

Streaming de Aplicativos

Para resolver o problema de ultrapassagem tecnológica dos celulares, desenvolvemos um aplicativo no qual transmitirá o aplicativo que o usuário quiser usar através de streaming.

- Memória
- Processamento



Personas

Fabiano-usuário1:
Difícil situação financeira

Thiago-usuário2:
Grande usuário de
aplicativos no dispositivo





User Stories

Fábula:

“Eu, enquanto cliente1, quero um maior tempo de usabilidade do meu celular, para economia de dinheiro”

US#0001.1
Eu, enquanto usuário, quero uma transmissão interativa, para que seja possível a utilização do aplicativo;

US#0001
Eu, enquanto usuário, quero usar aplicativos via stream, para não limitar o uso do meu celular;

US#0001.2
Eu, enquanto usuário, quero uma interface simples, para que o fácil manejo;

US#0001.3
Eu, enquanto usuário, quero uma tela de login e cadastro, para que eu possa utilizar o aplicativo;



User Stories

Fábula:

“Eu, enquanto cliente2, quero usar aplicativos sem baixa-los, para não ter problemas de memória no celular”



US#0002

Eu, enquanto usuário, quero processos online, para que os aplicativos não gastem memória;

US#0002.1

Eu, enquanto usuário, quero que haja um servidor de aplicativos, para que não haja necessidades de downloads;

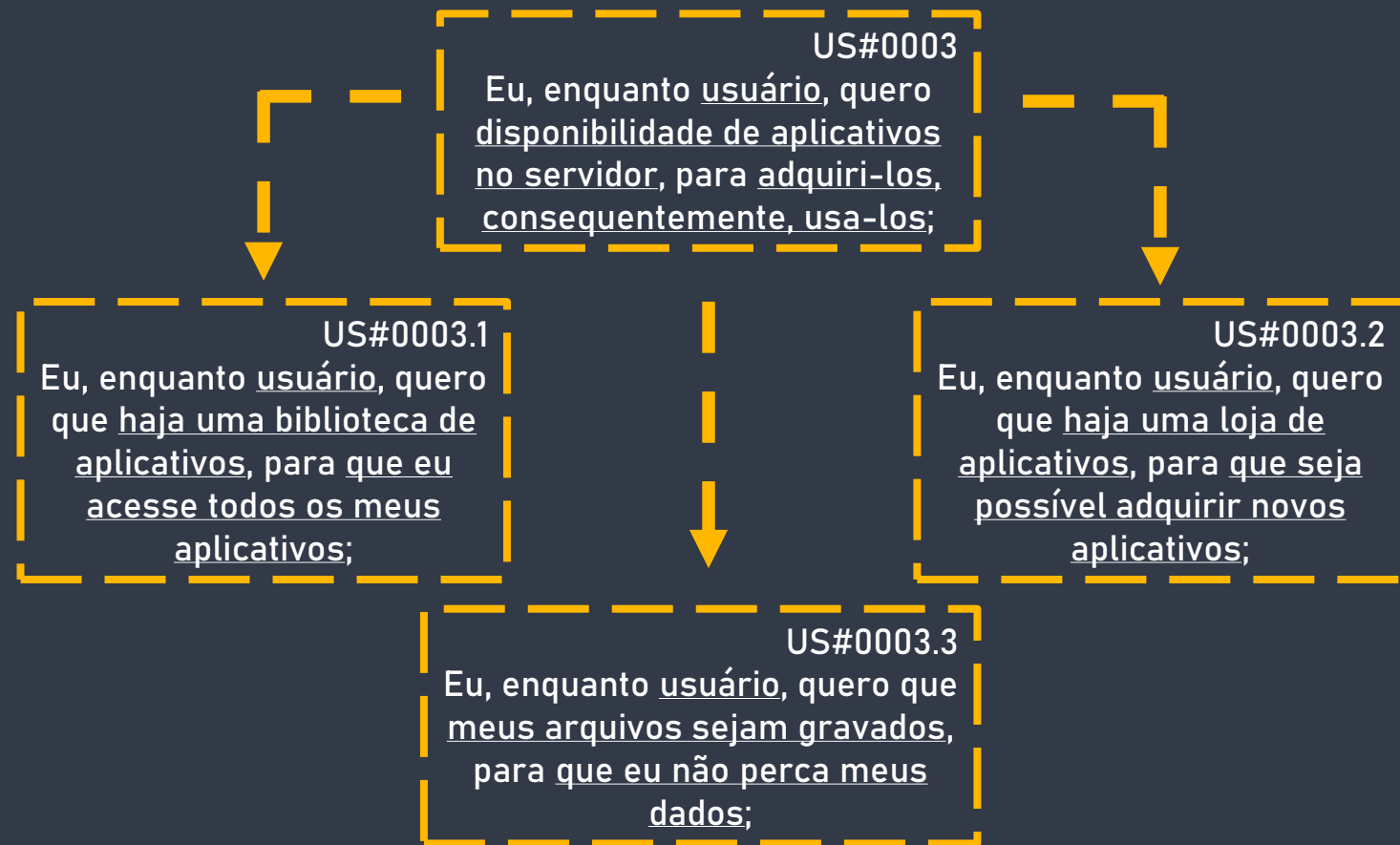




User Stories

Fábula:

“Eu, enquanto cliente2, quero disponibilidade de aplicativos, para não limitar o uso do meu celular”





User Stories

Fábula:

“Eu, enquanto cliente2, quero ter um meio de interação com outros usuários, para jogar com amigos ou trabalhar em conjunto”

US#0004

Eu, enquanto usuário,
quero ter conexão com
outro usuário, para ter
interação online;

US#0004.1

Eu, enquanto usuário,
quero uma lista de
amigos, para
comunicar-me e
interagir;



Streaming de Aplicativos

Necessidades/Tarefas Identificadas

Cadastro / Contrato

Conexão c/ aplicativos

Disponibilidade dos aplicativos

Conexão c/ dados (Salvamento)

Clientes e Usuários

Usuários de celulares ultrapassados

Ideias e soluções

Tela de Login

Planos

Cadastro (Dados pessoais)

Banco de dados

Conta com aplicativo desejado na biblioteca

Aplicativos desejado no servidor

Loja de Apps

Interface que mostrará a transmissão

Conexão com o servidor

Armazenamento em nuvem (dados do cliente)

Benefícios para negócio e para o time

Informações do cliente

Alterações/Cancelamento

Aplicativo disponível

Conexão com o servidor (Streaming)

Armazenamento dos dados e arquivos do usuário

Disponibilidade dos aplicativos

Necessidades/Tarefas Identificadas

Servidor

Aplicativos existentes

Aplicativo adquirido

Clientes e Usuários

Usuários de celulares ultrapassados

Ideias e soluções

Banco de dados

NodeJS

Servidor Físico ou nuvem

Aplicativo presente no servidor

Loja virtual(apps)

Biblioteca do cliente com aplicativo

Benefícios para negócio e para o time

Local para armazenagem

Comunicação com servidor

App disponível no servidor

App disponível para usuário

Variedade

Conexão com aplicativos

Necessidades/Tarefas Identificadas

Servidor

Plataforma de stream

Transmissão interativa

Clientes e Usuários

Usuários de celulares ultrapassados

Ideias e soluções

Servidor com aplicativo

Interface de stream

Interface interativa

Benefícios para negócio e para o time

Comunicação entre dispositivo e aplicativo(stream)

Local de visualização do cliente

Aplicativo usável

NOME	Descrição do requisito	Importante	Essencial	Desejável
US#0001	O sistema deve ter uma interface de stream		X	
US#0001.1	O streaming deve ser interativo		X	
US#0001.2	O aplicativo deve ter uma interface de fácil acesso			X
US#0001.3	Deverá existir tela de login e cadastro		X	
US#0002	O aplicativo deve estar ligado a um servidor		X	
US#0002.1	O servidor deve conter os aplicativos desejáveis		X	
US#0003.1	O aplicativo deve conter uma biblioteca de aplicativos adquiridos pelo usuário		X	
US#0003.2	O aplicativo deverá ter uma loja de apps	X		
US#0003.3	O aplicativo deve permitir que o usuário salve seus arquivos	X		
US#0003.3	Os dados do usuário devem ser guardados em nuvem(banco de dados)	X		
US#0004	O aplicativo deve permitir interações entre usuários			X
US#0004.1	O aplicativo deve ter uma lista de amigos			X