Projeto Final - 3º e 4º Bimestre - DS

Interdisciplinaridade com Análise e Projeto de Sistemas (APS), Desenvolvimento de Sistemas (DS) e Banco de Dados I (BD I).

3ª Fase - Atividades da matéria de Desenvolvimento de Sistemas (DS)

A partir do layout de telas, já é possível iniciar o desenvolvimento do software com o protótipo, obedecendo às seguintes etapas:

- Criação do banco de dados em MySql (incluir a tabela "Usuarios"). (29/ago)
- Criação do projeto na linguagem Java, conectado ao banco (classe Conexão), com a "tela de login" e a "tela do menu" para acessar as demais telas do sistema: 3 formulários internos (sendo 1 para cada tabela escolhida para manutenção dos dados) e o formulário interno do(s) Desenvolvedor(es). (05/set)
- Codificação do formulário de login de acesso com a programação para validação de usuários e codificação das opções do formulário do menu (chamada aos formulários internos). (05/set)
- Design dos formulários (layout) e codificação das funcionalidades para manutenção dos dados (Crud) – tabela 01. (19/set)
- Design dos formulários (layout) e codificação das funcionalidades para manutenção dos dados (Crud) – tabela 02. (03/out)
- Design dos formulários (layout) e codificação das funcionalidades para manutenção dos dados (Crud) – tabela 03. (17/out)
- Organização dos formulários respeitando os layout's pré-estabelecidos. (05set a 17/out)
- Aplicação dos testes de funcionalidade. (24/out)
- Manutenção dos erros encontrados. (Durante todo o projeto)
- Entrega. (31/out)

Entrega para a disciplina de DS:

As entregas serão parciais e feitas através das tarefas a seguir:

- Tarefa Lista 15: Login, menu de opções e primeiro crud codificados (26/set)
- Tarefa Lista 16: Projeto completo (31out)