



Boas Práticas na Programação

Um código bem escrito é um código legível. Que outras pessoas possam entendê-lo sem que precisemos explicar o que cada parte faz



Clean Code

Um código limpo deve ser:

- Bem indentado
- Sem duplicidade: não faz o que outra parte do código já faz
- Tem comentários mas não em excesso
- Variáveis, objetos, funções e etc tem nomes significativos e auto-explicativos



Clean Code

```
public void Method()
{
    int integer = 5;
    string text = "text ";
    string trimmedText = text.Trim();
    trimmedText = trimmedText + integer;
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        integer = integer + i;
    }
    trimmedText = trimmedText + integer;
}
```

```
public void Method()
{
    int integer = 5;
    string text = "text ";

    string trimmedText = text.Trim() + integer;

    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        integer = integer + i;
    }

    trimmedText = trimmedText + integer;
}
```



Clean Code

before.php	after.php
<pre>1 <?php 2 3 function check(\$scp, \$id){ 4 if (Auth::user()->hasRole('admin')){ 5 return true; 6 } 7 else { 8 switch (\$scp) { 9 case 'public': 10 return true; 11 break; 12 case 'private': 13 if (Auth::user() === \$id) 14 return true; 15 break; 16 default: return false; 17 } 18 return false; 19 } 20 } 21</pre>	<pre>1 <?php 2 3 function canView(\$scope, \$owner_id) 4 { 5 if (\$scope === 'public') { 6 return true; 7 } 8 9 if (Auth::user()->hasRole('admin')) { 10 return true; 11 } 12 13 if (\$scope === 'private' && Auth::user()->id === \$owner_id) { 14 return true; 15 } 16 17 return false; 18 } 19</pre>



Escrevendo um bom código

- Nomes significativos

Métodos, nomes de variáveis e etc. devem possuir nomes que significam alguma coisa em relação ao seu objetivo. Os nomes utilizados devem responder todas as questões a seguir:

Porque existem?
O que fazem?
Como são usadas?



Escrevendo um bom código

Isso significa que não importa o tamanho da palavra, se você tiver que fazer um método chamado "MostrarNomeDeUsuario" ainda sim estará dentro da regra de boas maneiras.

- Um código deve ser acima de tudo fácil de entender e o mais auto-explicatório possível!



Classes e métodos

- Nome de classes devem ser substantivos e não conter verbos. Já nomes de métodos devem conter verbos pois eles indicam ações.

“Métodos e funções devem fazer somente uma coisa, fazê-la certa e somente fazê-la”.

- Métodos devem ter uma responsabilidade (função) apenas.
- Se ele tiver duas, faça outra função com o código restante e coloque uma função dentro da outra se for necessário.



