# Henrik Stahl

Entusiastisk, ambitiös och social. Med ett tekniskt och nyfiket intresse för 3D strävar jag för att bli den bästa visualiseraren jag kan bli.

Henrik Stahl Lövskogsåsen 53 Billdal 427 38 **(+46) 739142111** 

Henrikrgb@gmail.com

#### **ERFARENHET**

### Alten AB - 3D artist

Februari 2024 - pågående

Hos Alten jobbar jag som 3D artist/visualiserare på inhouse-teamet Alten DV. Mitt område är industrial med variation av kunder och arbeten. Har direkt kontakt med kunder och skapar allt från stillbilder, animationer och mycket mer.

#### **UNIT Arkitektur** – *Praktik*

Oktober 2023 - December 2023

Under min utbildning på Arkitektur Visualisering så praktiserade jag hos UNIT. Där fick jag hjälpa till i deras projekt med att ta fram högupplösta visualiseringar. Samt fick jag vara med att bestämma visa stilval, det gav mig möjligheten att verkligen kunna vara med att påverka arbetet.

#### KMS Kullaviks Montessoriskola – Förskolvikarie

September 2021 - Juli 2022

Jag vikarierade på förskolan där jag fick hjälpa till att ta hand om barnen och bidra till den bästa skolmiljön man kan få.

#### Merximera – Praktik

Februari 2021 - April 2021

Under praktiken fick jag en chans att arbeta med scrum som vi använde för att utveckla vidare på deras hemsidor. Denna praktik bidrog till en bra introduktion för arbetsbranschen.

## Hovås Kallbadhus, Hovås – Feriejobb

Maj 2018 - Augusti 2018

Maj 2019 - Augusti 2019

Arbetade i kiosken. I arbetet ingick hantera kassan, servera kunder, fixa mat och städa. Arbetade även med skötsel av stranden och parken.

#### **SPRÅK**

Svenska (modersmål)

Engelska (flytande)

Spanska (grundläggande kunskap)

#### **UTBILDNING**

## Tekniskt program med inriktning inom Informations - och medieteknik, NTI Gymnasiet Kronhus, Göteborg – Examen

Augusti 2017 - Juni 2020

Inom programmet har läst flertalet kurser som gett mig en grundläggande kunskaper inom mjukvaruutveckling och mjukvarudesign.

## **Gymnasieingenjör, tekniskt fjärde år,** NTI Gymnasiet Johanneberg – *Examen*

Augusti 2020 - Juni 2021

Under tekniska fjärde året utvecklade vi våra programmeringskunskaper, vi fick prova på att använda oss tekniker som används ute i arbetslivet, till exempel Scrum. Det ingick även en praktik i programmet som framförs ovan.

### Arkitekturvisualisering, YRGO Göteborg – Examen

September 2022 - Juni 2024

Yrkesutbildning som ger mig färdighet och förbereder mig inför branschen. Inom utbildningen så lär jag mig 3DS Max, Photoshop, Revit, Autocad och andra visualiseringsprogram.

#### **KURSER**

## Ungdoms Ledarskapsutbildning, Änglagård

Juni 2018 - Juni 2018

Utbildningen fokuserade på att ge en förståelse till rollen som ledare samt gav möjligheten att testa på att vara ledare genom att planera dagordningen och genomföra vissa aktiviteter.

### **INTRESSEN**

Teknik, 3D, Datorer, Fotografering, Musik, Spel

#### **REFERENSER**

Lämnas ut vid begäran.