Análise Semântica Etapa Final

PROF. DR. ANDRÉ LUIS MENESES SILVA

CONTATO: ANDRELUMESI@ACADEMICO.UFS.BR

Agenda

- ▶ Tutorial
- Nova Gramática
- ▶ Análise Semântica
- ▶ AbstractVisitor
- Visitor
- Semantic Visitor

Tutorial

- Nesse novo tutorial, o exemplo anterior foi alterado com as seguintes mudanças:
 - Adição do tipo de dado boolean
 - Suporte a definição de funções
 - ▶ Introdução dos comandos while, call e assign

Gramática Antiga

Só dava suporte a expressões.

Gramática Antiga

- Só dava suporte a expressões.
 - ightharpoonup exp + exp | exp * exp | exp ^ exp | call | assign | num | id
 - ightharpoonup call ightharpoonup id (params) | id ()
 - ▶ params → exp, params | exp
 - ▶ assign \rightarrow id = exp

Gramática Antiga

- Só dava suporte a expressões.
 - ightharpoonup exp + exp | exp * exp | exp ^ exp | call | assign | num | id
 - ▶ call → id (params) | id ()
 - ▶ params → exp, params | exp
 - ▶ assign \rightarrow id = exp

Exemplos:

- · 3 + 4 * 5
- soma(1+2, b, c)
- a= 3+5

Nova Gramática

- exp → exp + exp | exp * exp
 exp ^ exp | call
 assign | num | id
- ▶ call → id (params) | id ()
- ▶ params → exp, params | exp
- ▶ assign \rightarrow id = exp

Novas Regras

- program → funcdecl | funcdecl program
- funcdecl → signature body
- signature → id id (sigParams)
- sigparams → ID ID
 ID ID COMMA sigparams
- body \rightarrow { stms }
- stms → stm | stm stms
- stm → exp; | while (exp) body
- return exp;
- call → id (params)

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

Importante notar:

- Tipagem dinâmica de variáveis (feita em tempo de execução)
- Tipagem estática na definição de funções (parâmetros)

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

Importante notar:

- Tipagem dinâmica de variáveis (feita em tempo de execução)
- Tipagem estática na definição de funções (parâmetros)

Análise Semântica deve:

- Deve fazer a checagem de tipos
- O que será avaliado?
 - Chamadas de função
 - Expressão do comando while
 - Retorno da função

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

Importante notar:

- Tipagem dinâmica de variáveis (feita em tempo de excesso)
- T'

- Expressão do comando while
- Retorno da função

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

- Tabela de Símbolos
 - Uma lista dinâmica
- Visitor Semântico

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

- Tabela de Símbolos
- Table = []

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

- beginScope('main')
- Table = [{'scope': 'main'}]

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
     c = 38;
     sumparabola(5, true, false);
     while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

- addFunction
- Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

```
Como fazer?
```

- beginScope('some')
- Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params':['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some'}]

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

```
Como fazer?
```

- addVar(a)
- Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

- addVar(b)
- Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

- addVar(a)
- Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

- addVar(b)
- Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

- getbindable('sumparabola')
- Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}},
 'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

Como fazer?

- getbindable('sumparabola')
- Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}},
 {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]

Como não existe bindable sumparabola

ERRO SEMÂNTICO

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
                              'int'], 'type': 'int'}},
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
     c = 38;
     sumparabola(5, true, false);
     while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

```
Como fazer?
Visitor.visitExp(self) == 'boolean'
Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b',
```

{'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable':

'var', 'type': 'int'}}]

Como true é boolean

Ok!!!

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

```
Como fazer?
• addVar(c)

Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]
```

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

Como fazer?

getbindable('sumparabola')

```
Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]
```

Como não existe bindable sumparabola

ERRO SEMÂNTICO

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

Como fazer?

getbindable('sumparabola')

```
Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b', 'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]
```

Como c é int

ERRO SEMÂNTICO

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

Como fazer?

• getbindable('some')
Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b',

'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b':

{'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'c': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]

Apesar de existir bindable some, o parâmetro da chamada é incompatível.

```
int some (int a, int b){
  a = 88 + 44;
  b = 70;
  sumparabola(1, 2, 3);
  while (true){
    c = 38;
    sumparabola(5, true, false);
    while (c){
       sumparabola(5, true, true);
  some();
  sumparabolac(2);
  return true;
```

Como fazer?

• getbindable('some')
Table = [{'scope': 'main', 'some': {'bindable': 'fun', 'params': ['a', 'int', 'b',

'int'], 'type': 'int'}}, {'scope': 'some', 'a': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'b':

{'bindable': 'var', 'type': 'int'}, 'c': {'bindable': 'var', 'type': 'int'}}]

Apesar de existir bindable some, o parâmetro da chamada é incompatível.

AbstractVisitor

Código

Código

Semantic Visitor

TableSymbol

▶ Código