

## Instruções

Tipo de Instrução	Código (Hexa)	Mnemônico	Função
<b>Aritmética</b>	0	add	Adição
	1	sub	Subtração
	2	cmp	Comparação
	3	inc	Incremento
	4	dec	Decremento
<b>Lógica</b>	5	and	E Lógico
	6	or	Ou Lógico
	7	not	Não Lógico
	8	shr	Deslocamento para Direita
	9	shl	Deslocamento para Esquerda
<b>Desvio (não possui modo de endereçamento)</b>	A0	jmp	Desvio Incondicional
	A1	jz	Desvio Se Zero
	A2	js	Desvio Se Negativo
	A3	jc	Desvio Se Vai-um
	A4	jo	Desvio Se Estouro
	A5	jp	Desvio Se Paridade
<b>Movimentação</b>	B	mov	Movimentação
<b>Controle</b>	FF	nop	Faz nada (ciclos de clock ociosos)

## Modos de Endereçamento

Modo de Endereçamento	Código (Hexa)	Operandos
<b>Via Registrador</b>	0	A, B
	1	B, A
	2	A,I
	3	I,A
<b>Indireto</b>	4	A,[I]
	5	[I],A
<b>Imediato</b>	6	A,constante
	7	B,constante
	8	I,constante
<b>Indireto</b>	9	[I],constante
<b>Direto</b>	A	A,[memória]
	B	B,[memória]
	C	[memória], A
	D	[memória], B

Instruções com 1 operando	Código (Hexa)	Operando
<b>inc, dec not shr, shl</b>	0	A
	1	B
	2	I
	4	[I]

## Arquitetura Hipotética Z70

