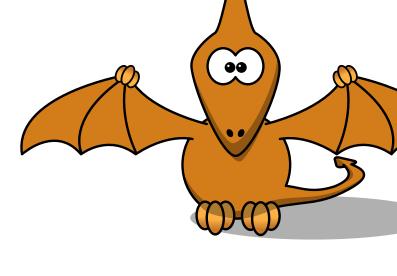
- Hardware Robusto: Componentes de alta qualidade e desempenho.
- Arquitetura Escalável: Design que permite expansão para atender a demanda crescente.
- Tolerância a Falhas: Implementação de redundância e sistemas de backup para lidar com possíveis falhas.







- Manutenção e Monitoramento:
 Procedimentos regulares para identificar e resolver problemas.
- Software Otimizado: Todo o software em execução deve ser eficiente e otimizado para alto desempenho.
- Virtualização e Orquestração: Eficiência e escalabilidade aprimoradas por meio da criação de servidores virtuais e gerenciamento automático de recursos.







- Arquitetura de Microserviços: Dividir a aplicação em partes menores e independentes para aumentar a robustez e a escalabilidade.
- Cloud Computing: Uso de recursos de computação em nuvem para flexibilidade, escalabilidade e confiabilidade praticamente ilimitadas.





A computação neuromórfica envolve o desenvolvimento de sistemas(hardware e software) inspirados biologicamente no cérebro humano, no seu critério, quais aplicações da inteligência artificial podem ser beneficiadas com essa tecnologia?



- Reconhecimento de Voz e Linguagem Natural: Melhoria na eficiência e velocidade desses sistemas.
- Visão Computacional: Processamento mais eficiente de informações visuais para reconhecimento de imagem e vídeo, detecção e rastreamento de objetos.
- Robótica Autônoma: Aplicação em drones, veículos autônomos e outros robôs para navegação e tomada de decisões em tempo real.
- Internet das Coisas (IoT): Processamento eficiente de grandes volumes de dados com baixo consumo de energia.
- Detecção de Anomalias e Segurança Cibernética: Identificação de padrões anômalos para detecção de atividades suspeitas.
- Predição e Análise de Dados: Análise de grandes volumes de dados para previsões precisas em diversos campos.
- Simulação de Brain-Computer Interfaces (BCIs): Uso para simular a atividade cerebral e melhorar a interface entre o cérebro e os sistemas de computação.