

## Protokoll Softwaredesign Aufgabe 4:

`Array.ToString()` - Liefert System.(Datentyp des Arrays) zurück

`class.ToString()` - Liefert lediglich folgendes `Projectname.Classname`

`list.ToString()` - Liefert `System.Collections.Generic.List`1[System.String]` zurück

**Continue:** Weiter bis zur Zeile vor dem nächsten Breakpoint bzw. bis zum Ende des Codes

**Step Over** - aktuelle Zeile wird ausgeführt und stoppt dann wieder

**Step Into** - Zur nächsten Funktion springen und dann stoppen

**Step Out** - Bis zum Ende der aktuellen Funktion springen und dann anhalten

**Restart** - Startet den Debugging Prozess wieder von Anfang

**Stop** - Stoppt den debugging Prozess

`person.LastName` - Es werden die Werte der Variable und des Ausdrucks dargestellt

### **printf:**

Vorteile:

- Ausgabe der Werte bei jedem Durchlauf des Programms
- Kann vereinzelt schneller sein

Nachteile:

- Erhöhter Schreibaufwand
- Code sollte danach wieder gelöscht werden

### **Logging:**

Besonders hilfreich wenn wiederkehrende Probleme für andere Leute deutlich gemacht werden sollen.

### **FamilyTree:**

**Rekursiv:** Da sich die Methode selbst wieder mittels Mom und Dad aufruft

**root:** Hier werden als Baumstruktur genauere Informationen zu den einzelnen Personen angezeigt (FirstName, Lastname, DateOfBirth)

Weitere Bedingungen für die Methode `Find()` sind direkt im Code zu finden.