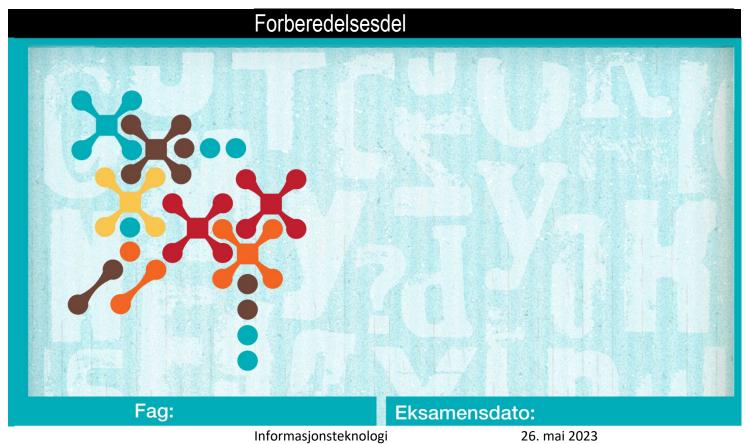


Elvebakken videregående skole

Lokalt gitt eksamen

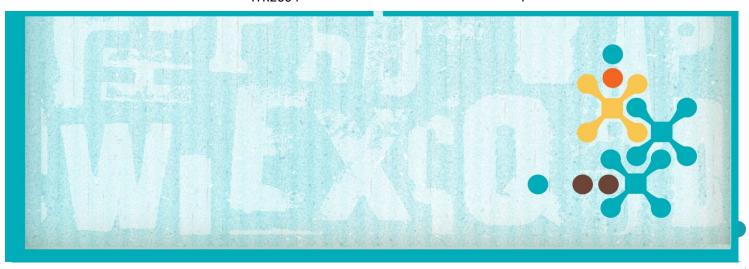


Informasjonsteknologi

Fagkode:

Antall sider i oppgaven:

ITK2004



Eksamensinformasjon

Skolens navn	Elvebakken videregående skole		
	, and the second		
Fagnavn og -kode	Informasjonsteknologi ITK2004		
Forberedelse	Du får 48 timer til forarbeid der du kan gjøre research/produsere/samle inn materiale til eksamensdagen. Du har krav på veiledning fra lærer innenfor normal undervisningstid og tilgang til skole og laboratorier.		
Oppmøte	Kl 09:00, Elvebakken videregående skole		
Eksamensramme	Praktisk og tverrfaglig-praktisk eksamen – inntil 5 timer		
Tillatte hjelpemidler under eksamen	Alle hjelpemidler tillatt		
Bruk av kilder	Hvis du bruker kilder i besvarelsen din, skal de alltid oppgis på en slik måte at andre kan finne fram til dem Å utgi andres arbeid for å være ditt eget vil føre til automatisk stryk på eksamen		
Organisering av eksamen	Individuell eksamen		
Informasjon om gjennomføring av eksamen	Praktisk del: Selve eksamensoppgaven vil bli gitt på eksamensdagen. Du har fem timer til å jobbe praktisk med oppgaven. Samtaler: Du skal demonstrere løsningen, forklare og begrunne de valgene du har tatt, bruke faguttrykk og fortelle hva du eventuelt ville ha gjort annerledes. Forbered deg på samtaler med sensor på starten, underveis og på slutten av arbeidet.		
Informasjon om vurdering	Karakteren du får baserer seg på vurderingskriteriene i oppgaven. Karakteren gis på bakgrunn av en samlet vurdering av løsning, arbeidsprosess på eksamensdagen og praktisk demonstrasjon.		
Andre praktiske opplysninger			
Antall sider			
Vedlegg	Vurderingskriterier		

Forberedelsesdel

På eksamen skal du vise tverrfaglig kompetanse i de tre programfagene driftsstøtte, utvikling og brukerstøtte. Du kan selv definere hvordan du gjør dette ved å arbeide med en løsning knyttet til et IT-prosjekt. Du kan ta utgangspunkt i et prosjekt du har jobbet med i løpet av året, eller lage noe nytt.

I forberedelsestiden skal du gjøre deg klar til å vise kompetanse på eksamensdagen. Du skal forberede en beskrivelse av prosjektet du skal jobbe med og løsningen du skal utvikle. Du skal også forberede deg på å snakke med sensor og eksaminator underveis i arbeidet. Pass på at arbeidsomfanget på det du lager tilsvarer den tiden du har til rådighet, slik at du på best mulig måte får vist din kompetanse.

Under er det listet opp noen viktige spørsmål og oppgaver du bør ta stilling til.

PROSJEKT: Hva er konteksten for arbeidet mitt?

 Beskriv prosjektet du har jobbet med. Hvilke teknologier har du brukt? Hvem er målgruppen? Hvilke prosesser har du hatt underveis? Hvordan har du planlagt prosjektet ditt? Hvordan har du dokumentert arbeidet ditt?

LØSNING: Hva skal jeg gjøre? Hvilken arbeidsoppgave skal jeg jobbe med?

- Gjør forberedelser for å kunne lage eller videreutvikle en løsning knyttet til prosjektet på eksamensdagen.
- Du skal vise frem og demonstrere løsningen din på eksamensdagen.
- En løsning kan være en tjeneste, applikasjon, system, funksjonalitet eller lignende.
- Dersom løsningen din er en del av et gruppeprosjekt må du sørge for å klargjøre ditt bidrag.

SAMTALE: Hvordan skal jeg kommunisere kompetanse?

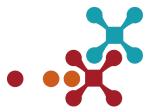
- Jeg begrunner valgene mine med utgangspunkt i prosjektet.
- Jeg kan evaluere eget arbeid.
- Jeg kan vise alternative løsninger.
- Jeg kan vise frem løsningen og diskutere prosessessen

Innlevering

Før eksamensdagen skal du levere inn utfylt versjon av vedlagt skjema.

First: kl 14:00 siste forberedelsesdag

Innlevering i Teams som heter «Eksamen»



Vurderingskriterier

Vamnatar	scockioma	Fyll ut hvordan du har jobbet
rompetar	nseskjema	med dette i ditt prosjekt
	Etikk, lovverk og yrkesutøvelse handler om å forstå	
yrkesutøvelse	hvilke rammer og regelverk som påvirker bruk av	
	informasjonsteknologi og design av tjenester i	
	samfunnet og i eget arbeid. Videre handler det om	
	etiske spørsmål og å vurdere hvordan etikk påvirker	
	utviklingen av informasjonsteknologi og tjenester.	
	Kjerneelementet handler også om selvstendighet,	
	relasjonsbygging og samhandling i yrkesutøvelsen.	
IT-støtte og	IT-støtte og kommunikasjon handler om å utøve	
kommunikasjon	service og brukerstøtte innenfor IT-systemer og IT-	
	tjenester. Videre handler det om å veilede og lære	
	opp brukere og å samarbeide med leverandører og	
	kolleger. Det handler også om å bruke og lage	
	dokumentasjon for systemer og arbeidsflyt på et	
	språk som er tilpasset ulike mottakere, er	
1	tillitsskapende og bidrar til god informasjonsflyt.	
Løsnings-arkitektur	Løsningsarkitektur og systemutvikling handler om	
og systemutvikling	oppbygningen av infrastruktur og hvordan	
	datakommunikasjon fungerer, for å forstå rammevilkårene til IT-løsningene som skal utvikles.	
	Videre handler det om å vurdere hvilke krav IT-	
	løsningene stiller til infrastrukturen løsningene skal	
	kjøres på. Kjerneelementet handler om å tilegne seg	
	brukerinnsikt for å forstå bruken og	
	arbeidsprosessene systemet skal støtte. Videre	
	handler det om å tilegne seg ferdigheter innenfor	
	ulike utviklingsverktøy og programmeringsspråk.	
Informasjons-	Informasjonssikkerhet handler om kunnskap om og	
sikkerhet	forståelse av hvilke trusler løsningene som settes	
SIRREITIEL	opp eller utvikles, må sikres mot. Videre handler det	
	om å gjøre reflekterte valg og å bruke praktiske	
	ferdigheter for å iverksette relevante sikkerhetstiltak.	
	Det handler også om å ha innsikt i hvorfor sikkerhet	
	må bygges inn i alle IT-løsninger og all ny	
	programvare.	
Utviklings-	Utviklingsprosesser og kreativ problemløsing handler	
prosesser og kreativ	om kunnskap om design- og utviklingsprosesser og	
problem-løsning	hvordan disse brukes for å utvikle IT-løsninger.	
problem iseming	Videre handler det om å bruke kompetanse i	
	algoritmisk tenkning til å løse problemer på en	
	systematisk og kreativ måte. Kjerneelementet	
	handler også om å teste sikkerhet og funksjonalitet i	
	systemer. I tillegg handler det om å bruke	
	utviklingsprosesser til å forbedre systemene gjennom	
	å bruke ulike utviklingsverktøy og -miljøer og egen	
	forståelse av teknologi.	
Demokrati og	Demokrati og medborgerskap handler om hvordan	
medborgerskap	datasikkerhet er en forutsetning for en åpen	
	samfunnsdebatt og tillit til demokratiet. Videre	
	handler det om forståelse av hvordan ulike tjenester	
	og algoritmer påvirker informasjonen vi har	
	tilgjengelig, og hvordan teknologi kan brukes og	
-	misbrukes.	
Bærekraftig	Bærekraftig utvikling handler om bevissthet om	
utvikling	dataindustriens miljøavtrykk og hvordan IT-løsninger	
	kan bidra til bærekraftig utvikling i samfunnet. Videre	
	handler det om hvordan informasjonsteknologi	
	gjennom hele livssyklusen påvirker miljøet.	



Kjennetegn på måloppnåelse

Kjennetegn på måloppnåelse					
	Lav kompetanse i faget	God kompetanse i faget	Fremragende kompetanse i faget		
Etikk, lovverk og yrkesutøvelse	Du vet om lovverk og etiske spørsmål	lovverk og etiske spørsmål for din løsning	Du har implementert tiltak i din løsning basert på relevante lovverk og etiske vurderinger		
IT-støtte og kommunikasjon	Du kan fortelle om løsningen din og forklare hva den gjør	Du kan vurdere målgruppen og gjøre endringer etter behov Du har utviklet dokumentasjon	Du har implementert en løsning og brukerstøttemateriell tilpasset en målgruppe og behov		
Løsningsarkitektur og systemutvikling	Du kan sette opp et system og vet hva du skal gjøre for at løsningen skal fungere	Du forstår hvordan løsningen virker og kan gjøre endringer på løsningen	Du begrunner valgene du har tatt og utforsker relevante rammeverk		
Informasjonssikkerhet	Du vet om mulige trusler og tiltak	Du kan vurdere relevante trusler og tiltak for din løsning Du kan vurdere konsekvens og sannsynlighet	Du har implementert mulige tiltak i din løsning basert på relevante trusler		
Utviklingsprosesser og kreativ problemløsning	Du vet om teknikker for feilsøking og strategier for planlegging	egen planleggingsprosess	Du har implementert teknikker for feilsøking og strategier for planlegging Du har rutiner for testing av løsningen din		
Demokrati og medborgerskap Bærekraftig utvikling	Du gan gi noen eksempler på at IT påvirker samfunnet		Du kan drøfte din løsning i et samfunns-perspektiv		

