

Henrique Lustroza Sanos

(41) 98891-1249

Henriquelustrosa96@gmail.com

OBJETIVO

Sou apaixonado por lógica e programação e tenho desejo de iniciar minha carreira profissional na área de desenvolvimento de software. Iniciei meus estudos desde muito jovem e já criei diversos projetos pessoais com HTML, CSS e JavaScript. Estou aprendendo sempre e me aprofundando em tecnologias para a área de front-end, como React e experiência do usuário.

PROJETOS

AluraFlix

Descrição: projeto inspirado em plataformas de streamings, desenvolvido com as linguagens de HTML e CSS, utilizando conceitos de responsividade e incorporando vídeos do YouTube.

Link do repositório: [GitHub - alura-cursos/aluraflix at aula8](https://github.com/alura-cursos/aluraflix-at-aula8)

Escape Room

Descrição: projeto inspirado em jogos que possuem diferentes finais, desenvolvido com HTML, CSS e JavaScript. Para além dos conhecimentos em lógica, esse projeto apresenta conhecimentos mais sólidos sobre a linguagem JavaScript. O maior desafio foi organizar a estrutura do código e refatorar para deixar o código limpo.

Link do repositório: <https://github.com/marcelo-paludetto/criando-sua-aventura>

TECNOLOGIAS

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Planilhas (Excel)
- GitHub
- Inteligência Artificial
- Lógica de programação

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Equipe de Robótica – ROBOT! (2023-2025)

Cargo: programador

Atividades:

- Trabalho em equipe: a partir das regras da competição, nosso desafio foi integrar a equipe responsável pela parte eletrônica junto com a equipe de programação para encontrar maneiras de resolver o problema.
- Programação em C: com a definição dos requisitos do projeto, construímos um código na linguagem C para que o robô seja capaz de cumprir as tarefas propostas evitando ao máximo erros de percurso.

Educação Comunitária – Projeto Universaliza Educação (2023-2025)

Cargo: professor de Matemática

Atividades:

- Aulas comunitárias: lecionei aulas para 40 estudantes que estavam se preparando para o Enem. Identifiquei e abordei dificuldades em diversos conteúdos, estruturando aulas personalizadas para recompor as aprendizagens.
- Comunicação e resultados: durante as aulas, notei que os rendimentos dos estudantes começaram a melhorar e seus resultados em simulados melhoraram.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Colégio Start – 2ª série do ensino médio (previsão de conclusão em 2026)

- Estudante do itinerário formativo na área de Matemática e suas Tecnologias.
- Medalhista de prata no concurso de programação da Start – categoria JavaScript edição 2024.
- Representante do time de Futsal – sub 17.

CURSOS | CERTIFICAÇÕES

[Curso Data Science: análise e visualização de dados - Alura](#) (2025)

[Curso Lógica de Programação: jogos, arte e criatividade - Alura](#) (2025)

IDIOMAS

Inglês: independente (B1)

Português: nativo