

Lektion 4:

Praktisk information

Den 1. oktober 2021 kl.: 12:15-13:00 afholder vi den 1. pointgivende aktivitet i jeres klasselokale. Det er vigtigt, at du er klar kl.: 12:15, da du ellers ikke kan deltage i prøven.

- Aktiviteten er *ikke* obligatorisk, men ved at deltage kan du score op til 5 point, som du kan lægge oven i din præstation til eksamen.
- Hvis du ikke deltager i den pointgivende aktivitet, kan du *ikke* få et andet forsøg. Dette gælder også i tilfælde af evt. Sygdom.
- Aktiviteten udføres som en *Multiple Choice Test* under *itslearning*.
- De udleverede pdf-dokumenter med ASCII-tabel, Boolsk Algebra, *Logic Gates* og *Tal repræsentationer*, *slides fra de fagets lektioner*, *lærebogen* samt egne noter, må benyttes under testen. Udover kladdepapir og blyant, er andre hjælpemidler *ikke* tilladt.
- Instruktorerne vil agere "eksamens vagter".

Emner til lektion 4

- Computerarkitektur.

Forberedelse til lektion 4

- Læs afsnit 2.1, 2.2 og 2.3, så der opnås forståelse for, hvordan den simplificerede CPU og dens instruktionssæt (machine language of Appendix C) fungerer. Betydningerne af de begreber i teksten, som er skrevet med fed skrift, skal kendes.
- Prøv at eksekvere eksemplerne og nogle af Q&E-opgaverne, i VOLE-simulatoren ([Itslearning/resources/Værktøjer/VOLE cpu simulator](#). Se [SimulatorInstruction.pdf](#)).
- Studer kapitel 2.4 meget grundigt, inklusive Q&E side 134. De bitvise operationer skal kendes i detaljer

Bearbejdelse af dagens emner

- Computerarkitektur
- Grundig gennemgang af afsnit 2.3 og 2.4.

Opgaver til løsning i instruktortimerne 12:15 – 14:00:

- Løs problemer på side 154 og fremad:
 - Opg.: 2, VOLE machine language.
 - Opg.: 3, VOLE adress space.
 - Opg.: 4, VOLE program counter
 - Opg.: 5, running VOLE program (Eftervis løsningen i VOLE simulatoren)
 - Opg.: 7, VOLE machine codes
 - Opg.: 9, VOLE assembler instructions
 - Opg.: 14, VOLE program (Eftervis løsningen i VOLE simulatoren)

Emner til næste lektion (Lektion 5 den 1/10)

- Kommunikation med perifere enheder
- Andre computerarkitekturer

Forberedelse til næste lektion

- Vær klar til den pointgivende aktivitet, omhandlende stoffet fra kapitel 1.
- Læs afsnit 2.5 og kig på Q&E side 140.
- Læs afsnit 2.7.
- Færdiggør opgaverne fra instruktortimen.