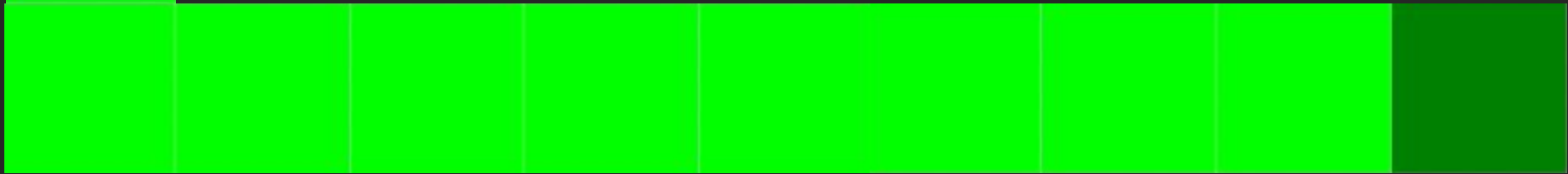
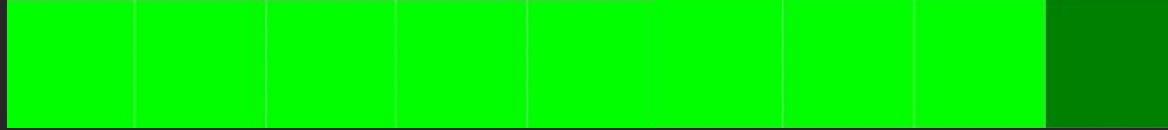


S N A K E

Henrik, Kieran, Kilian



GLIEDERUNG



Projektidee

Entwicklungsablauf

Reflexion

Fertiges Produkt





PROJEKTIDEE

- Lokaler Multiplayer und Spiel gegen den Computer (Haupt -Idee/-Ziel)
- Grundlagen:
 - Spielfeld mit anpassbarer Größe
 - Klassisches Snakespiel als Grundlage für weitere Modi
- Erweiterungen:
 - Punktesystem mit Highscores
 - Einstellung für ein individuelles Spielerlebnis





ENTWICKLUNGSABLAUF (GRUNDLAGEN)

1. Implementierungsansätze
 - Mehrfache Umstrukturierung des Codes, erst mit Funktionen, später mit Klassen und eigenen Dateien für die Klassen
2. Startfenster Implementierung
 - Design mehrmals Überarbeitet



ENTWICKLUNGSABLAUF (GRUNDLAGEN)

3. Erstellung eines Spielfenster aus Kacheln
 - Kommunikation zwischen Start und Spielfenster anfangs aufgrund zirkulärer Referenzen in TkInter problembehaftet
 - Updaten der einzelnen Kacheln mit TkInter schwierig
4. Grundspiel funktionsfähig implementiert
 - Ändern der Updatereihenfolge der einzelnen Elemente aufgrund fehlerhafter Interaktionen der Objekte




ENTWICKLUNGSABLAUF (ERWEITERUNGEN)

1. Punktesystem mit zugehörigem Auswertungs- / Highscorefenster Implementiert
 - Änderung des Designs
 - Probleme beim erneuten Laden des Spielfensters aus dem Auswertungsfenster heraus
2. Regulierbare Spieleinstellungen mit Einstellungsfenster implementiert
3. Mehrspieler Modus
4. Modus: Gegen den Computer
 - Finden eines passenden Algorithmus
5. Fehlerbehebung





REFLEXION - WAS HAT GUT FUNKTIONIERT?

- Absprache im Team
 - Einhalten des Zeitplans für die Projektarbeit
 - Einheitliche Code-Struktur über das Projekt beibehalten
 - Fokus auf Hauptelemente des Programms
 - GitHub Repository für einfachen Zugriff aller Mitglieder
- 

REFLEXION - WAS HAT NICHT FUNKTIONIERT?

- Gute Arbeitsteilung -> Code schwer parallel zu bearbeiten
- Code verschiedener Personen musste nach jeder Stunde mühevoll zusammengetragen und zu einer Version zusammengefasst werden
- Häufige Strukturänderungen des Codes kostet viel Aufwand
- TkInter als Bibliothek mehr für das Erstellen einer Benutzeroberfläche geeignet
-> z.B. PyGame zur Spieleentwicklung von größeren Nutzen