

11. Projet

- La radio

- On dispose de:

- Un Arduino UNO
 - Un codeur
 - Une carte LCD shield I2C avec un afficheur 2x16 caractères et 4 boutons
 - Un module radio SI4703 également I2C

- On souhaite:

- Choisir une station
 - Modifier le volume
 - Afficher la fréquence/nom de la station sur l’afficheur
 - Utiliser les boutons pour sauvegarder ou charger une station mémorisée

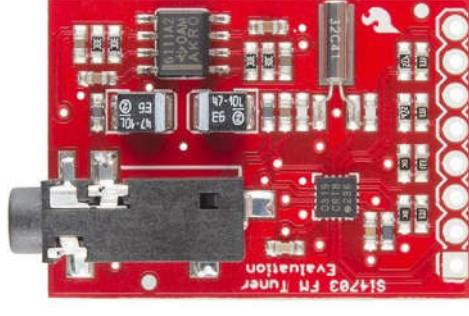
11. Projet

- Ecran LCD 16x2 caractères
 - Installation de la bibliothèque dédiée
 - Croquis/Inclure une bibliothèque/Ajouter la bibliothèque .ZIP
 - La bibliothèque LCD16x2 vous est fourni
 - Fonctionne avec le bus I2C, nécessite la bibliothèque Wire
 - Exemple fourni: affichage et boutons
 - Fichier/Exemples/LCD16x2/buttons_and_lcd
 - Utilisation d'un masque pour les boutons



11. Projet

- Module radio SI4703
 - Installation des bibliothèques dédiée
 - Croquis/Inclure une bibliothèque/Gérer les bibliothèques
 - La bibliothèque « radio SI4703 » peut être installée
 - Fonctionne avec le bus I2C, nécessite la bibliothèque Wire
 - Exemple fourni:
 - Fichier/Exemples/Radio/TestSI4703
 - En résumé 3 bibliothèques sont nécessaires:
 - Wire, radio et SI4703



Fin du diaporama