

A1, A2, A3, A4

~~1) Elabore um algoritmo que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal de etiqueta e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela a seguir para ler qual a condição de pagamento escolhida e efetuar o cálculo adequado.~~

- ~~1- À vista em dinheiro, recebe 15% de desconto~~
- ~~2- À vista no cartão de crédito, recebe 10% de desconto~~
- ~~3- Em duas vezes, preço normal de etiqueta sem juros~~
- ~~4- Em três vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10%~~

~~2) Crie um programa para informar quais e quantas notas são necessárias para entregar o mínimo de cédulas para um determinado valor informado pelo usuário considerando notas de R\$ 100, R\$ 50, R\$ 20, R\$ 10 e R\$ 5 e R\$ 1. Seu programa deve mostrar apenas as notas utilizadas. Por exemplo, ao solicitar R\$18, o programa deve informar apenas a seguinte informação (note que não foram exibidas informações sobre as demais cédulas):~~

- ~~1 nota(s) de R\$ 10.~~
- ~~1 nota(s) de R\$ 5.~~
- ~~3 nota(s) de R\$ 1.~~

~~3) Criar um programa para identificar se um mês digitado pelo usuário é de alta ou baixa temporada (considerar os seguintes meses como alta temporada: dezembro a fevereiro, junho e julho).~~

~~4) Descubra dentre uma lista de cinco nomes informados pelo usuário, qual o primeiro em ordem alfabética.~~

~~5) Crie um algoritmo que some as notas de uma turma de 5 alunos e depois imprima a menor nota, a maior nota e a média da turma.~~

~~6) Efetuar a leitura de cinco números inteiros diferentes e identificar o maior e o menor valor.~~

~~7) Faça um programa que simule uma Urna eletrônica, da seguinte maneira:~~

~~☐ Menu de opções~~

~~☐ (V)otar (candidatos S – Superman, B – Batman, H – Homem-Aranha; B é branco; N é nulo)~~

~~☐ (T)erminar o programa~~

~~☐ Se for escolhida a opção **votar**, obter o voto usuário (até ele digitar uma opção válida). Se ele digitar uma opção inválida, imprimir aviso na tela e solicitar novo número. Se ele digitar uma opção válida, agradecer e mostrar novamente o menu de opções~~

~~☐ Se for escolhida a opção terminar o programa~~

~~☐ Exibir a contagem dos votos para cada candidato~~

~~☐ Determinar o vencedor~~

~~☐ Sair do programa~~

~~☐ Se o usuário digitou uma opção inválida (diferente de V ou T), então dar um aviso e solicitar novamente uma opção, até ser válida~~

8) Está sendo feito um concurso cultural entre meninas (até 12 anos) e idosas (maiores de 59 anos). Leia o nome, a idade e o sexo de 10 candidatos. Após cada leitura diga se o candidato está apto a concorrer.

9) Escreva um algoritmo que leia o nome do aluno e as três notas obtidas por ele nas avaliações. A média final deve ser encontrada usando os seguintes pesos: 15% para a primeira nota, 35% para a segunda e 50% para a última nota.

10) A confederação brasileira de natação irá promover eliminatórias para o próximo mundial. Fazer um algoritmo que receba a idade de um nadador e imprima a sua categoria segundo a tabela a seguir:

Categoria	Idade
Infantil A	5-7 anos
Infantil B	8-10 anos
Juvenil A	11-13 anos
Juvenil B	14-17 anos
Sênior	Maiores de 18 anos

11) Ler um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.

12) Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com lucros diferentes dependendo do valor da compra. Ele quer um lucro de 45% se o valor da compra for menor que R\$ 20,00, 35% se o preço for de até 50 reais e lucro de 25% se valor for maior. Entrar com o valor do produto e imprimir na tela o valor de venda.

13) Criar um programa para identificar o valor a ser pago por um plano de saúde dada a idade do conveniado considerando que todos pagam R\$ 220 e mais um adicional (se tiver dependentes) conforme a seguinte tabela:

- 1) crianças com menos de 10 anos pagam R\$80;
- 2) dependentes com idade entre 10 e 30 anos pagam R\$150;
- 3) dependentes com idade entre 31 e 60 anos pagam R\$ 195;
- 4) dependentes com mais de 60 anos pagam R\$ 250

14) Criar um programa para calcular o valor da multa a ser paga de anuidade de uma associação. A anuidade deve ser paga no mês de janeiro. Por mês, é cobrado 5% de juros (com juros sobre juros). Por exemplo, uma associação de R\$100 paga em janeiro, custa R\$ 100; em fevereiro, custa R\$105; em março, custa R\$110,25; e, em dezembro, R\$171,03.

15) Faça um conversor de câmbio de reais/dólar/euro. O usuário deve informar inicialmente a cotação de cada moeda em relação ao real. Depois apresente o seguinte menu:

- a) Converter de Real para Euro
- b) Converter de Real para Dólar
- c) Converter de Euro para Dólar
- d) Converter de Euro para Real
- e) Converter de Dólar para Euro
- f) Converter de Dólar para Real

Leia o valor a ser convertido na moeda de origem e imprima na tela a quantidade na moeda destino.