

# Henrique Azevedo

**Desenvolvedor Back-End**

## Contato

**Portfólio:** <https://henriqueaze.github.io/Portfolio-Henrique/>

**Github:** <https://github.com/henriqueaze>

**Email:** henriquee.aze.dev@gmail.com

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/henrique-azevedo-b2195b2b0/>

**Contato:** +55 (83) 99812-3331

## Perfil

Cursando Análise e Desenvolvimento de Sistemas (4º período) na UNIFIP, com conhecimentos avançados em Java, JavaScript e Python. Participei do desenvolvimento do projeto Sociau!, uma plataforma premiada por maior impacto social, voltada ao resgate de animais de rua. Tenho experiência em criação de soluções escaláveis e estou em busca de novas oportunidades para aplicar meus conhecimentos e crescer na área de tecnologia.

## Tecnologias

- **Linguagens de Programação:** Java, Python, JavaScript
- **Banco de Dados:** SQL (MySQL, PostgreSQL), Migrations (Liquibase, Flyway)
- **Frameworks e Tecnologias:**
  - **Back-End:** Spring Boot, Django, JPA, Hibernate
  - **Interface/Frontend:** HTML, CSS, JavaFX, TkInter, Bootstrap
- **DevOps/Versionamento:** Git, GitHub, Docker
- **Testes:** JUnit, Mockito
- **Metodologias:** APIs REST/RESTful, Boas Práticas de Persistência, Scrum

## Experiência

### **Sociau (Projeto)**

*Freelancer — Agosto 2024 – Atualmente*

- O projeto visa o resgate de animais de rua, proporcionando cuidados temporários e apoio médico até que eles encontrem um lar definitivo. Em parceria com uma ONG de adoção responsável, o objetivo é promover o bem-estar dos animais e conscientizar a sociedade sobre a importância da adoção.

**Tecnologias:** Python, Flask, JavaScript, TypeScript, React Native, HTML, CSS, MySQL.

## 🎓 **StudentProgress API** ([Projeto](#))

Freelancer — Abril 2025 – Maio 2025

- API desenvolvida com Spring Boot para gerenciar dados acadêmicos de alunos, incluindo registro, atualização, exclusão e cálculo automático de médias. A aplicação utiliza arquitetura RESTful, suporta HATEOAS, e conta com documentação via Swagger.

**Tecnologias:** Java, Spring Boot, Hibernate, Flyway, MySQL, JUnit, Docker, Swagger.

## 🤝 **Voluntarium – Conexão entre ONGs e Voluntários** ([Projeto](#))

Trabalho Acadêmico — Novembro 2024 – Dezembro 2024

- Aplicação Java com interface gráfica para facilitar a conexão entre ONGs e voluntários. Inclui cadastro de ONGs, publicação de oportunidades e busca por perfil ou localização. Dividido entre responsabilidades como interface, testes, e regras de negócio.

**Tecnologias:** Java, JavaFX, Scene Builder, JUnit.

## ✅ **Sistema de Gerenciamento de Tarefas** ([Projeto](#))

Projeto Pessoal — Fevereiro 2024 – Março 2024

- Aplicação desktop desenvolvida em Python com Tkinter, voltada para organização de tarefas diárias. Possui interface intuitiva e funcionalidades como adição, edição, exclusão e marcação de tarefas como concluídas, com feedback visual.

**Tecnologias:** Python, Tkinter.

## **Idiomas**

- Português (Nativo)
- Inglês (Intermediário)

## **Educação**

### **UNIFIP – Centro Universitário**

- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – 4º Período

### **Udemy**

- Java COMPLETO Programação Orientada a Objetos + Projetos ([Certificado](#))