

Gebruikershandleiding VR-school

Leerlingen: Mathis Dewulf, Henrique Cavaleiro

Klas: 6DATA

Datum: 19/06/2025

Inleiding

Welkom bij de VR-school webapplicatie! Met deze app kun je virtueel door de school wandelen en verschillende lokalen en ruimtes ontdekken in 360°.

Benodigheden

- Een computer, tablet of smartphone met een moderne webbrowser (bijvoorbeeld Chrome, Firefox, Edge).
- Optioneel: een VR-bril voor een nog betere ervaring (bijvoorbeeld Oculus Quest, VR-bril voor smartphone).

Starten

1. Open de webpagina van de VR-school in je browser:
<https://henrique-cavaleiro.github.io/VRSchool-Aframe/>
2. Je ziet direct een 360°-beeld van een ruimte in de school.

Navigeren tussen ruimtes

- In het beeld verschijnen knoppen met namen van andere ruimtes (bijvoorbeeld "*Naar Lockers*").
- Kijk met de muis, je vinger of je VR-bril naar een knop. Er verschijnt een cirkel (cursor) in het midden van het scherm.
- Houd de cursor 2 seconden op een knop om naar die ruimte te gaan.
- Je kunt zo vrij door de school bewegen door telkens op de knoppen te "kijken".

Vragen beantwoorden

- In elke ruimte vind je de knop "*Stel een vraag*".
- Kijk naar de knop om de vraag te krijgen.
- Beantwoord de vraag met *A*, *B*, *C* door ernaar te kijken.
Je kan je antwoord wijzigen. Bevestig je antwoord met de knop "*Beantwoord*".
- **Juist of fout?**
 - Heb je de vraag **juist?** Het antwoordveld wordt **groen**
 - Heb je de vraag **fout?** Het antwoordveld wordt **rood**

Extra tips

- Je kunt de app gebruiken op desktop, tablet, smartphone én VR-bril.
- Gebruik de muis (desktop), je vinger (touch) of je hoofd (VR) om rond te kijken.

- Alles werkt direct in de browser, je hoeft niets te installeren.

Veel plezier met het verkennen van de VR-school!