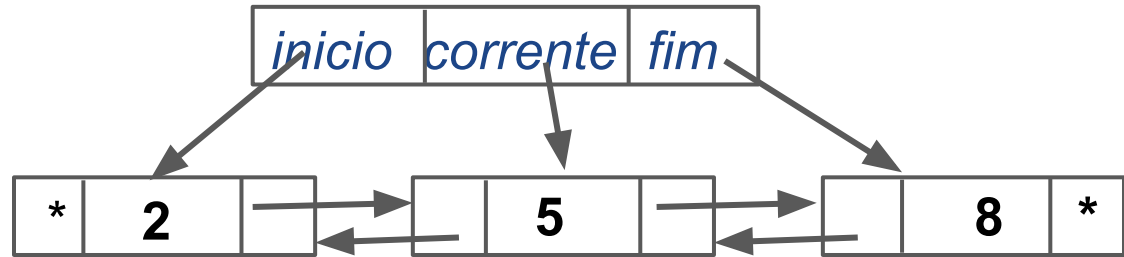
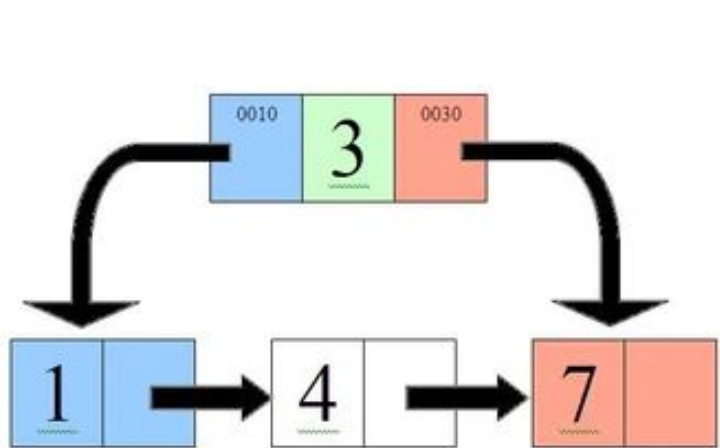


Listas com *Headers*

Helena Graziottin Ribeiro
hgrib@ucs.br

Header (cabeçalho, nodo cabeça)

- um **nodo**, diferente dos nodos da lista, mantido para armazenar **informações** da lista: *inicio*, *fim*, *quantidade* de elementos, *média* de algum valor, *nodo corrente*, etc...

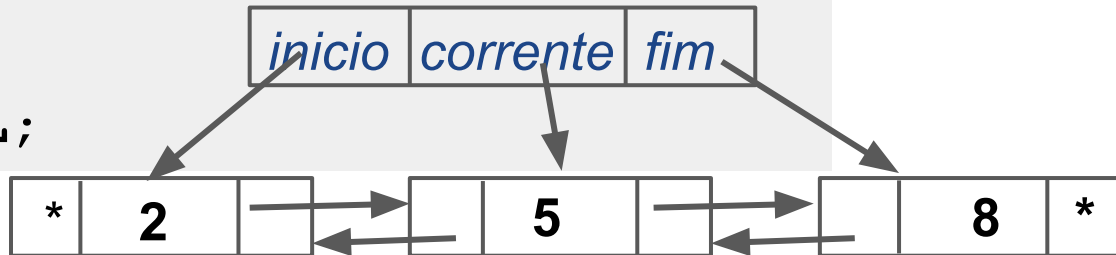


Header (cabeçalho, nodo cabeça)

```
struct elemento2 {  
    int info;  
    struct elemento2 *prox, *ant;  
};  
  
struct headerelemento2 {  
    struct elemento2 *inicio, *fim, *corrente;  
} header;
```

...

```
header.inicio = novo;  
header.fim = novo;  
header.corrente = NULL;
```



Header (cabeçalho, nodo cabeça)

```
struct elemento {  
    int info;  
    struct elemento *prox;  
};  
  
struct headerelemento {  
    int quant;  
    struct elemento *inicio, *fim;  
} header;  
  
...  
header.inicio = novo;  
header.fim = novo;  
header.quant = 1;
```

