**BINGO**

**HTML – CSS - GIT**

1. Header - Tag semântica para cabeçalho
2. main – Tag semântica para conteúdo principal
3. aside - Tag semântica para conteúdo relativo, tangencial
4. footer - Tag semântica para rodapé da página
5. section – Tag semântica para abrir uma seção
6. img – Tag para inserir uma imagem
7. src – Atributo html para inserir endereços
8. a – Tag para inserir âncora (link)
9. p – Tag para inserir parágrafo
10. h1 – Tag para inserção de títulos
11. ul – Tag para lista não ordenada
12. li – Tag para listar itens
13. th – Tag para inserir cabeçalhos na tabela
14. tr – Tag para inserir linhas na tabela
15. td – Tag para inserir dados na tabela
16. iframe – Tag para inserção de mídias (vídeo, mapas, etc)
17. form – Tag para inserir formulário
18. get – método de envio dos dados via url
19. label – Tag para criar rótulos
20. required – Atributo para preenchimento obrigatório
21. submit – Tipo de botão para submeter formulário
22. input – Elemento com diferentes tipos para interação do usuário
23. select – campo de seleção com variadas opções
24. inline – Tipo de display da tag span
25. px – Grandeza com valor absoluto
26. rem - Grandeza com valor relativo ao elemento root
27. vh – Grandeza que usa a altura da tela como base de cálculo
28. vw - Grandeza que usa a largura da tela como base de cálculo
29. Especificity – Conceito do grau de importância dos seletores
30. id – identificador único para tag
31. class – identificador para tags por categoria
32. height- Altera a altura da caixa
33. width- Altera a largura da caixa
34. padding – Faz o preenchimento interno da caixa
35. margin – Faz o preenchimento externo da caixa
36. position – Propriedade que coloca o elemento em outra dimensão
37. Sticky – Tipo de propriedade que age como um “adesivo”
38. flex – Lida com os elementos de forma unidimensional
39. grid – Lida com os elementos de forma bidimensional
40. @import – at-rule para importar css externo
41. @media - Uma regra de grupo condicional
42. @keyframes – usado para descrever animações
43. transition – Propriedade que controla a transição
44. transform – Propriedade que modifica a escala e os eixos X, Y, Z
45. responsive – Conjunto de técnicas para adaptação de telas
46. init – Comando para inicialização do git
47. add – Comando para inserir modificações para Stage Area
48. commit – Comando para efetivar alterações
49. push – Comando para enviar alterações locais para o remoto
50. pull - Comando para receber alterações remotas para o local
51. log – Comando para ver o histórico de commits
52. status – Comando que mostra os estágios do diretório
53. clone – Comando para clonar repositório remoto para local
54. checkout – Comando para alterar a branch de produção
55. merge – Receber alterações da branch de desenvolvimento