



Array

Estrutura do Array

```
int [] array;
```

- Variáveis armazenam um valor por vez, arrays armazenam **vários** ao mesmo tempo.
- Podemos fazer arrays de string, int, float, bool, etc, porém o array inteiro só pode ser de um tipo.
- Os colchetes são o símbolo que representa um array.

Criando o Array

```
int [ ] array = new int [size]
```

"criar `new` array do tipo `int` de tamanho `size`"

- A palavra especial `new` é usada para criarmos um array, obrigatoriamente.
- Após ela precisamos escrever o tipo do array

Outros Exemplos

```
double [ ] array = new double [size]
```

```
float [ ] array = new float [size]
```

```
char [ ] array = new char [size]
```

```
string [ ] array = new string [size]
```

Array size = 5



The diagram illustrates an array structure. At the top, a horizontal double-headed arrow spans the width of the array, with the text "Array size = 5" centered above it. Below the arrow is a horizontal row of five empty rectangular boxes, each representing an element in the array. Directly beneath each box is a corresponding index value: 0, 1, 2, 3, and 4. These index values are contained within a shaded gray bar. To the left of this bar, the word "Indices" is written in a large, bold font, with a short horizontal line pointing to the first index, 0.

Indices

0

1

2

3

4



Acessando o array

`array [0]`

`array [1]`

`array [2]`

`array [3]`

`...`

The background features several thin, curved lines in a light gray color, some solid and some dashed, creating a sense of motion or a stylized globe. A large, solid red speech bubble is positioned on the left side of the image.

Vamos praticar!