

### Array

## Estrutura do Array

# int [] array;

- Variáveis armazenam um valor por vez, arrays armazenam vários ao mesmo tempo.
- Podemos fazer arrays de string, int, float, bool, etc, porém o array inteiro só pode ser de um tipo.
- Os colchetes são o símbolo que representa um array.

## Criando o Array

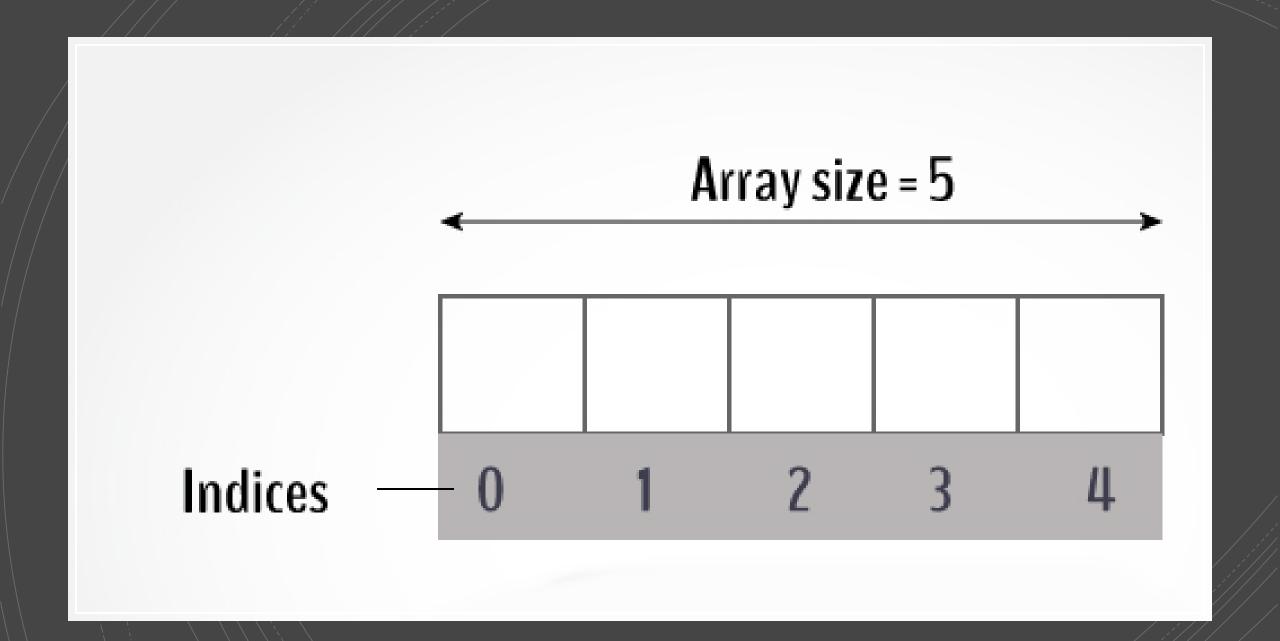
# int [] array = new int [size]

"criar new array do tipo int de tamanho size"

- A palavra especial new é usada para criarmos um array, obrigatóriamente.
- Após ela precisamos escrever o tipo do array

# **Outros Exemplos**

```
double [] array = new double [size]
float [] array = new float [size]
char [ ] array = new char [size]
string[] array = new string[size]
```



### Acessando o array

```
array [0]
array [1]
array [2]
array [3]
```

