

# Álgebra de Boole

## Álgebra de Boole Binária

- A Álgebra de Boole binária – através do recurso à utilização de funções booleanas (ou funções lógicas) – é a principal teoria de suporte às metodologias de síntese e análise de circuitos digitais.
- Utiliza variáveis binárias, i.e., que só podem assumir um de dois valores:  $\{0,1\}$ ;  $\{\text{Low},\text{High}\}$ ;  $\{\text{True},\text{False}\}$ ; etc.
- Às variáveis Binárias também se dá o nome de variáveis Lógicas ou Booleanas

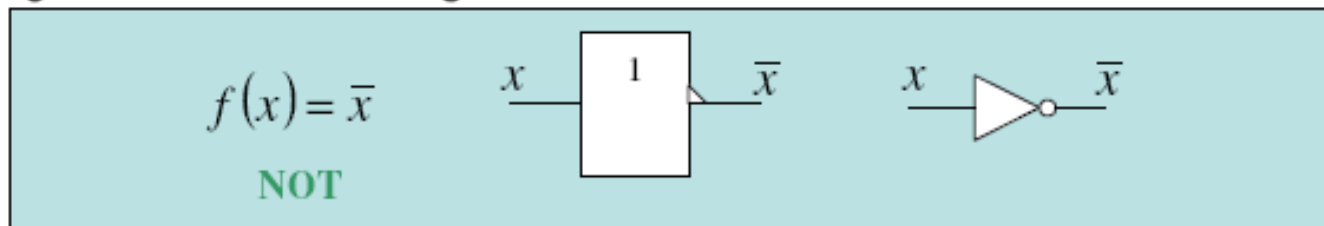
# Álgebra de Boole

## Álgebra de Boole Binária



### Negação (NOT)

- Das funções apresentadas, a Negação, Complemento, ou NOT, é a mais importante, e caracteriza-se por transformar uma afirmação Verdadeira numa Falsa (e vice-versa)
- Para além da expressão algébrica e da tabela de verdade, a negação pode ser graficamente representada por um dos seguintes símbolos lógicos:



- Dupla Negação:  $\overline{\overline{x}} = x$
- Demonstração do teorema da dupla negação por indução completa:

$x$	$\overline{x}$	$\overline{\overline{x}}$
0	1	0
1	0	1

# Álgebra de Boole



## Álgebra de Boole Binária

### Funções de duas variáveis

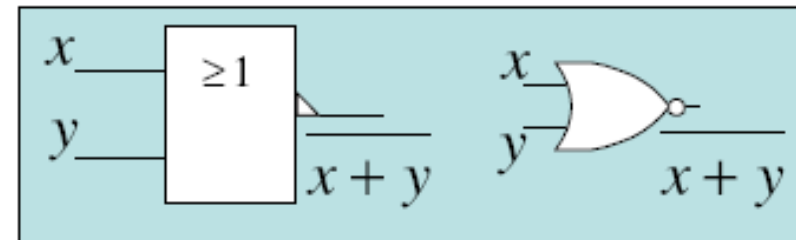
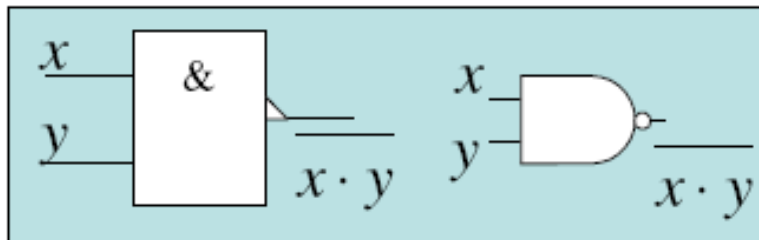
- NAND (AND negado), NOR (OR negado) e XOR (OU-Exclusivo):

NAND

x	y	$\overline{x \cdot y}$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

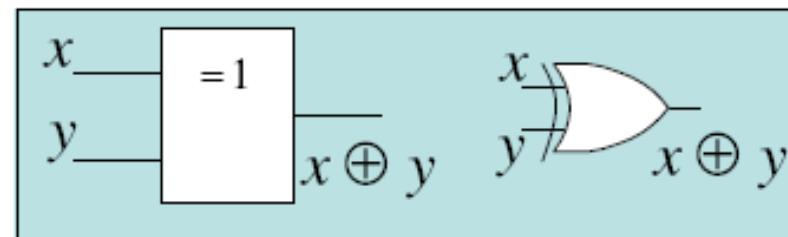
NOR

x	y	$\overline{x + y}$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



XOR

x	y	$x \oplus y$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



# Álgebra de Boole Binária



## Propriedades Básicas da Álgebra de Boole Binária

$$x + 0 = x$$

$$x \cdot 1 = x$$

$$x + 1 = 1$$

$$x \cdot 0 = 0$$

$$x + x = x$$

$$x \cdot x = x$$

$$x + \bar{x} = 1$$

$$x \cdot \bar{x} = 0$$

$$\overline{\overline{x}} = x$$

$$x \oplus y = \bar{x} \cdot y + x \cdot \bar{y}$$

$$x \oplus y = (x + y) \cdot (\bar{x} + \bar{y})$$

$$x \oplus 0 = x$$

$$x \oplus 1 = \bar{x} \quad \text{(XOR)}$$

$$\overline{x \oplus y} = \bar{x} \oplus y = x \oplus \bar{y}$$

$$x + y = y + x$$

$$x \cdot y = y \cdot x$$

**Comutatividade**

$$x + (y + z) = (x + y) + z$$

$$x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$$

**Associatividade**

$$x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$$

$$x + y \cdot z = (x + y) \cdot (x + z)$$

Só vale para a base binária

**Distributividade**

$$\overline{x + y} = \bar{x} \cdot \bar{y}$$

$$\overline{x \cdot y} = \bar{x} + \bar{y}$$

**DeMorgan**

$$x \cdot y + x \cdot \bar{y} = x$$

$$(x + y) \cdot (x + \bar{y}) = x$$

**Adjacência**

## Álgebra de Boole Binária



Mais teoremas...

- **Absorção**

$$y = (A+B) + C \cdot (A+B) \Rightarrow y = A+B$$

$$x \cdot (x + y) = x$$

$$x + x \cdot y = x$$

- **Redundância**

$$x + \bar{x} \cdot y = x + y$$

$$x \cdot (\bar{x} + y) = x \cdot y$$

- **Consenso:**

$$x \cdot y + y \cdot z + \bar{x} \cdot z = x \cdot y + \bar{x} \cdot z$$

$$(x + y) \cdot (y + z) \cdot (\bar{x} + z) = (x + y) \cdot (\bar{x} + z)$$

# Álgebra de Boole Binária

Para modelar o sistema se aplica valores todos os valores possíveis às entradas e monitora-se a saída.



## Representação de Funções

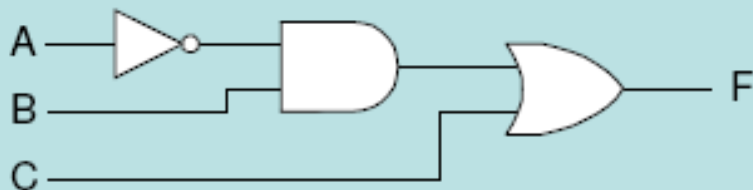
### ► Por função Booleana:

$$f = \bar{a}b + c$$

$\bar{a}b$  e  $c$  são os **termos** da função.

$\bar{a}$ ,  $b$  e  $c$  são os **literais**.

### ► Por Circuito Lógico (ou Logigrama):



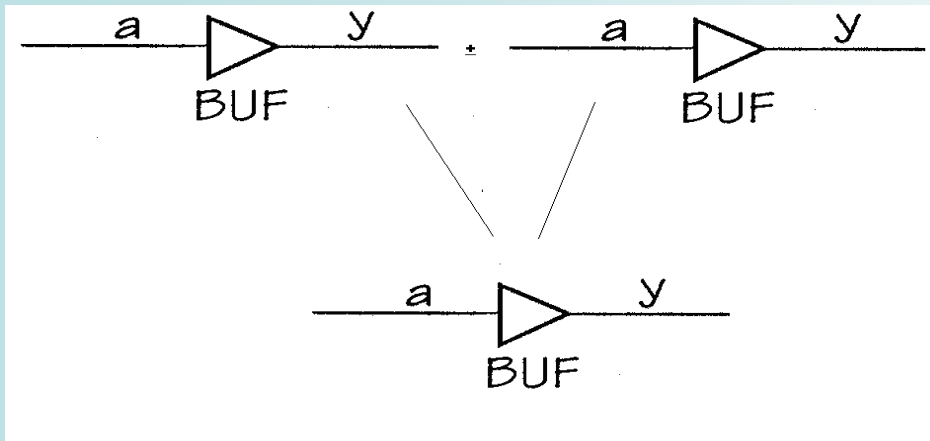
### ► Por Tabela de Verdade:

a	b	c	$\bar{a}b$	f
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	0
1	1	1	0	1

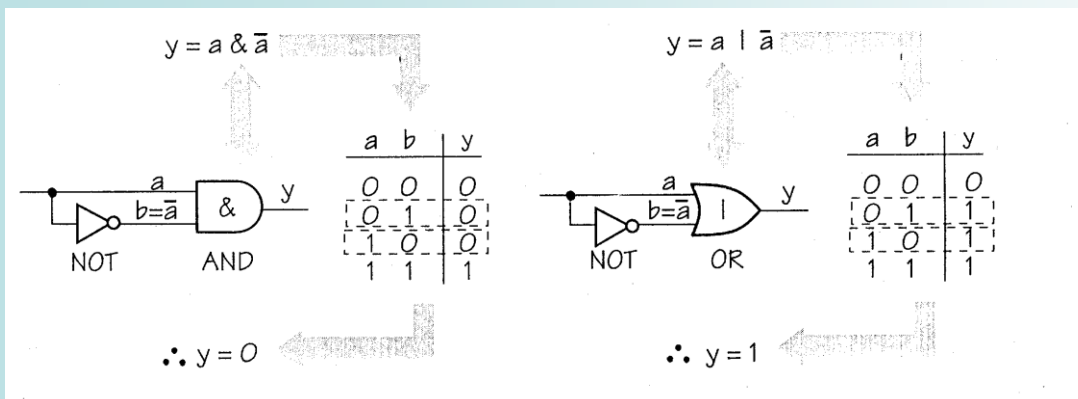
# Circuitos Digitais

## Regras Booleanas em portas lógicas

### As regras de idempotência:



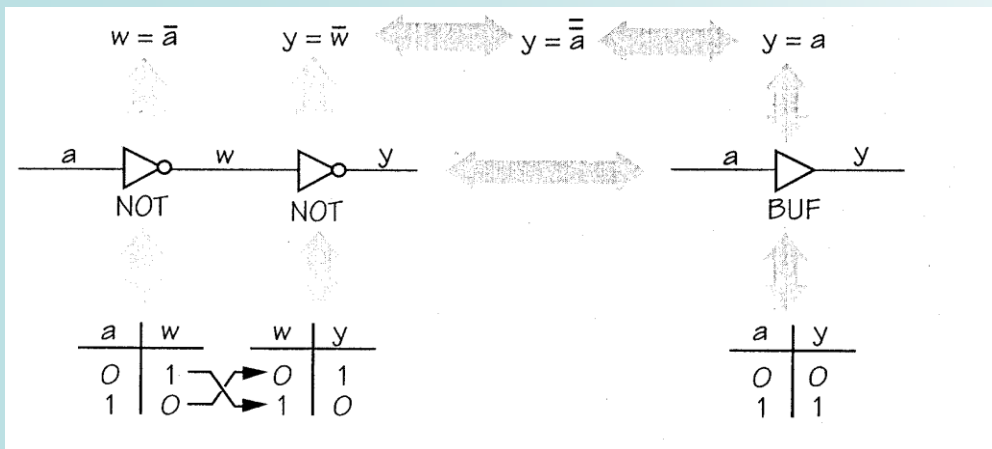
### As regras complementares:



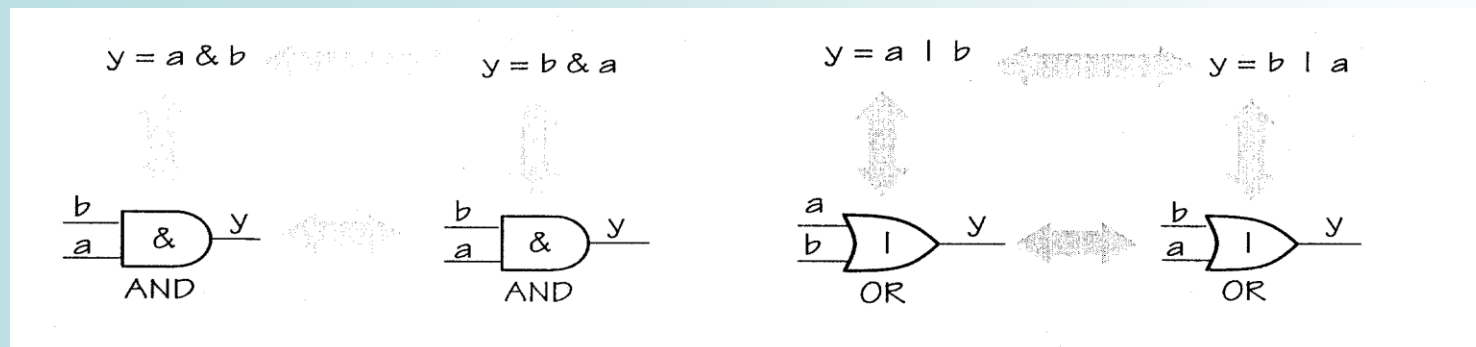
# Circuitos Digitais

## Regras Booleanas em portas lógicas

### A regra da involução



### As regras comutativas

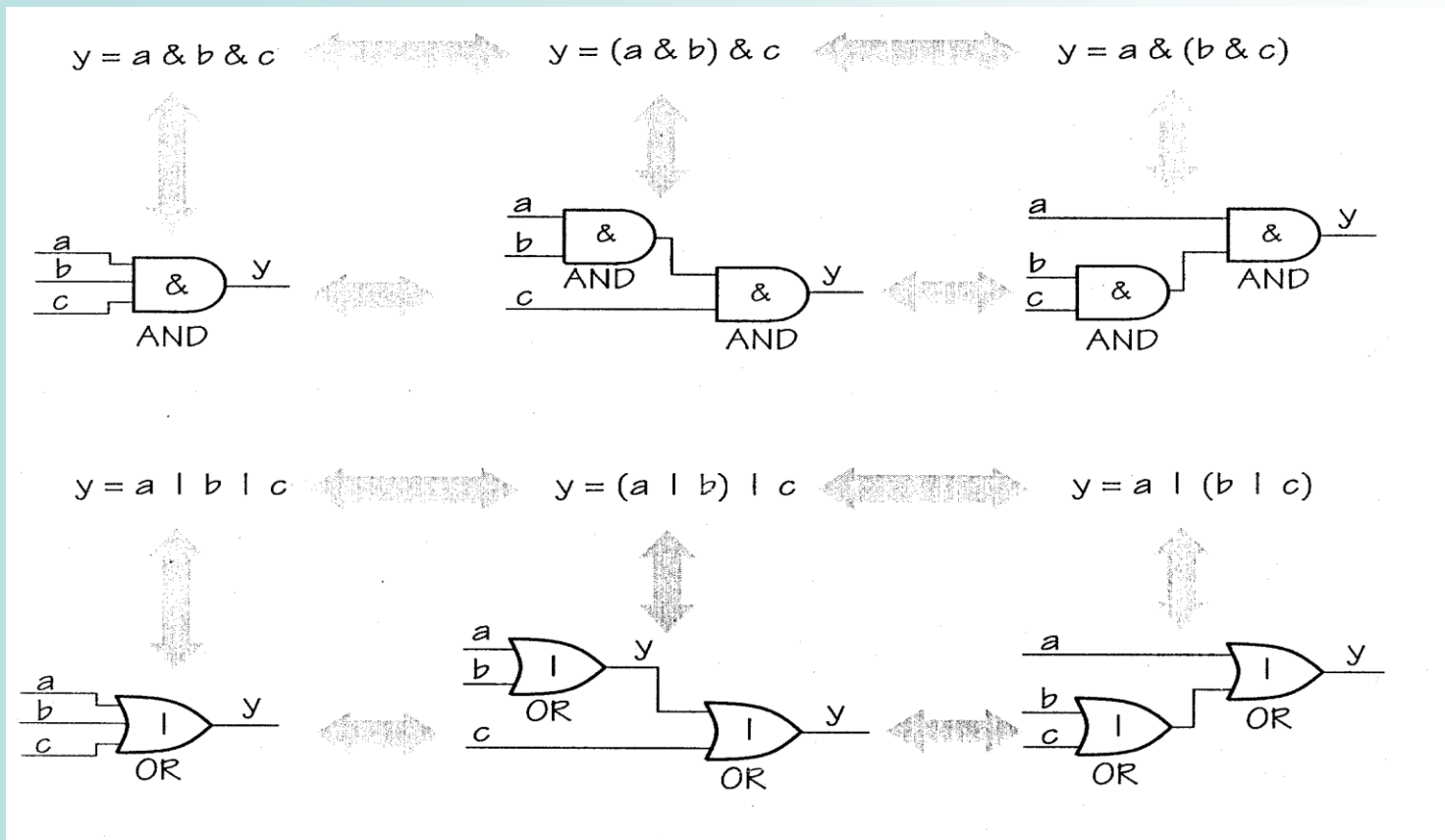




# Circuitos Digitais

## Regras Booleanas em portas lógicas

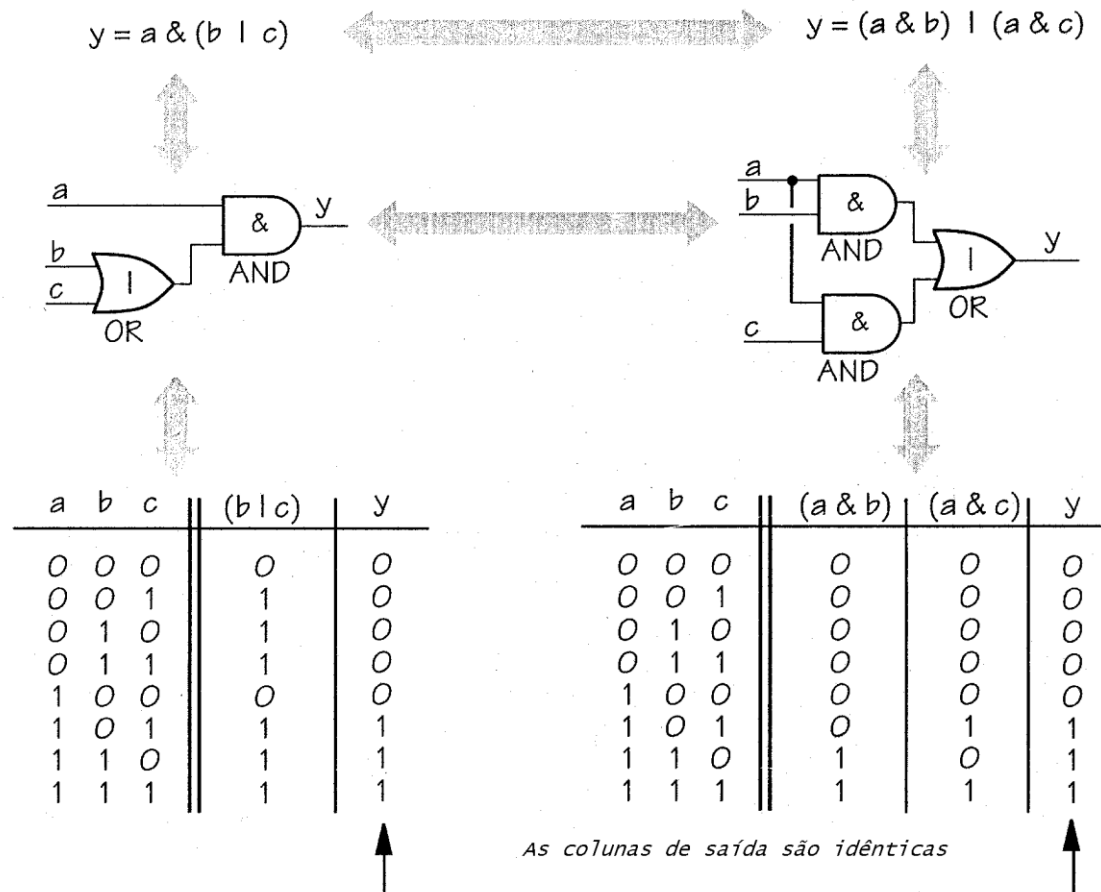
### As regras associativas



# Circuitos Digitais

## Regras Booleanas em portas lógicas

### A primeira regra distributiva

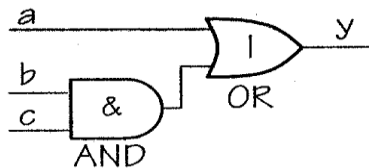


# Circuitos Digitais

## Regras Booleanas em portas lógicas

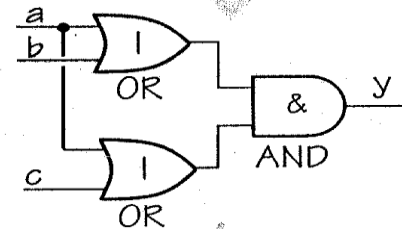
### A segunda regra distributiva

$$y = a \mid (b \& c)$$



$a$	$b$	$c$	$(b \& c)$	$y$
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	1	0	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

$$y = (a \mid b) \& (a \mid c)$$



$a$	$b$	$c$	$(a \mid b)$	$(a \mid c)$	$y$
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0
0	1	0	1	0	0
0	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1
1	0	1	1	1	1
1	1	0	1	1	1
1	1	1	1	1	1

As colunas de saída são idênticas

# Circuitos Digitais

## Outras Funções Booleanas

### ● FUNÇÕES NOR e NAND

x	y	$f_1$	$f_7$
0	0	1	1
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	0	0

$$f_1(x, y) = \bar{x} \cdot \bar{y} = \overline{x + y} \quad \text{NOR}$$

$$f_7(x, y) = \bar{x} + \bar{y} = \overline{x \cdot y} \quad \text{NAND}$$

funcionam como uma porta OR (ou uma porta AND) seguida de uma porta NOT

### ● FUNÇÕES OU-EXCLUSIVO

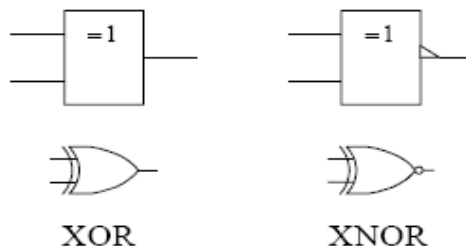
x	y	$f_6$	$f_9$
0	0	0	1
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

$$f_6(x, y) = \bar{x} \cdot y + x \cdot \bar{y} = x \oplus y \quad \text{XOR} \quad \text{OU EXCLUSIVO. Ex.: Semáforo}$$

$$f_9(x, y) = \bar{x} \cdot \bar{y} + x \cdot y = \overline{x \oplus y} \quad \text{XNOR} \quad \text{OU EXCLUSIVO NEGADO}$$

XOR é verdadeira se uma e apenas uma das 2 entradas for verdadeira.

### ► Simbologia



# Circuitos Digitais

## Função Booleana

### ● FUNÇÕES BASEADAS NO OPERADOR BOOLEANO *IMPLICAÇÃO*

x	y	$f_2$	$f_4$	$f_{11}$	$f_{13}$
0	0	0	0	1	1
0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	0	1
1	1	0	0	1	1

$$f_{11}(x, y) = \bar{x} + x \cdot y = \bar{x} + y = x \rightarrow y \quad : x \text{ implica } y$$

$$f_{13}(x, y) = \bar{y} + x \cdot y = y \rightarrow x$$

$$f_2(x, y) = \overline{y \rightarrow x}$$

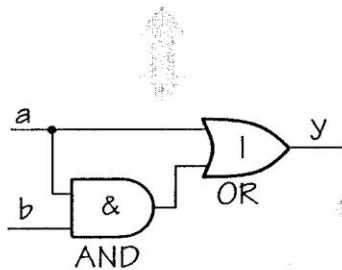
$$f_4(x, y) = \overline{x \rightarrow y}$$

# Circuitos Digitais

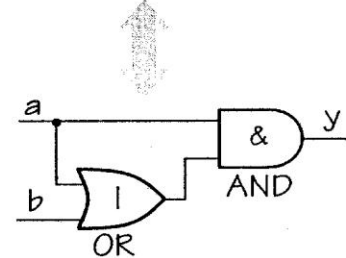
## Simplificações de Funções Booleanas

### 1 - Aplicando Teoremas

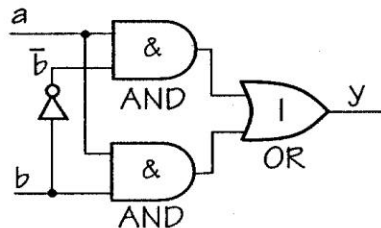
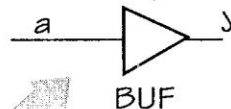
$$y = a \mid (a \& b)$$



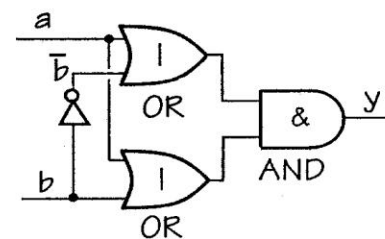
$$y = a \& (a \mid b)$$



$$y = a$$



$$y = (a \& b) \mid (a \& \bar{b})$$



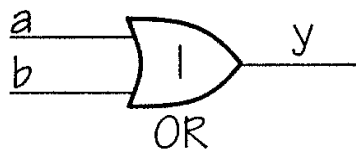
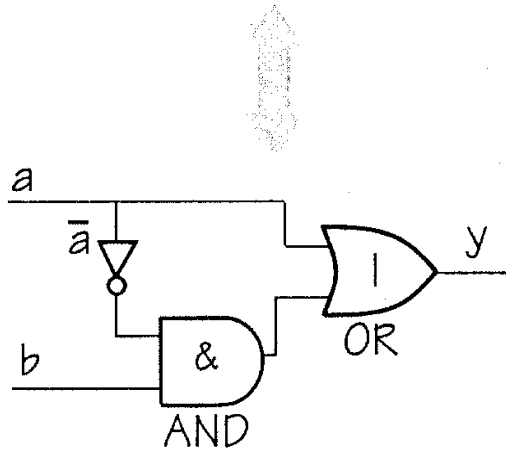
$$y = (a \mid b) \& (a \mid \bar{b})$$

# Circuitos Digitais

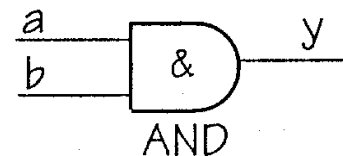
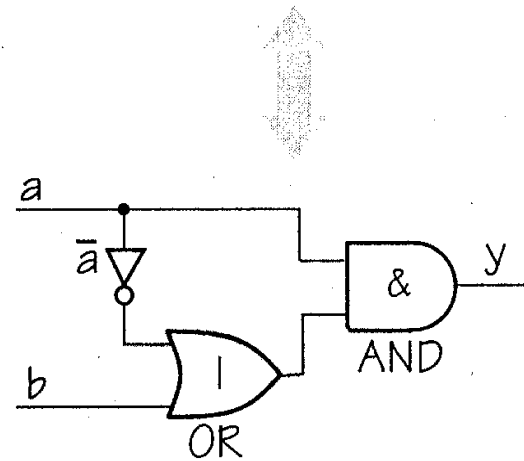
## Simplificações de Funções Booleanas

### 1 - Aplicando Teoremas

$$y = a \mid (\bar{a} \& b)$$



$$y = a \& (\bar{a} \mid b)$$

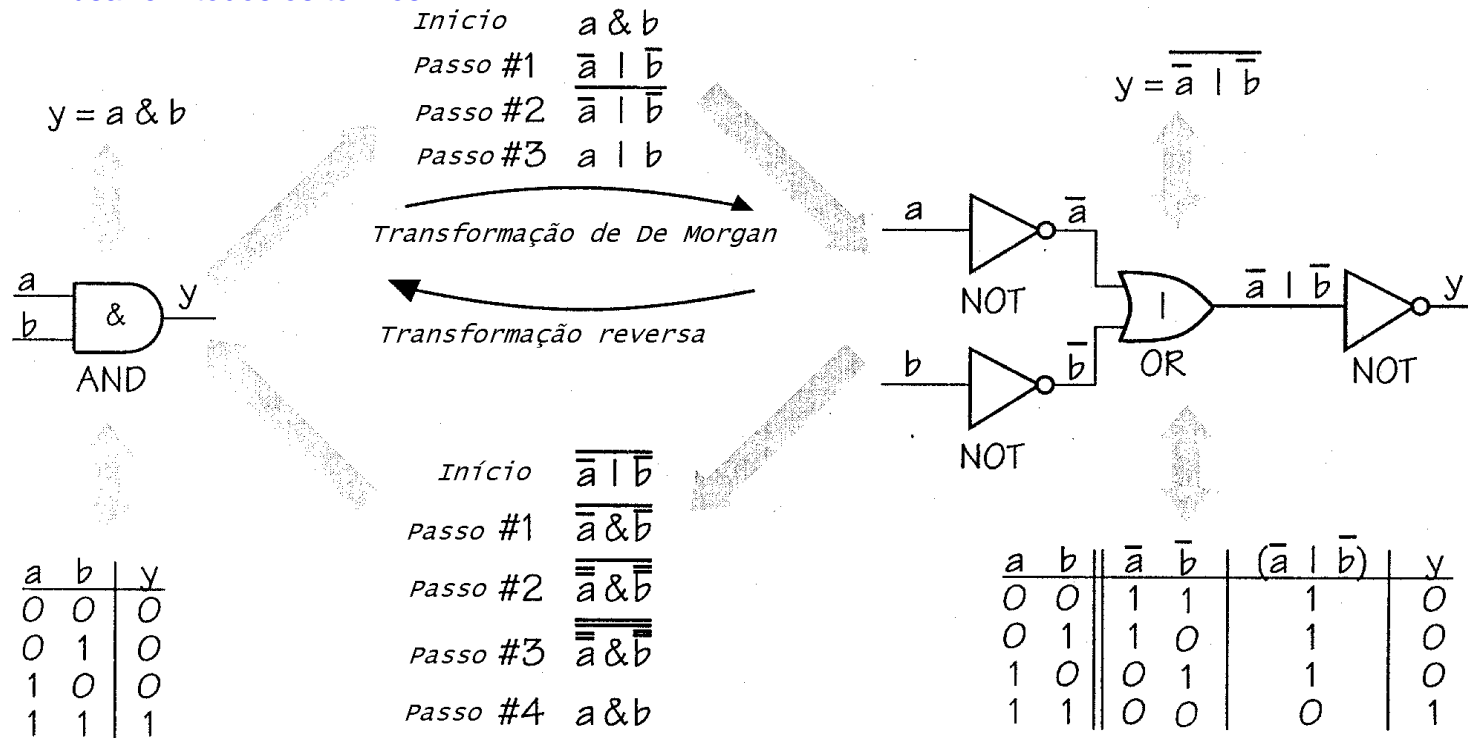


# Circuitos Digitais

## Simplificações de Funções Booleanas

### 1 - Aplicando Teoremas - Augustus De Morgan (1806-1871)

- Esta simplificação pode ser usada apenas nos termos complexos da equação. Não precisa usar em todos os termos.



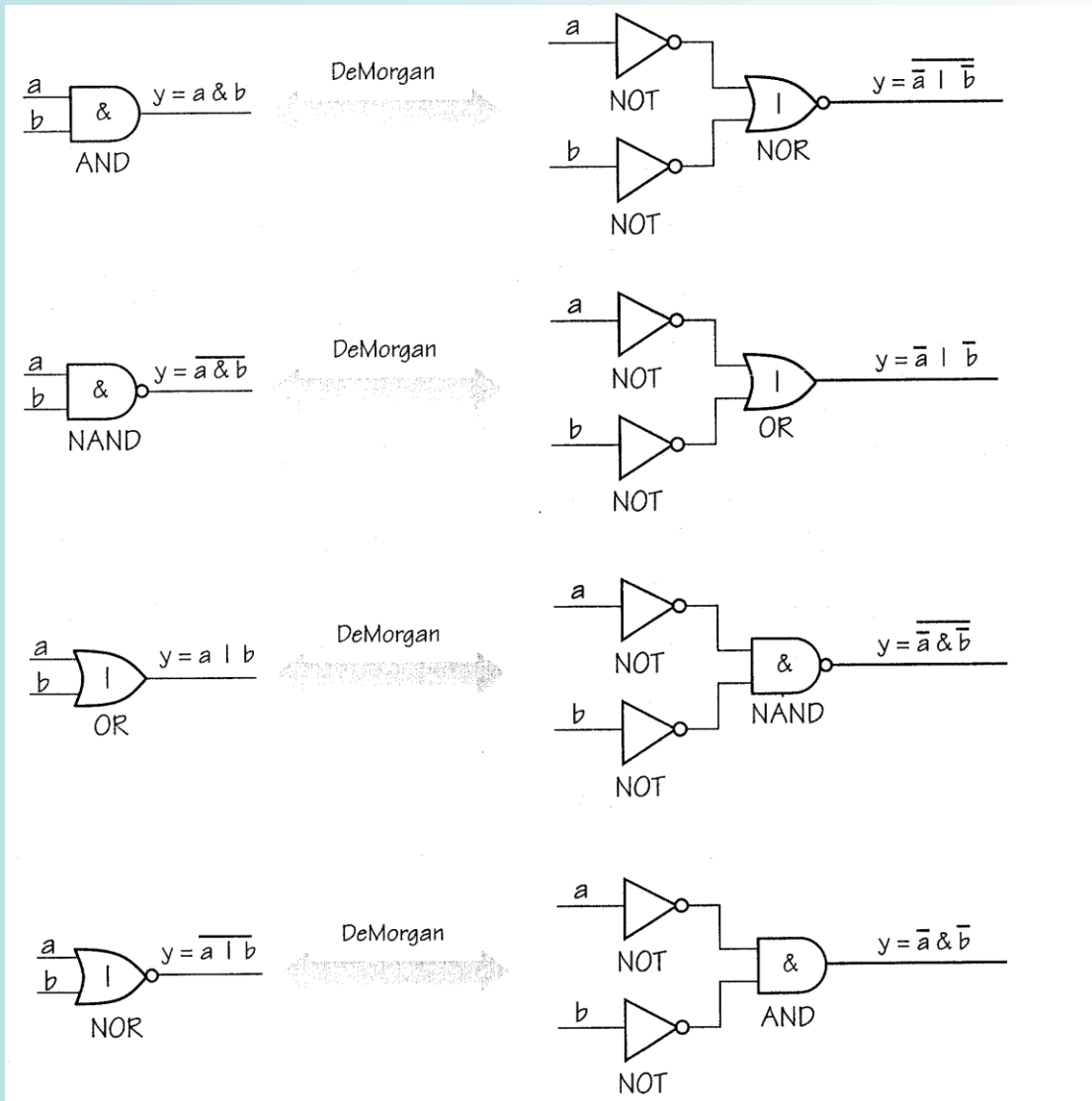
Regras:

1. Substituir os operadores  $\mid$  por  $\&$  e vice-versa.
2. Inverter todas as variáveis; também substituir 0's por 1's e vice-versa.
3. Inverter toda a função.
4. Reduzir todas as inversões múltiplas.



# Circuitos Digitais

## Simplificações de Funções Booleanas – Exemplo Morgan



# Circuitos Digitais

## Simplificações de Funções Booleanas

### LEIS DE MORGAN

$$\overline{x + y} = \overline{x} \cdot \overline{y}$$

$$\overline{x \cdot y} = \overline{x} + \overline{y}$$

Verificação por Tabelas da Verdade

x	y	x + y	$\overline{x + y}$	x	y	$\overline{x}$	$\overline{y}$	$\overline{x} \cdot \overline{y}$
0	0	0	1	0	0	1	1	1
0	1	1	0	0	1	1	0	0
1	0	1	0	1	0	0	1	0
1	1	1	0	1	1	0	0	0

### ► Generalização para n variáveis

$$\overline{x_1 + x_2 + \dots + x_n} = \overline{x_1} \cdot \overline{x_2} \cdot \dots \cdot \overline{x_n}$$

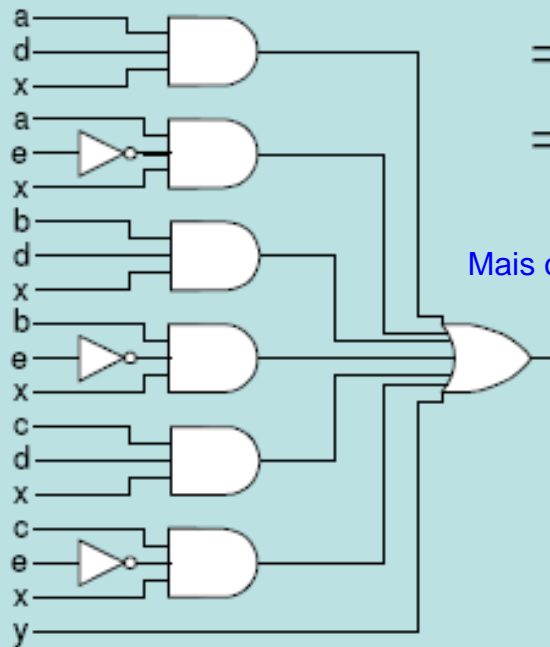
$$\overline{x_1 \cdot x_2 \cdot \dots \cdot x_n} = \overline{x_1} + \overline{x_2} + \dots + \overline{x_n}$$

# Circuitos Digitais

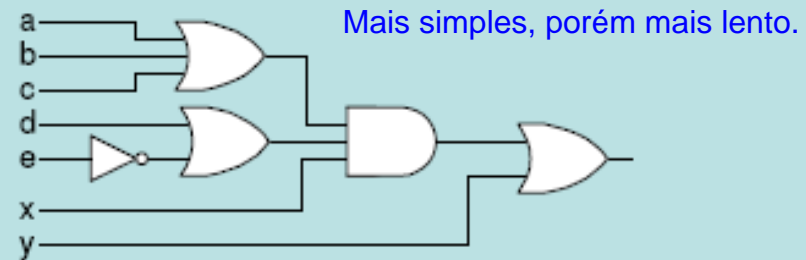
## Simplificações de Funções Booleanas

$$\begin{aligned} f &= adx + a\bar{e}x + bdx + b\bar{e}x + cdx + c\bar{e}x + y \\ &= (ad + a\bar{e} + bd + b\bar{e} + cd + c\bar{e})x + y \\ &= ((a + b + c)d + (a + b + c)\bar{e})x + y \\ &= ((a + b + c)(d + \bar{e}))x + y \end{aligned}$$

Mais complexo, porém mais rápido.



Realização a 2 níveis  
(soma de produtos)

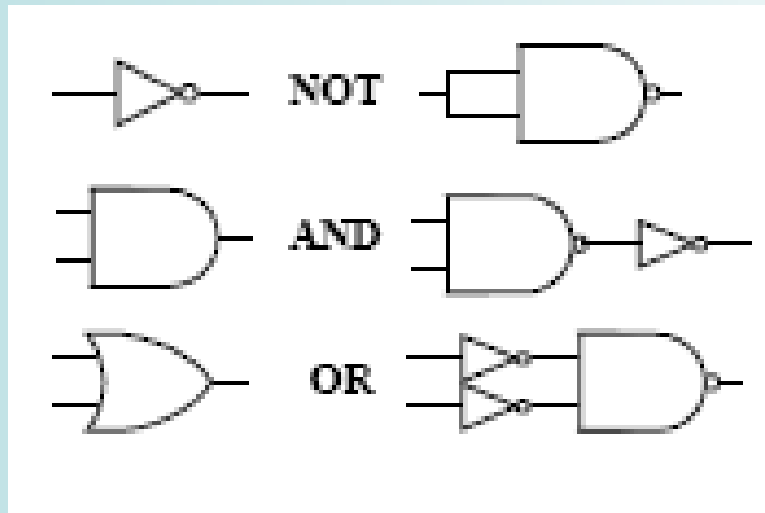


Mais simples, porém mais lento.

Realização Multinível

# Circuitos Digitais

## Simplificações de Funções Booleanas – Simplificações com Portas NAND

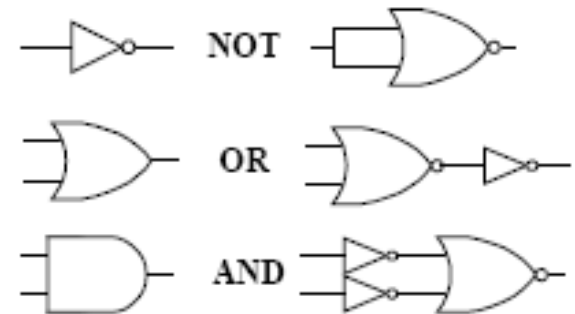


## Simplificações com Portas NOR

Dual:

Qualquer circuito pode ser realizado apenas com portas NOR.

No caso de a função estar representada como um produto de somas, a transformação mantém a estrutura.



# Circuitos Digitais

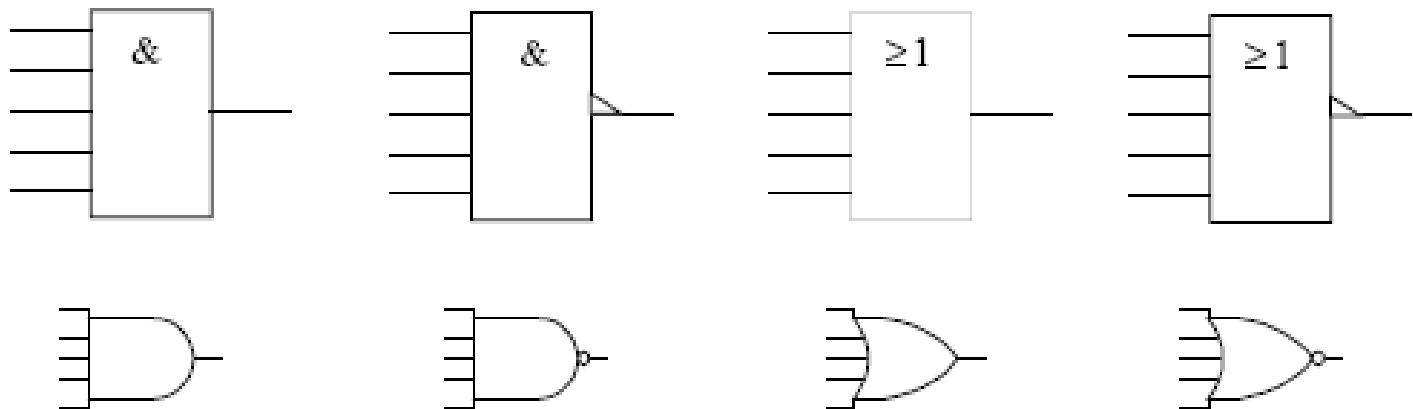
## PORTAS COM MAIS DE 2 ENTRADAS

As operações AND e OR (e consequentemente as portas NAND e NOR) são facilmente generalizáveis para N-entradas.

Uma porta AND de N entradas tem a saída a 1 sse todas as entradas estiverem a 1.

Uma porta OR de N entradas tem a saída a 1 se pelo menos uma entrada estiverem a 1.

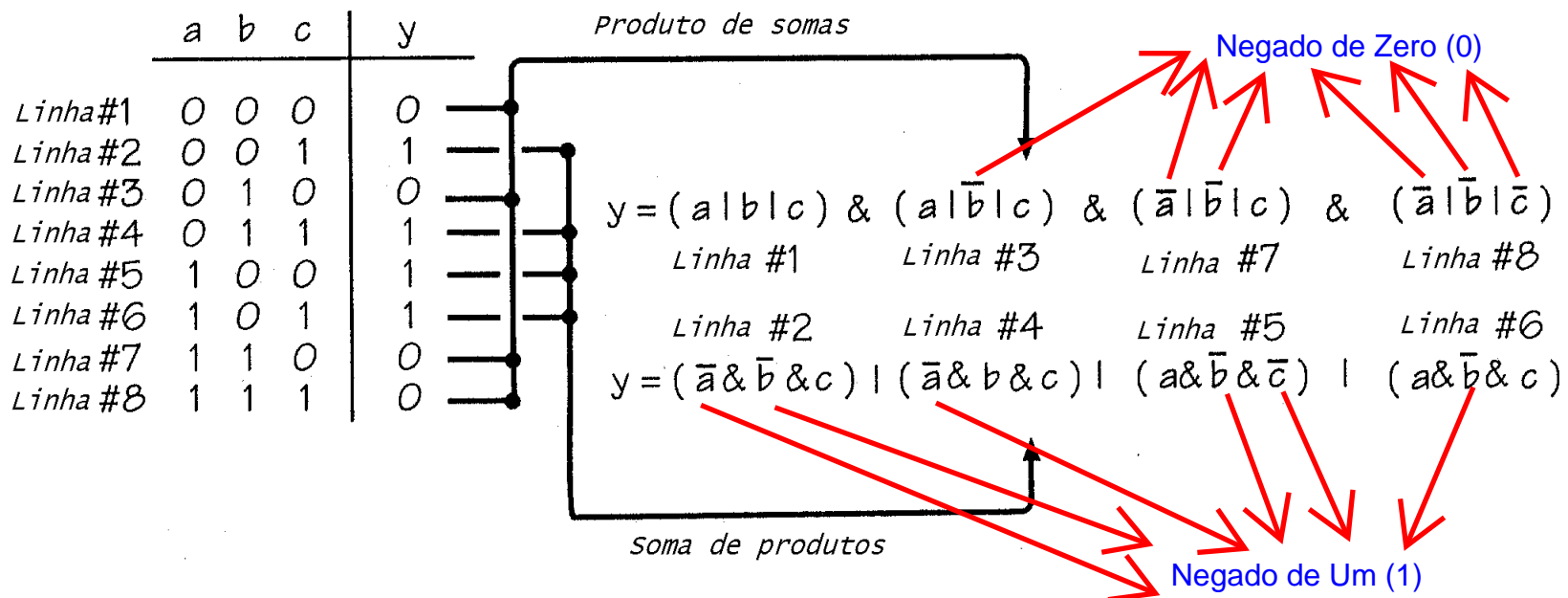
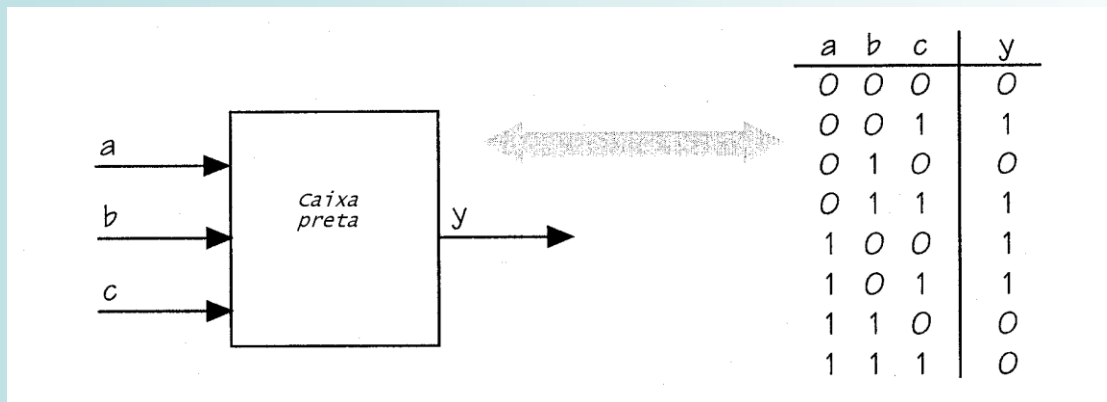
### ► Simbologia



# Circuitos Digitais

## Encontrando as Funções Booleanas –

### Métodos de Mínimos e Máximos - Soma de produtos e produto de somas



# Circuitos Digitais

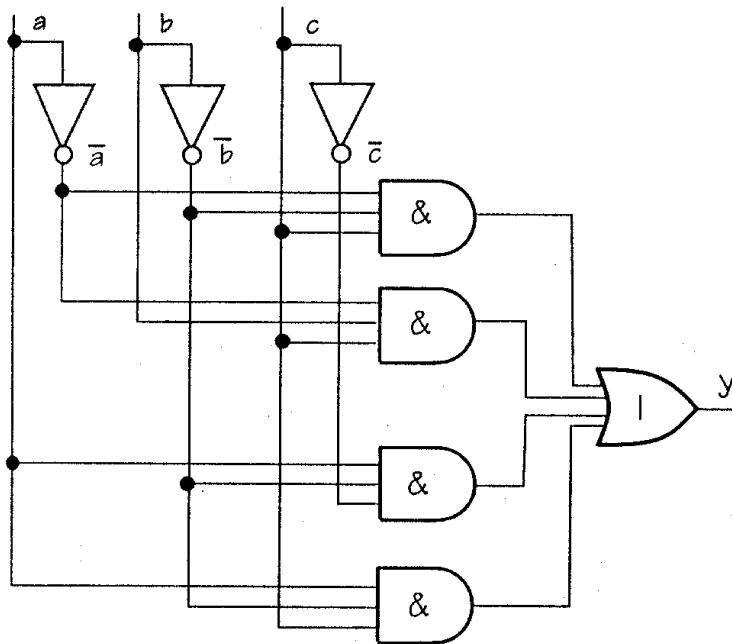
## Encontrando as Funções Booleanas – Métodos de Mínimos e Máximos

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>Minterms</i>	<i>Maxterms</i>
0	0	0	$(\bar{a} \& \bar{b} \& \bar{c})$	$(a   b   c)$
0	0	1	$(\bar{a} \& \bar{b} \& c)$	$(a   b   \bar{c})$
0	1	0	$(\bar{a} \& b \& \bar{c})$	$(a   \bar{b}   c)$
0	1	1	$(\bar{a} \& b \& c)$	$(a   \bar{b}   \bar{c})$
1	0	0	$(a \& \bar{b} \& \bar{c})$	$(\bar{a}   b   c)$
1	0	1	$(a \& \bar{b} \& c)$	$(\bar{a}   b   \bar{c})$
1	1	0	$(a \& b \& \bar{c})$	$(\bar{a}   \bar{b}   c)$
1	1	1	$(a \& b \& c)$	$(\bar{a}   \bar{b}   \bar{c})$

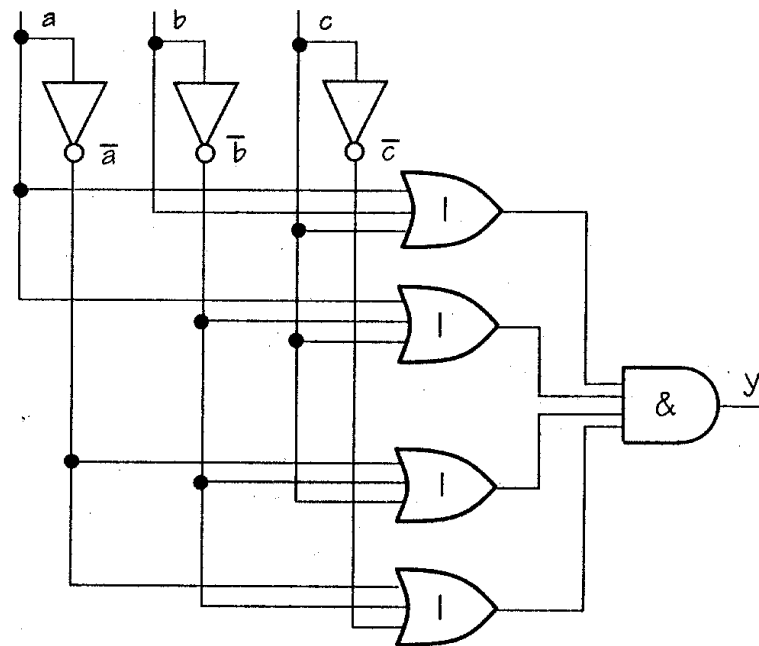
# Circuitos Digitais

## Funções Booleanas –

**Termos mínimos e máximos - Soma de produtos e produto de somas**



*Soma de produtos*



*Produto de somas*



# Circuitos Digitais

## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh

### ► Quadros de 2 Variáveis

$f(X,Y)$

$\backslash Y$	0	1
$X$		
0	$\bar{X}\bar{Y}$	$\bar{X}Y$
1	$X\bar{Y}$	$XY$

$\backslash Y$	0	1
$X$		
0	$m_0$	$m_1$
1	$m_2$	$m_3$

### ► Exemplos:

$X$	$Y$	$f$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

$$f(X,Y) = XY$$

$$= \sum m(3) = \prod M(0,1,2)$$

$\backslash Y$	0	1
$X$		
0	0	0
1	0	1

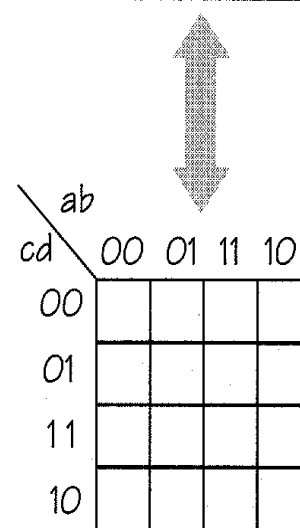
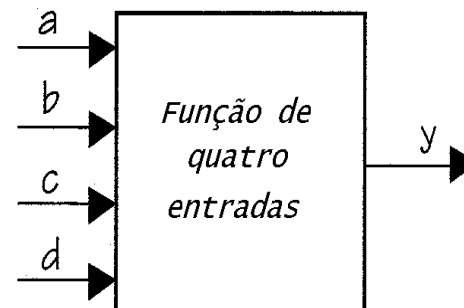
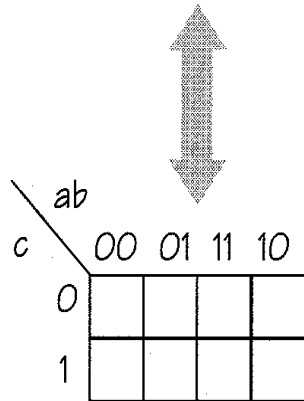
$$f(X,Y) = X+Y$$

$$= \sum m(1,2,3) = \prod M(0)$$

$\backslash Y$	0	1
$X$		
0	0	1
1	1	1

# Circuitos Digitais

## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh



# Circuitos Digitais

## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh

### ► Quadros de 3 Variáveis

$f(X,Y,Z)$

		Y			
		00	01	11	10
$X$	0	$\bar{X}\bar{Y}\bar{Z}$	$\bar{X}\bar{Y}Z$	$\bar{X}YZ$	$\bar{X}Y\bar{Z}$
	1	$X\bar{Y}\bar{Z}$	$X\bar{Y}Z$	$XYZ$	$XY\bar{Z}$

$Z$

		YZ			
		00	01	11	10
$X$	0	$m_0$	$m_1$	$m_3$	$m_2$
	1	$m_4$	$m_5$	$m_7$	$m_6$

### ► Exemplos:

$$f(X,Y,Z) = \sum m(0,3,5,6)$$

YZ	00	01	11	10
X				
0	1	0	1	0
1	0	1	0	1

# Circuitos Digitais

## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh

### ► Quadros de 4 Variáveis

A mesma função pode ter representações diferentes, mas equivalentes, num Quadro de Karnaugh pela simples alteração da localização das variáveis

$f(W,X,Y,Z)$				
WX \ YZ	00	01	11	10
00	$m_0$	$m_1$	$m_3$	$m_2$
01	$m_4$	$m_5$	$m_7$	$m_6$
11	$m_{12}$	$m_{13}$	$m_{15}$	$m_{14}$
10	$m_8$	$m_9$	$m_{11}$	$m_{10}$

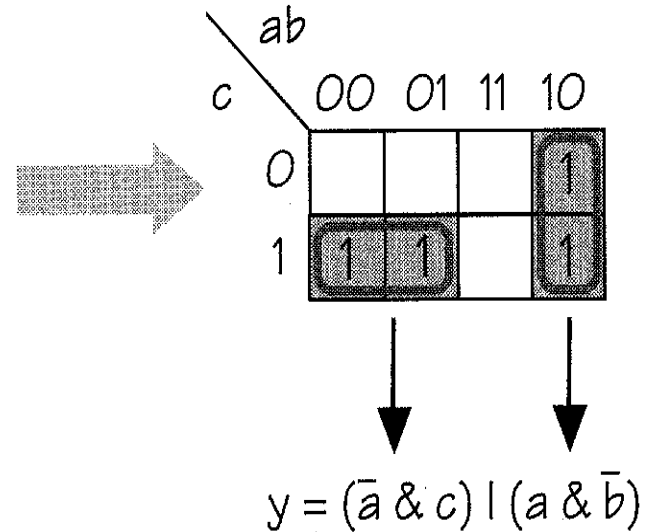
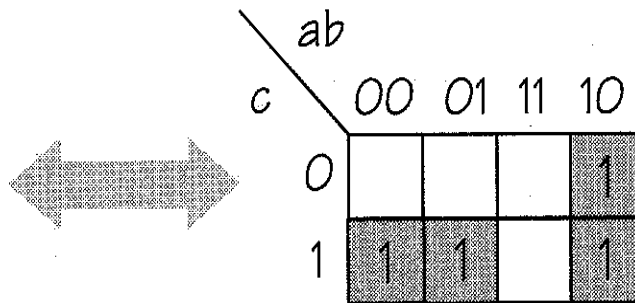
$f(W,X,Y,Z)$				
YZ \ WX	00	01	11	10
00	$m_0$	$m_4$	$m_{12}$	$m_8$
01	$m_1$	$m_5$	$m_{13}$	$m_9$
11	$m_3$	$m_7$	$m_{15}$	$m_{11}$
10	$m_2$	$m_6$	$m_{14}$	$m_{10}$

# Circuitos Digitais

## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh

Tabela verdade

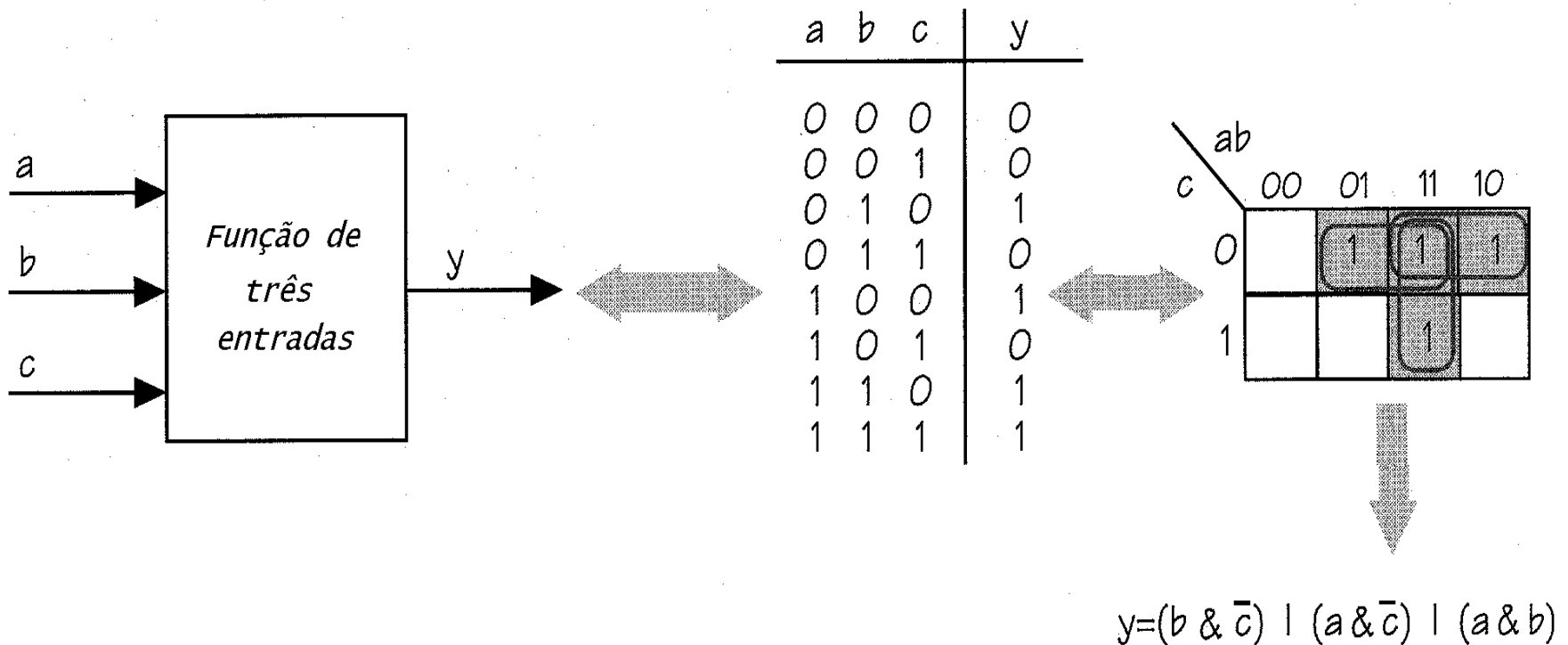
a	b	c	y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	0



$$y = (\bar{a} \& c) | (a \& \bar{b})$$

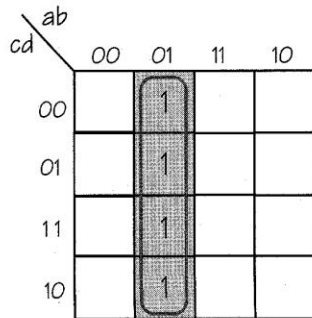
# Circuitos Digitais

## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh

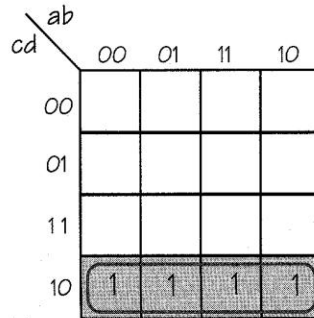


# Circuitos Digitais

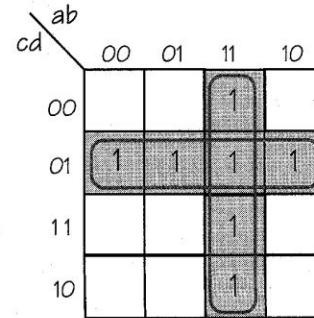
## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh



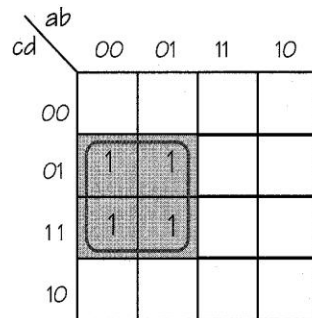
$$y = (\bar{a} \& b)$$



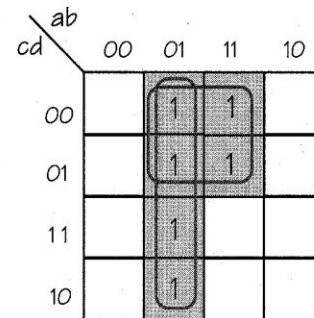
$$y = (c \& \bar{d})$$



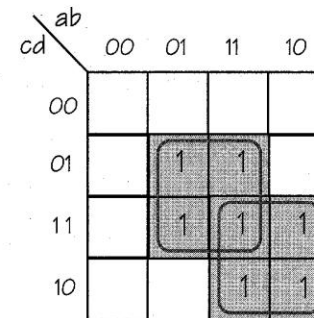
$$y = (a \& b) \mid (\bar{c} \& d)$$



$$y = (\bar{a} \& d)$$



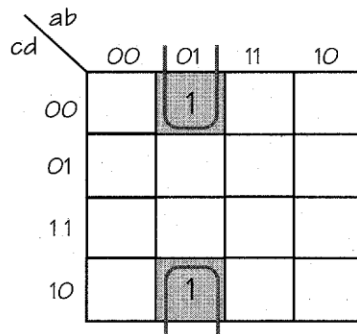
$$y = (\bar{a} \& b) \mid (b \& \bar{c})$$



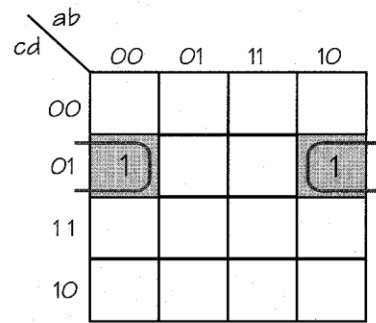
$$y = (b \& d) \mid (a \& c)$$

# Circuitos Digitais

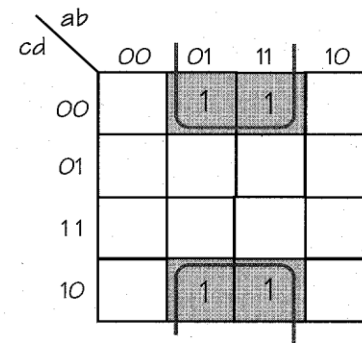
## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh



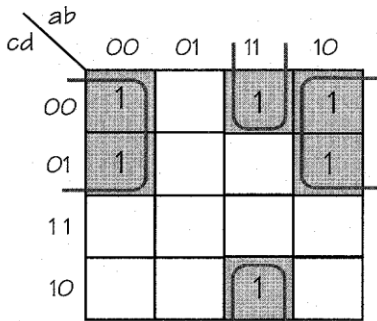
$$y = (\bar{a} \& b \& \bar{d})$$



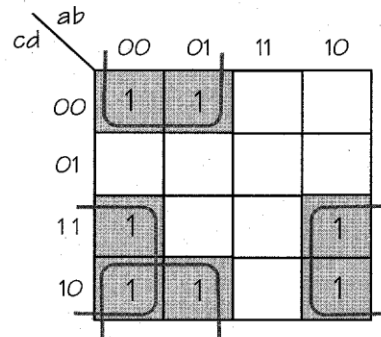
$$y = (\bar{b} \& \bar{c} \& d)$$



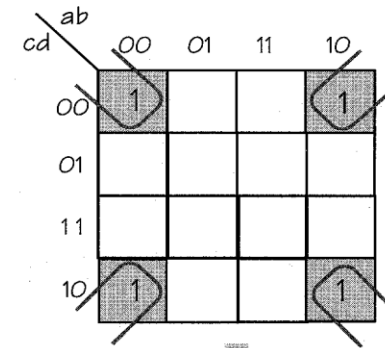
$$y = (b \& \bar{d})$$



$$y = (\bar{b} \& \bar{c}) \mid (a \& b \& \bar{d})$$



$$y = (\bar{a} \& \bar{d}) \mid (\bar{b} \& c)$$

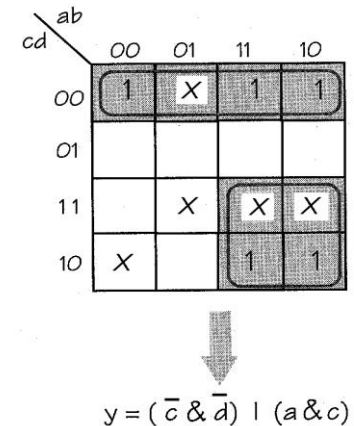
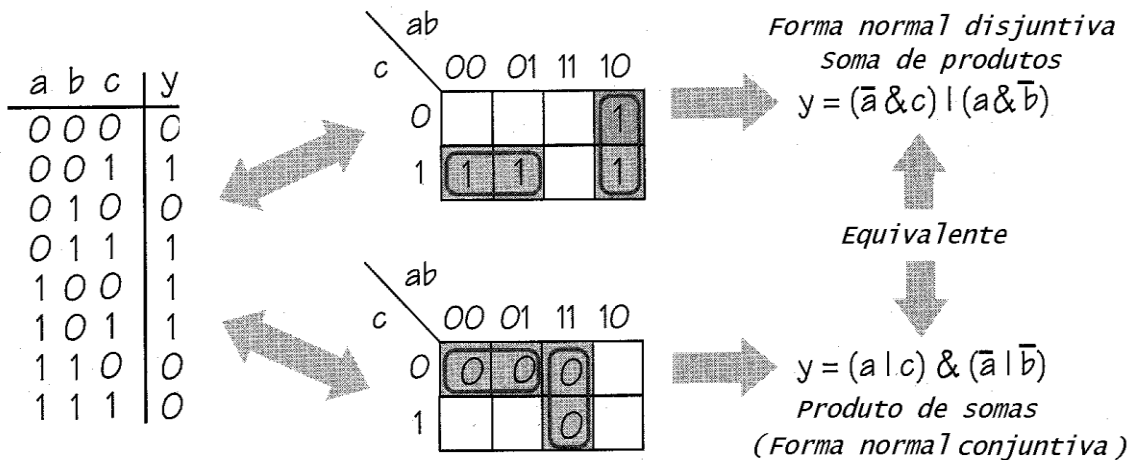


$$y = (\bar{b} \& \bar{d})$$



# Circuitos Digitais

## Funções Booleanas por Mapa de Karnaugh



# Mapas de karnaugh com 5 variáveis

Nesta situação o mapa possuirá 32 células.

DE \ BC		00	01	11	10
00	?	?	?	?	?
01	?	?	?	?	?
11	?	?	?	?	?
10	?	?	?	?	?

A=0

DE \ BC		00	01	11	10
00	?	?	?	?	?
01	?	?	?	?	?
11	?	?	?	?	?
10	?	?	?	?	?

A=1