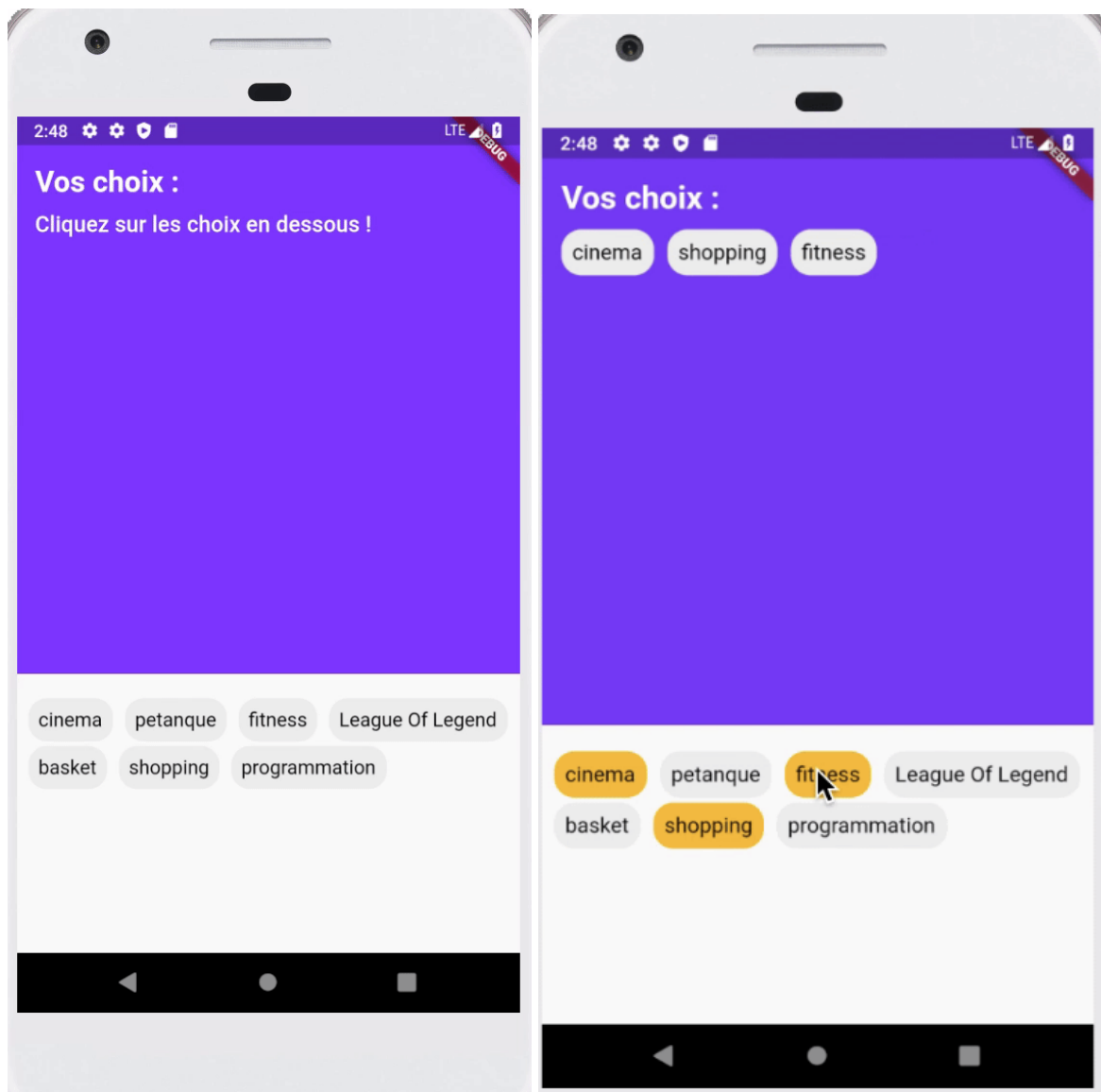


TP noté cours de Flutter

L'application à développer :



Voici l'application que vous serez amené à développer lors de ce TP.

L'objectif est de réaliser un simple écran permettant de sélectionner des choix parmi une liste proposée.

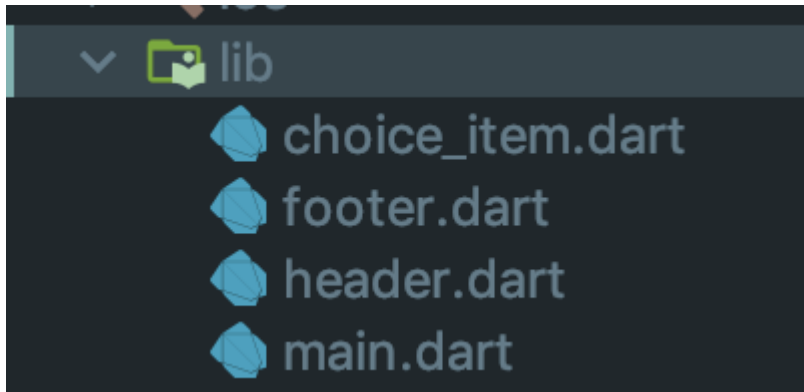
Ces choix apparaissent alors en haut dans votre liste de choix sélectionnés.

Attention, les choix positionnés en haut ne sont pas cliquables ! Ils ne le sont qu'en bas.

Dans la mesure du possible, j'aimerais pouvoir réutiliser ce mécanisme à plusieurs endroits dans mon application, à vous de voir comment rendre tout ça le plus modulable possible.

Règles du jeu :

Il vous est imposé de séparer vos widgets de la manière suivante, pour plus de maintenabilité :



Avec :

- main.dart : Votre Home composée du Header et du Footer
- header.dart : Le Header violet de votre application, **affichant** la liste des choix sélectionnés
- footer.dart : Le Footer de votre application, **affichant** la liste des choix sélectionnables
- choice_item.dart : Le widget représentatif d'un choix

Rendu et Notation :

Rendu :

Le rendu est attendu sous forme de dossier zippé avant Dimanche 18 Décembre à 23h00.

Tout retard de 5 minutes vaudra 1 point en moins.

Ce dossier doit être envoyé à l'adresse mail thomasecalle+prof@gmail.com avec, comme objet, au moins la mention suivante : [TP FLUTTER]

envoyez uniquement le dossier LIB de votre projet
(soit vos fichiers dart uniquement)

Notation :

- **6 points** seront accordés au rendu de l'application (son fonctionnement)
- **14 points** seront accordés au code : respect de l'architecture imposée, utilisation des widgets, indentation, qualité du code & bonnes pratiques, communication entre les widgets.
 - **8 points** sur la gestion du layouting (ça ne se dit sûrement pas, mais vous avez compris : l'utilisation des bons widgets pour rendre l'affichage comme demandé)
 - **6 points** sur la gestion de la communication entre les widgets