Javascript for Basic-perioden

Variabler – hvordan opprette dem?

let navn = "Henks"

Den vanligste måte å opprette en variabel på er med *let* koden. Denne skriver man før man skriver navnet til variabelen.

const number = document.getElementById("age-check").value

I motsetning til *let* variabler som er vanlige variabler så er *const* variabler med verdier som ikke kan endres. Altså en verdi du vet ikke skal endres.

Datatyper

Streng

let navn = "Henks"

Denne variabelen har en streng som verdien sin. Altså en streng datatype er tekst definert med "" og " før og etter teksten.

Tall

let radius = 5

Denne variabelen har et tall som verdien sin. Altså et tall datatype er tall som du bare skriver inn som verdi av en variabel eller lignende uten noe før og etter det som strenger.

Boolean

/et sant = true
/et usant = false

Disse variablene har Boolean som verdiene sine. Altså en boolean datatype er ordene true og false som skrives inn som verdier av variabler for å definere om de fins/gjelder eller ikke.

If-setninger

```
if(number == "") {
    output.value = "Skriv inn et tall"
}
else if(checkbox.checked && number >= 16) {
    output.value = "Du kan øvelseskjøre."
}
```

if og else setninger er javascript kode som definerer hva som skjer <u>hvis</u> noe du definerer selv med din kode skjer. Et eksempel her er at spesifikasjonen er at en variabel er like stor (==) som en tom streng verdi, altså ingenting. Men en variabel kan også være større enn og like stor som et tall (>=). else setninger er ikke så forskjellige fra if setninger fordi det de gjør er at de legger til en ny kondisjon til den originale if setningen.

Funksjoner

Parameter

```
function loop(number) {
  for (let index of number) {
    console.log(index)
  }
} loop(["magnus","jo","henrik"])
```

Funksjoner med parameter er funksjoner som har variabler inni sinn (*number*) verdi som brukes til funksjonen selv.

Returverdi

```
function celsiusToFahrenheit(celsius) {
    let number
    number = (celsius * 1.8 + 32)
    return number
}
```

Funksjoner med returnverdi er funksjoner som returnerer variabelen som har blitt fiklet med i funksjonen med return.

Arrays

Opprette

```
let arr = [2, "tall", 5]
```

For å opprette en array så definerer man en variabel med en verdi som har [] rundt seg slik at det kan være flere verdier i en variabel samtidig.

Hente verdi på index

```
let first = arr[0]
let last = arr[2]
```

Å hente Verdi på index betyr rett å slett å hente et spesifikt element fra arrayen med en ny variabel med verdien [] med tall inni seg som er hvilket element det er. [0] er første elementet, mens [2] er det siste elementet i denne arrayen.

Viktigste metoder, push(), pop(), sort(), includes()

arr.push("tekst")

push()er når man leger til et element i et array som man definerer rundt ().

last = arr.pop()

pop() Er når man fjerner et element fra et array. Dette kan man gjøre med en variabel som allerede har henta det elementet på index.

arr.sort()

sort()er når man automatisk sorterer elementene inni en array til første bokstav, tall osv.

arr.includes(4)

includes() fungerer som en boolean setning som sjekker om det elementet du definerer inni () fins og svarer dermed med true eller false.

Løkker

For løkke med teller

```
function loop(number) {
  for (let index = 0; index < number; index++) {
     console.log(index)
  }
}</pre>
```

For løkker med teller er en for løkke som har en variabel inni seg uten verdi (en verdi du må skriv inn i konsollen) som for loopen stopper i ved å definere at index stopper når *number* er større enn index.

```
function addToList(students, list) {
    list.innerHTML = ""
    for (const student of students) {
    }
}
```

For -of løkke på array er en for løkke som kaller en verdi for hvert element i arrayen. Hvis du hadde console.log student så ville elementer i arrayen skrevet ut hele tiden etter hverandre.