

Problema 3

Regra do Tapetão

Tempo limite: 1s (C/C++), 2s(Java)

A confederação nacional de futebol estava estudando meios para aumentar a sua arrecadação e também evitar que grandes times sejam rebaixados para a segunda divisão. O novo presidente da confederação teve uma grande ideia para resolver esses problemas e por isso criou novas regras para o seu campeonato nacional de futebol. As regras básicas de pontuação permanecem inalteradas, sendo três pontos dados ao time que vence um jogo, e nenhum para o time que perde. Se um jogo termina empatado, cada time recebe um ponto.

Pelas novas regras, o campeonato nacional é dividido em 2 fases, sendo que apenas os times com as maiores pontuações são classificados para a segunda fase. Porém, após a primeira fase, os times podem comprar gols adicionais e alterar os resultados de algumas partidas.

O presidente de um time muito popular possui orçamento para comprar até G gols. Seja uma lista de resultados de N partidas da primeira fase, a sua tarefa é calcular o número máximo de pontos que o seu time pode alcançar com a compra de G gols, supondo que os outros times não comprarão nenhum gol.

Entrada

A primeira linha da entrada contém dois inteiros N ($0 < N \leq 10^5$) e G ($0 \leq G \leq 10^6$), representando o número de partidas jogadas e número de gols que o time pode comprar, respectivamente. Cada uma das próximas N linhas contém o resultado de uma partida com dois inteiros S e R ($0 \leq S, R \leq 100$), indicando respectivamente a quantidade de gols que o time marcou e sofreu antes da compra de gols.

Saída

Imprima uma linha o número máximo de pontos que o seu time pode obter após a compra dos gols.

Exemplo de Entrada
2 1 1 1 1 1
Exemplo de Saída
4

Exemplo de Entrada
3 2 1 3 3 1 2 2
Exemplo de Saída
6

Exemplo de Entrada
4 10 1 1 2 2 1 3 0 4
Exemplo de Saída
12