

Projeto Interdisciplinar

Interdisciplinaridade com Desenvolvimento de Sistemas (DS) e Banco de Dados I (BD I).

Divisão da turma

- Turma A: 6 grupos com 3 integrantes cada

Temas

Cada componente do grupo deverá sortear um tema, em seguida o grupo decidirá qual tema será desenvolvido.

De acordo com o conhecimento adquirido neste momento o grupo terá a possibilidade de desenvolver um software com um banco de dados com no mínimo 3 tabelas, sendo 2 de cadastro e uma de associação.

Projetos possíveis:

1. Escola de música;
2. Escola de idiomas;
3. Escola de futebol;
4. Escola educação infantil;
5. Clínica veterinária;
6. Clínica de estética;
7. Consultório médico;
8. Consultório dentário;
9. Academia de ginástica;
10. Salão de cabeleireiro;
11. Livraria;
12. Biblioteca;
13. Loja de roupas;
14. Loja de móveis;
15. Loja de brinquedos;
16. Loja de eletrônicos;
17. Loja de games;
18. Minimercado;
19. Drogaria;

20. Locadora de fantasias;
21. Locadora de games e eletrônicos;
22. Assistência técnica de notebooks;
23. Assistência técnica de eletrodomésticos;
24. Assistência técnica de celulares;
25. Distribuidora de doces;
26. Fábrica de costura;
27. Oficina de Funilaria;
28. Oficina Mecânica;
29. Oficina Tunner;
30. Gráfica;
31. Cinema;
32. Lanchonete;
33. Restaurante;
34. Pizzaria;
35. Floricultura.