

VARIÁVEIS E OPERADORES



**SUPER
GEEKS**

TIPOS NUMÉRICOS

- Inteiro (int)

```
int quantidade = 4;
```

- Ponto Flutuante, decimal ou real (float ou double)

```
float altura = 1.70;  
double volume = 9.875849;
```

TIPOS TEXTUAIS

- Character (char)

```
char letra = 'a';
```

- Caracteres (string)

```
string nome = "Super Geeks";
```

TIPOS LÓGICOS

- Boolean (bool)

```
bool ligado = true;  
bool vivo = false;
```

REGRAS DE ESCRITA

Variáveis não podem:

- Começar com números
- Ter acentos e caracteres especiais
- Ter espaço entre palavras e /ou letras

REGRAS DE ESCRITA

Variáveis podem:

- Começar com letras maiúsculas ou minúsculas
- Começar com letras e terminar com números
- Underline no começo, entre palavras ou no final delas

OPERADORES ARITMÉTICOS

Operação	Operador	Expressão
Adição	+	$f + 7$
Subtração	-	$p - c$
Multiplicação	*	$b * m$
Divisão	/	x / y
Módulo	%	$r \% s$
Atribuição	=	$a = b$

ATRIBUIÇÃO COMPOSTA

Operação	Operador	Expressão
Adição	<code>+=</code>	<code>f += 7</code>
Subtração	<code>-=</code>	<code>p -= c</code>
Multiplicação	<code>*=</code>	<code>b *= m</code>
Divisão	<code>/=</code>	<code>x /= y</code>
Módulo	<code>%=</code>	<code>r %= s</code>

VAMOS PRATICAR!

