

Report #1

**Submission** [00682842\\_Entrega1\\_a1021](#)  
**File** [project.lisp](#) [\[Download\]](#)  
**Received** Sun Nov 08 22:38:35 WET 2015  
**Analyzed** Sun Nov 08 22:38:35 WET 2015 (0:00:00)  
**Team** [a1021](#) Login: a1021 Group: AL [AL]  
**Language** [Lisp](#)  
**Problem** [A: Entrega](#)  
**Compilation**

Test	Expected	Obtained	Differences
<a href="#">test01</a> T=0.004 sec E=0 sec M=64 Kb	<pre>;;[]Teste[]1\n ;;;[]Testes[]Tipo[]Accao\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n</pre>	<pre>;;[]Teste[]1\n ;;;[]Testes[]Tipo[]Accao\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n</pre>	<pre>;;[]Teste[]1\n ;;;[]Testes[]Tipo[]Accao\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n</pre>
<a href="#">test02</a> T=0.008 sec E=0 sec M=64 Kb	<pre>;;;[]Teste[]2\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]1\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]0\n 0\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n</pre>	<pre>;;;[]Teste[]2\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]1\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]0\n 0\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n</pre>	<pre>;;;[]Teste[]2\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]1\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]0\n 0\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n</pre>
<a href="#">test03</a> T=0.008 sec E=0 sec M=64 Kb	<pre>;;;[]Teste[]3\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n</pre>	<pre>;;;[]Teste[]3\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n</pre>	<pre>;;;[]Teste[]3\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n</pre>
<a href="#">test04</a> T=0.008 sec E=0 sec M=64 Kb	<pre>;;;[]Teste[]4\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]6\n 6\n</pre>	<pre>;;;[]Teste[]4\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]6\n 6\n</pre>	<pre>;;;[]Teste[]4\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]NIL\n NIL\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]T\n T\n ;;deve[]retornar[]6\n 6\n</pre>
<a href="#">test05</a> T=0.000 sec E=1 sec M=64 Kb	<pre>;;;[]Teste[]5\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n</pre>	<pre>;;;[]Teste[]5\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n</pre>	<pre>;;;[]Teste[]5\n ;;;[]Testes[]tipo[]tabuleiro[]2\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n ;;deve[]retornar[]IGNORE\n IGNORE\n</pre>

[illegible]

[illegible]



	T\n;;deve[]retornar[]IGNORE\nIGNORE\n;;deve[]retornar[]300\n300\n;;deve[]retornar[]NIL\nNIL\n	T\n;;deve[]retornar[]IGNORE\nIGNORE\n;;deve[]retornar[]300\n300\n;;deve[]retornar[]NIL\nNIL\n	T\n;;deve[]retornar[]IGNORE\nIGNORE\n;;deve[]retornar[]300\n300\n;;deve[]retornar[]NIL\nNIL\n
<a href="#">test16</a> T=0.012 sec E=0 sec M=64 Kb	;;;[]Teste[]16\n;;;[]Testes[]fn[]qualidade\n;;deve[]retornar[]-50\n-50\n	;;;[]Teste[]16\n;;;[]Testes[]fn[]qualidade\n;;deve[]retornar[]-50\n-50\n	;;;[]Teste[]16\n;;;[]Testes[]fn[]qualidade\n;;deve[]retornar[]-50\n-50\n
<a href="#">test17</a> T=0.004 sec E=0 sec M=64 Kb	;;;[]Teste[]17\n;;;[]Testes[]fn[]custo-oportunidade\n;;deve[]retornar[]700\n700\n;;deve[]retornar[]400\n400\n;;deve[]retornar[]400\n400\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]850\n850\n	;;;[]Teste[]17\n;;;[]Testes[]fn[]custo-oportunidade\n;;deve[]retornar[]700\n700\n;;deve[]retornar[]400\n400\n;;deve[]retornar[]400\n400\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]850\n850\n	;;;[]Teste[]17\n;;;[]Testes[]fn[]custo-oportunidade\n;;deve[]retornar[]700\n700\n;;deve[]retornar[]400\n400\n;;deve[]retornar[]400\n400\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]200\n200\n;;deve[]retornar[]850\n850\n

CPU	0.020 (1) sec
Memory	64 kbytes
Classification	Accepted
Mark	17
Observations	
Feedback	{17 tests with <b>Accepted</b> }
Code	

;;; GRUPO: 21 || ALUNOS: Henrique Lourenco - 77459 / Jose Touret - 78215 / Pedro Cruz - 78579

(load "utils.fas")

;;;;;;;;;;;;  
;  
;----- Accao -----  
;  
;;;;;;;;;;;;

;;;CRIA-ACCAO  
;;;construtor recebe um inteiro <c> correspondente a posicao da coluna mais a  
;;;esquerda a partir da qual a peca vai ser colocada, e um array <peca> com a  
;;;configuracao da peca a colocar, devolvendo uma nova accao  
(defun cria-accao (c peca)  
  (cons c peca)  
  )

;;;ACCAO-COLUNA  
;;;selector devolve um inteiro correspondente a coluna mais a esquerda a partir  
;;;da qual a peca vai ser colocada  
(defun accao-coluna (accao)  
  (car accao)  
  )

;;;ACCAO-PECA  
;;;seletor devolve o array com a configuracao geometrica exacta com que vai  
;;;ser colocada  
(defun accao-peca (accao)  
  (cdr accao)  
  )

;;;;;;;;;;;;  
;  
;----- Tabuleiro -----  
;  
;;;;;;;;;;;;

;;;CRIA-TABULEIRO  
;;;construtor que nao recebe qualquer argumento e devolve um novo tabuleiro vazio  
(defun cria-tabuleiro ()  
  (make-array '(18 10))  
  )

;;;COPIA-TABULEIRO  
;;;construtor que recebe um <tabuleiro> e devolve um novo tabuleiro com o mesmo  
;;;conteudo do tabuleiro recebido  
(defun copia-tabuleiro (tabuleiro)  
  (let ((new-tabuleiro (cria-tabuleiro))  
        (c (1- (cadr (array-dimensions tabuleiro))))  
        (l (1- (car (array-dimensions tabuleiro)))))  
    )

```

(dotimes (ic c)
  (dotimes (il l)
    (setf (aref new-tabuleiro il ic) (aref tabuleiro il ic))
  )
)
new-tabuleiro
)
)

;;;TABULEIRO-PREENCHIDO-P
;;;seletor que recebe um <tabuleiro>, um inteiro <l> que equivale ao numero da linha
;;;e um inteiro <c> que equivale ao numero da coluna e devolve o valor logico verdade
;;;se essa posicao estiver preenchida, falso caso contrario
(defun tabuleiro-preenchido-p (tabuleiro l c)
  (aref tabuleiro l c)
)

;;;TABULEIRO-ALTURA-COLUNA
;;;seletor recebe um <tabuleiro>, um inteiro <c> correspondete ao numero de uma coluna
;;;e devolve a altura da coluna, ou seja, a posicao mais alta preenchida dessa coluna
(defun tabuleiro-altura-coluna (tabuleiro c)
  (let ((l (car (array-dimensions tabuleiro))))
    (dotimes (i l)
      (if (tabuleiro-preenchido-p tabuleiro (1- (- l i)) c)
        (return-from tabuleiro-altura-coluna (- l i))
      )
    )
  0
)

;;;TABULEIRO-LINHA-COMPLETA-P
;;;reconhecedor recebe um <tabuleiro>, um inteiro que equivale ao numero de uma
;;;linha <l> e devolve o valor logico verdade se todas as posicoes da linha
;;;recebida estiverem preenchidas, e falso caso contrario
(defun tabuleiro-linha-completa-p (tabuleiro l)
  (let ((c (1- (cadr (array-dimensions tabuleiro)))))
    (dotimes (i c)
      (cond ((not (tabuleiro-preenchido-p tabuleiro l i)) (return-from tabuleiro-linha-completa-p nil)))
    )
  t
)

;;;TABULEIRO-PREENCHE!
;;;modificador recebe um <tabuleiro>, um inteiro <l> que equivale ao numero
;;;da linha e um inteiro <c> que equivale ao numero da coluna e altera o
;;;tabuleiro recebido para a posicao correspondente a linha e coluna passar a
;;;estar preenchido
(defun tabuleiro-preenche! (tabuleiro l c)
  (if (and (< l (car (array-dimensions tabuleiro))) (>= l 0))
    (if (and (< c (cadr (array-dimensions tabuleiro))) (>= c 0))
      (setf (aref tabuleiro l c) T)
    )
  )
)

;;;TABULEIRO-REMOVE-LINHA!
;;;modificador que recebe um <tabuleiro>, um inteiro <l> correspondente ao
;;;numero da linha, e altera o tabuleiro recebido removendo essa linha do
;;;tabuleiro, e fazendo com que as linhas por cima da linha removida descam
;;;uma linha
(defun tabuleiro-remove-linha! (tabuleiro l)
  (if (and (<= l (car (array-dimensions tabuleiro))) (>= l 0))
    (let ((c (cadr (array-dimensions tabuleiro))))
      (dotimes (i c)
        (dotimes (j (1- (- (car (array-dimensions tabuleiro)) l)))
          (setf (aref tabuleiro (+ j l) i) (aref tabuleiro (1+ (+ j l)) i))
        )
        (setf (aref tabuleiro (1- (car (array-dimensions tabuleiro))) i) NIL)
      )
    )
  )
)

;;;TABULEIRO-TOPO-PREENCHIDO-P
;;;reconhecedor recebe um <tabuleiro>, e devolve o valor logico verdade se
;;;existir alguma posicao na linha do topo do tabuleiro que esteja preenchida,
;;;e falso caso contrario
(defun tabuleiro-topo-preenchido-p (tabuleiro)
  (let ((c (1- (cadr (array-dimensions tabuleiro)))))
    (dotimes (i c)
      (cond ((tabuleiro-preenchido-p tabuleiro 17 i) (return-from tabuleiro-topo-preenchido-p t)))
    )
  nil
)

;;;TABULEIROS-IGUAIS-P
;;;teste recebe dois tabuleiros <t1> e <t2>, e devolve o valor logico verdade se
;;;os dois tabuleiros forem iguais, e falso caso contrario
(defun tabuleiros-iguais-p (t1 t2)
  (let ((l (1- (car (array-dimensions t1))))
        (c (1- (cadr (array-dimensions t1))))
  )
    (if (or (not (equalp l (1- (car (array-dimensions t2))))) (not (equalp c (1- (cadr (array-dimensions t1))))))
      (return-from tabuleiros-iguais-p nil)
    )
  )
)

```

```
)
(dotimes (i l)
  (dotimes (j c)
    (if (not (equalp (aref t1 i j) (aref t2 i j)))
      (return-from tabuleiros-iguais-p nil)
    )
  )
)
t
)
)

;;;TABULEIRO->ARRAY
;;;transformador de saida recebe um <tabuleiro> e devolve um novo array, que para
;;;cada linha e coluna devera conter o valor logico correspondente a cada posicao
;;;do tabuleiro
(defun tabuleiro->array (tabuleiro)
  tabuleiro
)

;;;ARRAY->TABULEIRO
;;;transformador de entrada recebe um <array> cujas posicoes logicas tem o valor
;;;logico T ou Nil, e constroi um novo tabuleiro com o conteudo do array recebido
(defun array->tabuleiro (array)
  array
)

;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;
;----- Estado -----
;
;
;
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;

;;;ESTADO - representa o estado de um jogo de tetris
;;;<pontos> - numero de pontos conseguidos ate ao momento
;;;<pecas-por-colocar> - lista contendo as pecas por colocar, por ordem de colocacao
;;;<pecas-colocadas> - lista com as pecas ja colocadas no tabuleiro
;;;<tabuleiro> - tabuleiro com as posicoes atualmente preenchidas do jogo
(defstruct estado pontos pecas-por-colocar pecas-colocadas tabuleiro)

;;;COPIA-ESTADO
;;;construtor que recebe um <estado> e devolve um novo cujo conteudo deve ser
;;;copiado a partir do estado original
(defun copia-estado (estado)
  (make-estado :pontos (estado-pontos estado)
               :pecas-por-colocar (copy-list (estado-pecas-por-colocar estado))
               :pecas-colocadas (copy-list (estado-pecas-colocadas estado))
               :tabuleiro (copia-tabuleiro (estado-tabuleiro estado))
  )
)

;;;ESTADOS-IGUAIS-P
;;;teste que recebe dois estados <estado1> e <estado2> , devolvendo o valor logico
;;;verdade se os dois estados forem iguais e falso caso contrario
(defun estados-iguais-p (estado1 estado2)
  (equalp estado1 estado2)
)

;;;ESTADO-FINAL-P
;;;reconhecedor recebe um <estado> e devolve o valor logico verdade se corresponder a
;;;um estado final onde o jogador ja nao possa fazer mais jogadas e falso caso
;;;contrario
(defun estado-final-p (estado)
  (if (or (not (car (estado-pecas-por-colocar estado))) (tabuleiro-topo-preenchido-p (estado-tabuleiro estado)))
      T
      NIL
  )
)

;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;
;
;----- Problema -----
;
;
;
;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;

;;;PROBLEMA - representa um problema generico de procura
;;;<estado-inicial> - contem o estado inicial do problema de procura
;;;<solucao> - funcao que verifica se um estado e solucao de um problema de procura
;;;<accoes> - funcao que devolve uma lista com todas as accoes possiveis para um
;;;          estado recebido
;;;<resultado> - funcao que devolve o estado sucessor que resulta de executar a accao
;;;          recebida no estado recebido
;;;<custo> - caminho - funcao que devolve o custo do caminho desde o estado incial
;;;          ate um estado recebido
(defstruct problema estado-inicial solucao accoes resultado custo-caminho)

;;;SOLUCAO
;;;funcao recebe um <estado> e devolve o valor logico verdade se o estado recebido
;;;corresponder a uma solucao, e falso caso contrario
(defun solucao (estado)
  (if (and (not (car (estado-pecas-por-colocar estado))) (not (tabuleiro-topo-preenchido-p (estado-tabuleiro estado))))
      t
      )
  )
)

;;;ACCOES
;;;funcao recebe um <estado> e devolve uma lista de accoes correspondendo a todas as
```

[illegible]

