

Linguagem JavaScript (Estrutura Decisão)

Comandos de decisão

- **if(condição){ } [else if(condição){ }] [else { }]**

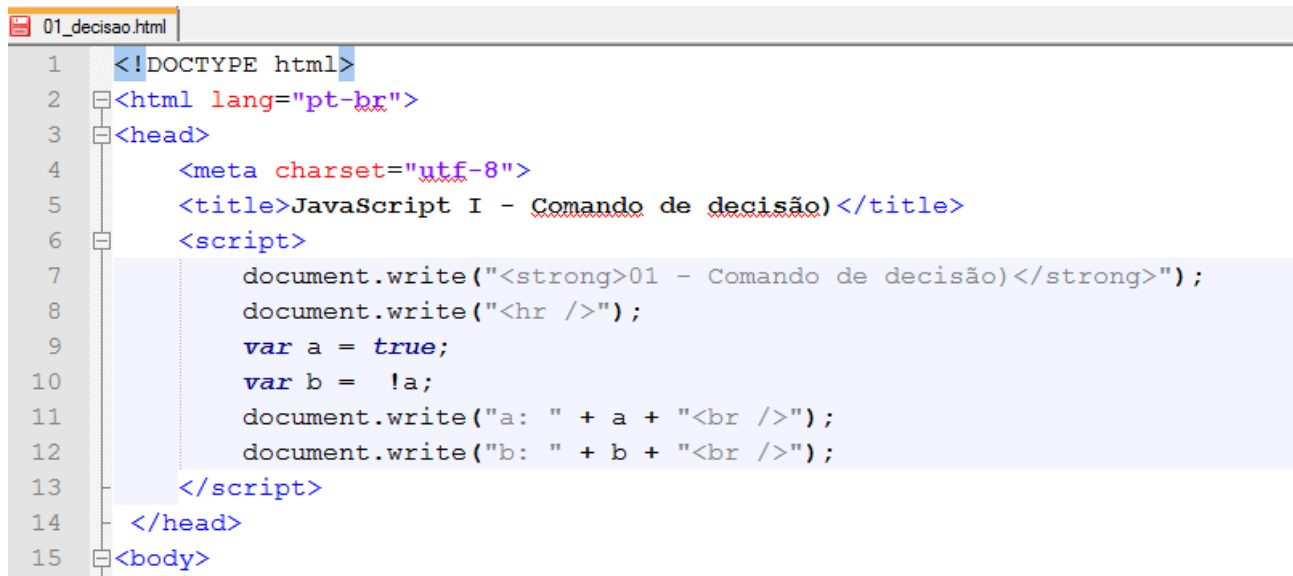
– Permite executar um bloco de código se determinada condição for verdadeira

```
if(3 > 5) {  
  // Não entra no primeiro if.  
}  
if(1 < 10) {  
  // Entra no segundo if.  
}  
else {  
  // Não entra no else do segundo if.  
}
```

```
var i = 5;  
if(i == 3)  
{  
  // O valor de i é 3.  
}  
else if(i == 4)  
{  
  // O valor de i é 4.  
}
```

Linguagem JavaScript (Estrutura Decisão)

```
else {  
    // O valor de i não é 3 nem 4.  
}
```



```
01_decisao.html  
1 <!DOCTYPE html>  
2 <html lang="pt-br">  
3 <head>  
4     <meta charset="utf-8">  
5     <title>JavaScript I - Comando de decisão</title>  
6     <script>  
7         document.write("<strong>01 - Comando de decisão</strong>");  
8         document.write("<hr />");  
9         var a = true;  
10        var b = !a;  
11        document.write("a: " + a + "<br />");  
12        document.write("b: " + b + "<br />");  
13    </script>  
14 </head>  
15 <body>
```

```
01_decisao01.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>JavaScript I - Comando de decisão</title>
6   <script>
7     document.write("<strong>01 - Comando de decisão</strong>");
8     document.write("<hr />");
9     var resultado = true && true;
10    document.write("Resultado = " + resultado + "<br />");
11    var resultado = true && false;
12    document.write("Resultado = " + resultado + "<br />");
13    var resultado = true || false;
14    document.write("Resultado = " + resultado + "<br />");
15
16  </script>
17 </head>
18 <body>
```

```
01_decisao02.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>JavaScript I - Comando de decisão</title>
6      <script>
7          document.write("<strong>01 - Comando de decisão</strong>");
8          document.write("<hr />");
9          var resultado = 5 == 5;
10         document.write("Resultado = " + resultado + "<br />");
11         resultado = 5 == 6;
12         document.write("Resultado = " + resultado + "<br />");
13         resultado = 5 === "5";
14         document.write("Resultado (5 === '5') = " + resultado + "<br />");
15         resultado = 5 !== "5";
16         document.write("Resultado (5 !== '5') = " + resultado + "<br />");
17
18     </script>
19 </head>
20 <body>
```

```
01_decisao03.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>JavaScript I - Comando de decisão</title>
6      <script>
7          document.write("<strong>01 - Comando de decisão</strong>");
8          document.write("<hr />");
9          var horario = 10;
10         if(horario >= 0 && horario <= 12){
11             document.write("Bom dia !!!");
12         }else if(horario > 12 && horario <= 18){
13             document.write("Bom tarde !!!");
14         }else if(horario > 18 && horario < 24){
15             document.write("Bom noite !!!");
16         }else{
17             document.write("Horário inválido !!!");
18         }
19     </script>
20 </head>
21 <body>
```

```
01_decisao04.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>JavaScript I - Comando de decisão</title>
6      <script>
7          document.write("<strong>01 - Comando de decisão</strong>");
8          document.write("<hr />");
9          var numero = 9;
10         if(numero % 2 == 0){
11             document.write("Par");
12         }else{
13             document.write("Ímpar");
14         }
15     </script>
16 </head>
17 <body>
```

Linguagem JavaScript (Estrutura Decisão)

JS

```
01_decisao05.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="pt-br">
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <title>JavaScript I - Comando de decisão</title>
6      <script>
7          document.write("<strong>01 - Comando de decisão</strong>");
8          document.write("<hr />");
9          var num = 2;
10         switch(num) {
11             case 1:
12                 document.write("Um");
13                 break;
14             case 2:
15                 document.write("Dois");
16                 break;
17             case 3:
18                 document.write("Três");
19                 break;
20             default:
21                 document.write("Número inválido");
22                 break;
23         }
24     </script>
25 </head>
26 <body>
```