

COS

Computersystemer

Lektion #3

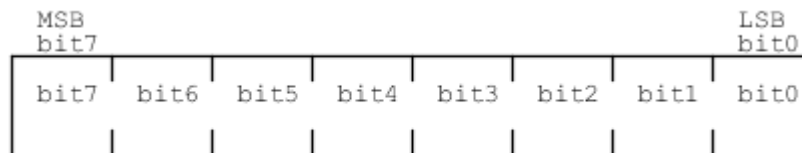
Programmering i Python.

Bits, bytes og main memory



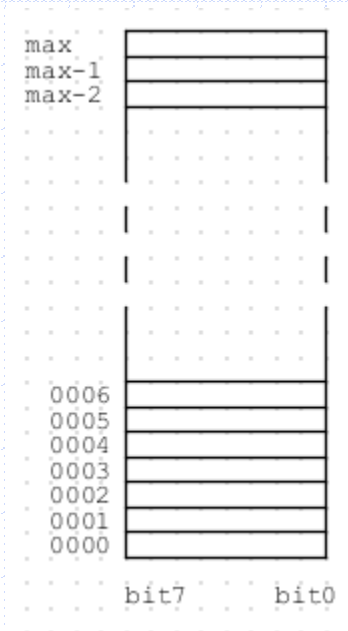
Bit:

- Mindst mulige mængde information.
- Kan antage 1 ud af 2 mulige værdier:
- 0 eller 1



Byte:

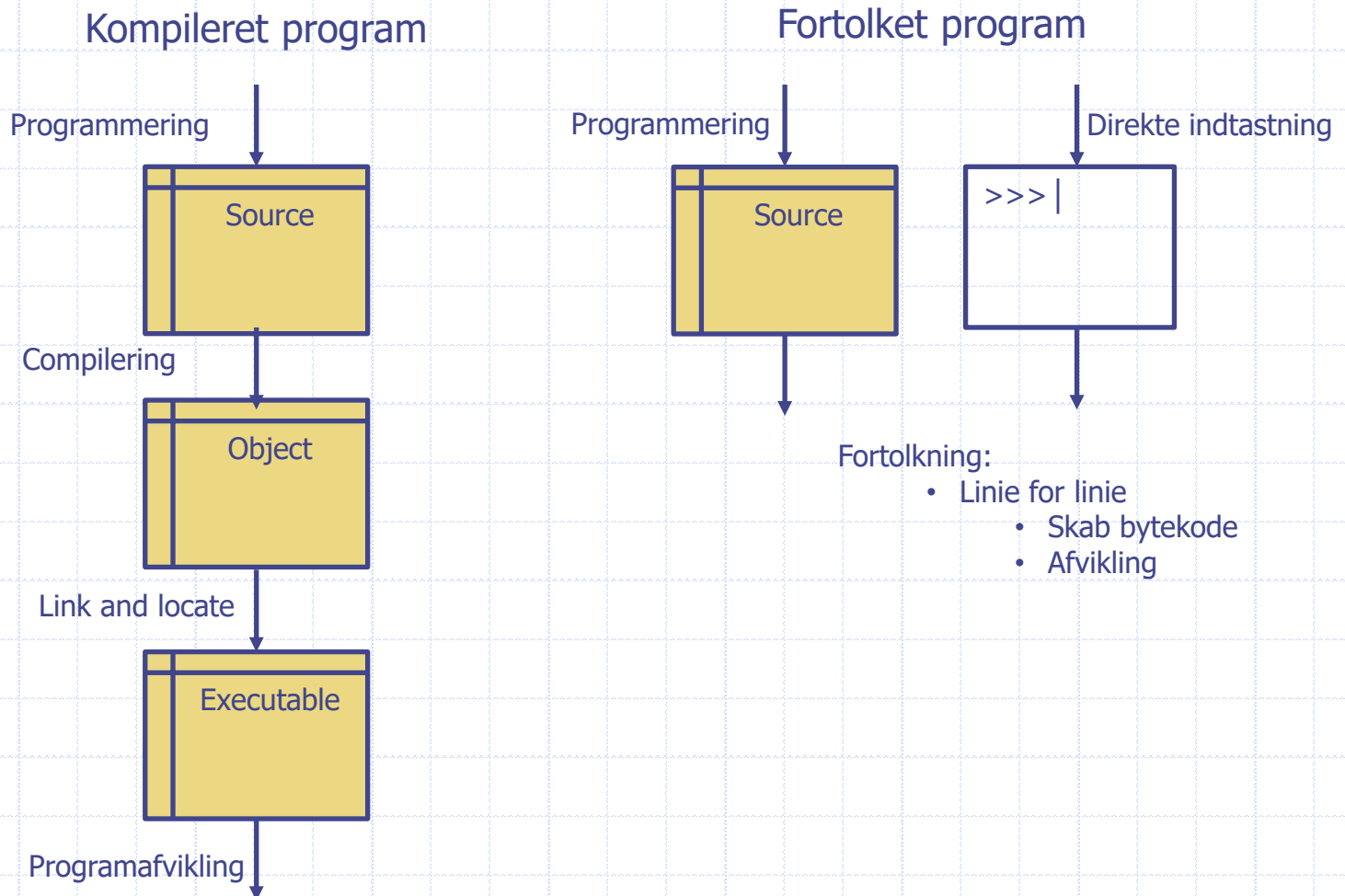
- Består af 8 bit.
- Kan antage 1 ud af 2^8 mulige værdier.
- =256 mulige, forskellige værdier, mønstre eller koder.



Main memory

- Består af en række celler
- Hver celle kan indeholde 8 bit information
- Hver celle har en adresse

Afvikling af programmer på en computer.



Hvad er Python?



Python

- ◆ Python er et platformsuafhængigt programmeringssprog.
- ◆ Hvad bliver Python brugt til?
 - Data analyse
 - Maskine lærling
 - Kunstig inlinerens
 - Og meget mere
- ◆ Python er drivet meget af brugerne
 - Derfor findes der et omfattende community med dokumentation, biblioteker, tutorials, eksempler og meget andet
- ◆ Alt hvad der bliver gennemgået i dette kursus er i Python 3.x



Mit første Python Program

◆ Ved at skrive:

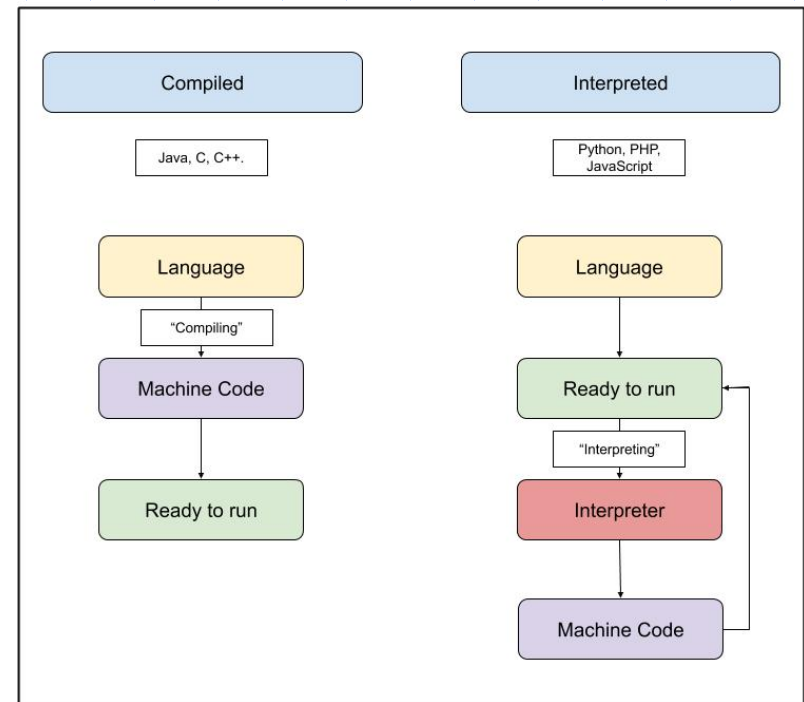
```
print('Hello, World!')
```

◆ Opnås:

```
Hello, World!
```

Fortolkning af Python kode

- Python kode køres fra toppen af filen/metode
- Python er et "*interpreted*" sprog
 - Bliver omdanet til bytecode og fortolket
 - En linje er fortolket ("interpreted") af gangen.
- I Python bruges "#" til at udkommenterer indhold og sætte kommentarer i koden



Python Syntaks



Variables

- **Variables:** name values for later use

```
my_integer = 5  
my_floating_point = 26.2  
my_boolean = True  
my_string = 'characters'
```

```
my_integer_hex = 0xFF  
my_integer_bit = 0b11010
```

- Har Python så ikke typer på variabler?

- Variabel navne
 - Case sensitive
 - A[a+1+_]
 - Meaningful, descriptive names
- Hexadecimal 0x prefix
- Indrykning

Python er case sensitivt.

Hvilken af disse vil blive printet?

```
size = "size"  
Size = "Size"
```

```
print(size)
```

```
size
```

Print funktionen – Currency Exchange

```
# A converter for currency exchange.  
USD_to_GBP = 0.66    # Today's exchange rate  
GBP_sign = '\u00A3'  # Unicode value for £  
dollars = 1000       # Number dollars to convert  
  
# Conversion calculations  
pounds = dollars * USD_to_GBP  
  
# Printing the results  
print('Today, $' + str(dollars))  
print('converts to ' + GBP_sign + str(pounds))
```

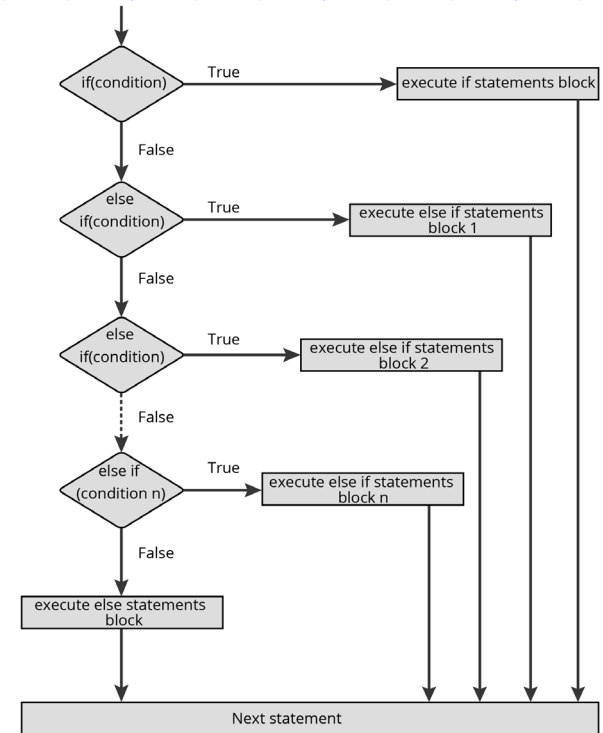
String formatting

```
USD_to_GBP = 0.66      # Today's exchange rate
GBP_sign = '\u00A3'    # Unicode value for £
dollars = 1000         # Number dollars to convert
pounds = dollars * USD_to_GBP

print('Today, $ %i'%dollars) #int input
#Output: "Today, $ 1000"
print('USD to GBP exchange rate %1.2f'% USD_to_GBP) #float input
#Output: "USD to GBP exchange rate 0.66" format with two decimals
print('Convert to %s %i'%(GBP_sign, pounds)) #str and int input
#Output: "Converts to £666"
```

if, else if, og else

- Ved brug af logiske sammenligninger kan vi styre eksekveringen af Python kode.
 - if
 - else if
 - else
- Kan sammensættes af flere logiske udtryk
 - and
 - or

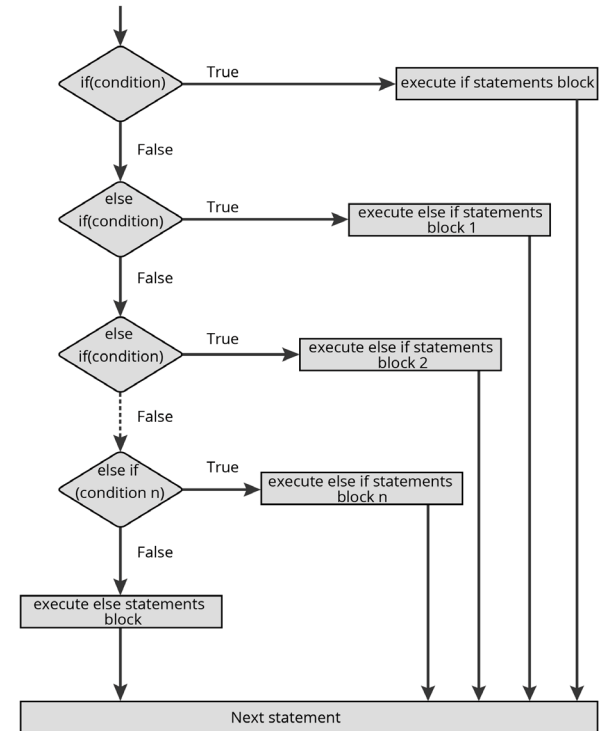


```
input = 1

if 1==input: #if
    print("input=1")
elif input<1: #else if
    print("input<1")
elif input==1: #else if
    print("input==1") #Vil aldrig ramme
elif input>1: #else if
    print("input>1")
else: #else
    print("Not at number")
```

if, else if, og else

- Ved brug af logiske sammenligninger kan vi styre eksekveringen af Python kode.
 - if
 - else if
 - else
- Kan sammensættes af flere logiske udtryk
 - and
 - or



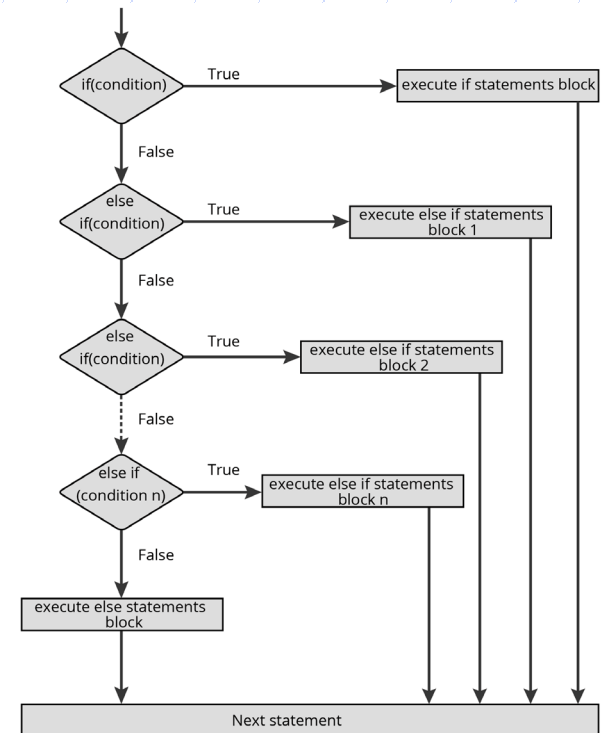
```
input = 1.0

if type(input) == int and bin(input) == "0b1":
    print("Input is is int and has the value 0b1")

if type(input) == int:
    if bin(input) == "0b1":
        print("Input is is int and has the value 0b1")
```

if, else if, og else

- Ved brug af logiske sammenligninger kan vi styre eksekveringen af Python kode.
 - if
 - else if
 - else
- Kan sammensættes af flere logiske udtryk
 - and
 - or



```
input = 1.0
```

```
if type(input) == int and bin(input) == "0b1":  
    print("Input is is int and has the value 0b1")
```

```
if type(input) == int:  
    if bin(input) == "0b1":  
        print("Input is is int and has the value 0b1")
```

```
input = 1.0  
if input < 1 or type(input) == float:  
    print("Input < 1 or input is float")
```


Logiske udtryk

<	# Mindre end
<=	# Mindre eller lige
>	# Støre end
>=	# Støre eller lige
==	# Lig med. (Virker ikke med objekter (e.g. klasser) brug i stedet "is").
!=	# Forskellige fra
Is	# Objektidentitet
is not	# Objektidentitet forskellige fra

```
input = 1

if input != 1:
    print("!=")
elif input < 1:
    print("<")
elif input > 1:
    print(">")
elif input is None:
    print("None")
elif input is not None:
    print("not None")
```

Matematiske operationer

$x + y$	#plus
$x - y$	#minus
$x * y$	#gange
x / y	#divider
$x // y$	#divider rund ned.
$x \% y$	# modulus finder restproduktet fra division
$\text{abs}(x)$	#naturlige tal
$\text{int}(x)$	#konverter til int
$\text{float}(x)$	# konverter til float
$\text{pow}(x, y)$	#potensen af x i y'erne
$x ** y$	#potensen af x i y'erne

```
x = 5
```

```
y = 3
```

```
x%y #2
```

```
x//y #1
```

```
x**y #5*5=25*5=125
```

Snak med din sidemand om:

Hvad bliver printet?



```
input = 2

if input>10:
    print("Større end 10")
elif input > 5:
    print("Større end 5")
elif input > 2:
    print("Større end 2")
else:
    print("Mindre end eller lig med 2")
```

```
input = 100

if input>10:
    print("Større end 10")
if input > 5:
    print("Større end 5")
elif input > 2:
    print("Større end 2")
else:
    print("Mindre end eller lig med 2")
```

Funktioner syntaks

- I Python kan der defineres funktioner:
 - Gøres ved brug af ordet **def**.
- Syntaks
 - `def [navn_på_funktion] ([parameter]):`
 - **return** bruges til at returnere indhold til kilden.
- I Python bruges indentering til at vise nesting
 - Hvor man i Java bruger "{ " }".
- Eksempler på funktioner:

```
def demo_print(input):  
    print(input)
```

```
demo_print("Demo")
```

```
def demo_return(input):  
    return "Return: " + input  
  
string_input = "Demo"  
  
print(demo_return(string_input))
```

Bitwise operationer i Python ved brug af bin()

- Understøttet operationer:
 - & - And
 - | - OR
 - ^ - XOR
 - << - bit shift til venstre
 - >> - bit shift til højre
- Funktionen bin()
 - Bruges til at udskrive heltal til strenge i binær

```
bit_pattern_1 = 0b1101
bit_pattern_2 = 0b1010

result = bin(bit_pattern_1 ^ bit_pattern_2) #XOR
print("XOR:" + result)

result = bin(bit_pattern_1 & bit_pattern_2) #AND
print("AND:" + result)

result = bin(bit_pattern_1 | bit_pattern_2) #OR
print("OR:" + result)

result = bin(bit_pattern_1 >> 1) #bit shift Left
print("Shit:" + result)
```

```
XOR:0b111
AND:0b1000
OR:0b1111
Shit:0b110
```

Debugging – Typer af fejl

- *Syntax errors*

```
print(5 +)
```

SyntaxError: invalid syntax

```
pront(5)
```

NameError: name 'pront' is not defined

- *Semantic errors*

- Forkerte udtryk som

X $\text{total_pay} = 37 + \text{extra_hours} * \text{pay_rate}$

✓ $\text{total_pay} = (37 + \text{extra_hours}) * \text{pay_rate}$

- *Runtime errors*

- Fejl der opstår i runtime
- Divide by zero

Debugging eksempel

```
x = 5
```

```
print("X=%i"%x)
```

```
y = 3
```

```
print("Y=%i"%y)
```

```
result = x+y
```

```
pront("%i+%i=%i"%(x,y,result))
```

```
>>> %Run debugging.py
```

```
X=5
```

```
Y=3
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "C:\Users\jehs\OneDrive - Syddansk U  
niversitet\Teaching\Computersystemer\E2020\  
Lektion 3 - Intro til programmering i Pytho  
n\In class examples\debugging.py", line 9,  
in <module>
```

```
pront("%i+%i=%i"%(x,y,result))
```

```
NameError: name 'pront' is not defined
```



Snak med din sidemand
om:

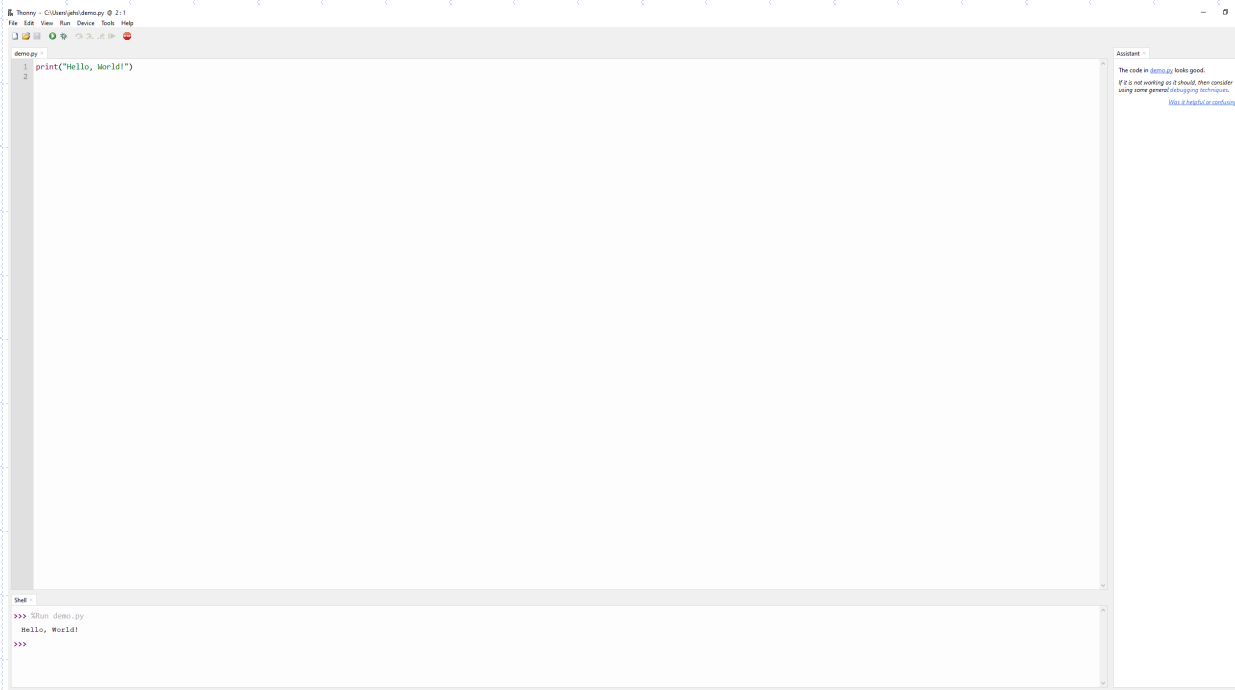
Find fejl i følgende og identificer typen af fejl:

```
saldo = 1419.58  
rentesats = 2.5  
saldo = saldo * (rentesats / 100 + saldo)  
print ('saldo: %.2f kr.' %saldo )
```


Thonny Python editor



Editor



Summary



Variabler



If og Else struktur



Funktioner

Nogle indbyggede funktioner



Debugging

Spørgsmål?