

**For / While**

- 1) Egocentrismo - Implemente um programa que mostra seu nome na tela dez vezes.
- 2) Faça um programa que imprima os dez primeiros número positivos.
- 3) Faça um programa que imprima dez números sequenciais começando em -6.
- 4) Elabore um programa que lê um número e mostra sua tabuada do 1 ao 10.
- 5) Faça um programa que leia um número digitado pelo usuário. Repita a operação de multiplicar ele por três (imprimindo o novo valor) enquanto ele for menor do que 150.

Exemplo de tela de saída:

Digite um número: 5

Os números são 5 15 45 135

- 6) Faça um programa que lê os dez primeiros pares positivos.
- 7) Faça um programa que lê os dez primeiros números múltiplos de 4.