

REDES NEURAIS & **DEEP LEARNING**

. . .

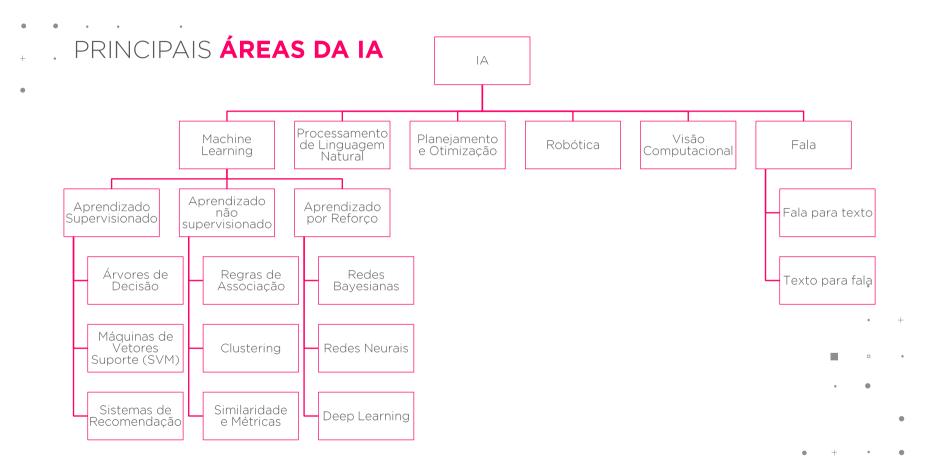
FELIPE GUSTAVO SILVA TEODORO

PROFESSOR

- Mestre em Sistemas de Informação pela USP.
- MBA em Engenharia de Software pela FIAP.
- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Faculdade de Tecnologia Termomecânica .
- Mais de 14 anos de experiência profissional em TI em desenvolvimento de sistemas, Gestão de TI, Data Science e Machine Learning.
- Autor de artigos acadêmicos e entusiasta de Inteligência Artificial.
- Head de Data Science da empresa BuiltCode.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA

Trabalhar com conceitos relacionados ao aprendizado de máquina, ao endereçamento de problemas e soluções computacionais modernas envolvendo essas tecnologias.



PROGRAMA TRADICIONAL VS IA

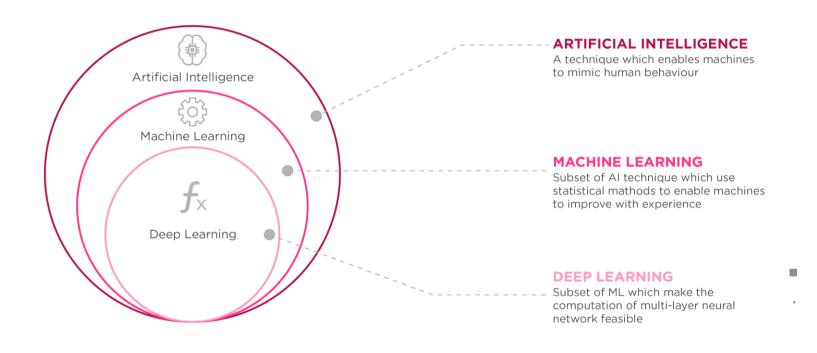
Programa tradicional



Machine Learning

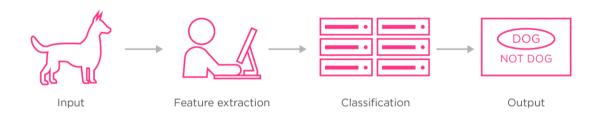


. MACHINE **E DEEP LEARNING**



MACHINE E DEEP LEARNING

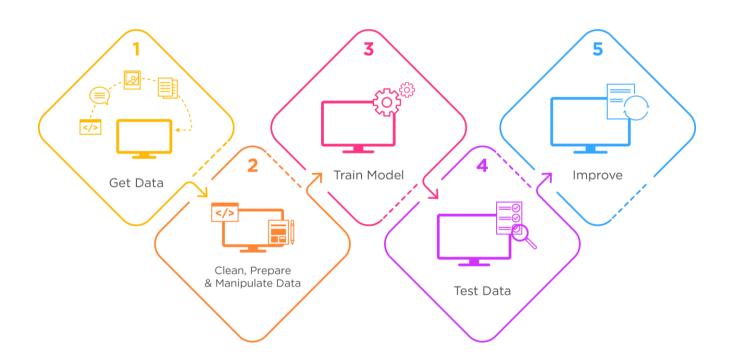
TRADITIONAL MACHINE LEARNING



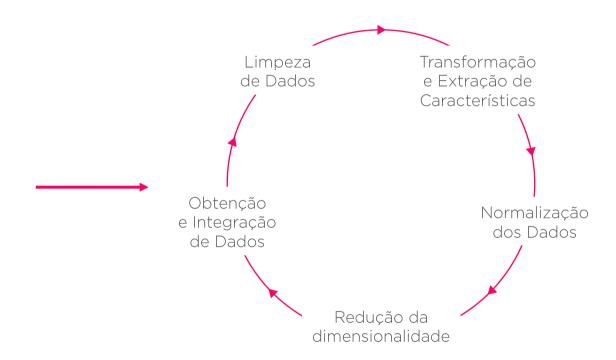
DEEP LEARNING



. MODELOS **DE IA**



. PRÉ-PROCESSAMENTO DOS DADOS



PRÉ-PROCESSAMENTO DOS DADOS

Normalização

Transformar um conjunto de dados que estão em diferentes grandezas e escalas em um conjunto de dados padronizados.

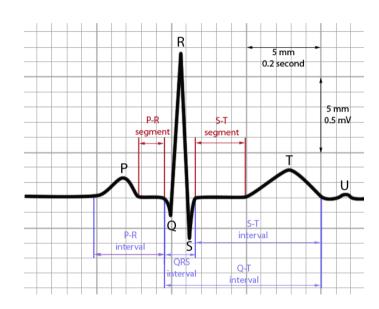
Normalization Formula

Como extrair características de uma impressão digital?

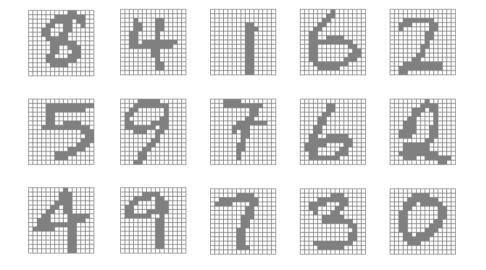


Um dos grandes desafios ao trabalharmos com IA e Machine Learning, é a extração de características. Para cada tipo de problema é necessário uma técnica diferente no pré-processamento dos dados:

 Como extrair características de um batimento cardíaco?

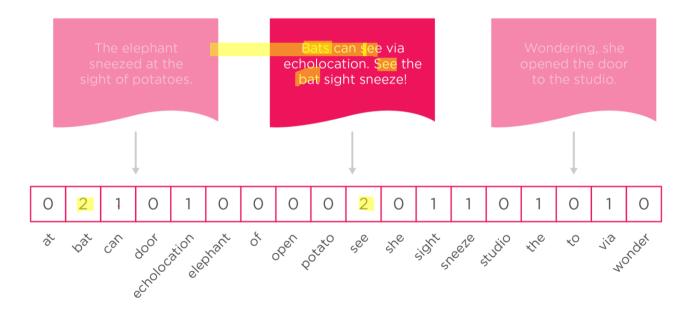


• Como extrair características de um texto digitalizado (OCR)?



Reconhecimento automático de caracteres

• Como extrair características de um texto?



• Como extrair características do RNA de um vírus?

Dataset 1

Dataset 1	
Seq	Host
ATGTTTGTTTGCTTGCATATGCCTTGTTGCATATTGCTGGTT ATGTTTTTGATACTTTTAATTTCCTTACCAATGGCTTTTTGCTGTTA ATGTTTATTTTCTTATTATTTCTTACTCTCACTAGAGGTAGTGACC ATGACGCCTTTAATTTACTTCTGGTTGTTCTTACCAGTACTTCTAA ATGAAGTCTTTAACTTACTTCTGGTTGTTCTTACCAGTACTTTCAA ATGCAGAGAGCTCTATTGATTATGACCTTACTTTGTCTCGTTCGAG ATGTTTTTGATACTTTTAATTTCCTTACCAACGACTTTTTGCTGTTA ATGAAACTTTTTATAGTTTTTGTGCTCCTTTTTAGGGTGTGTTATT ATGTTGGTGAAGTCACTGTTTTTAGTGACTCTTTTTGTTTG	human human porcine porcine porcine bovine bat avian avian

730 rows

Como extrair características de uma face para Reconhecimento Facial?

Demonstração

TIPO DE APRENDIZADO

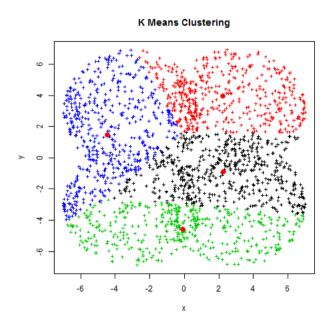
E PROBLEMAS DA IA

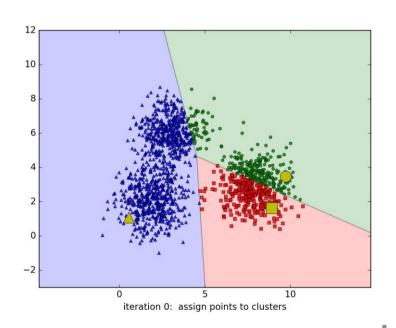


Clusterização: tenta agrupar os dados mais semelhantes entre si.

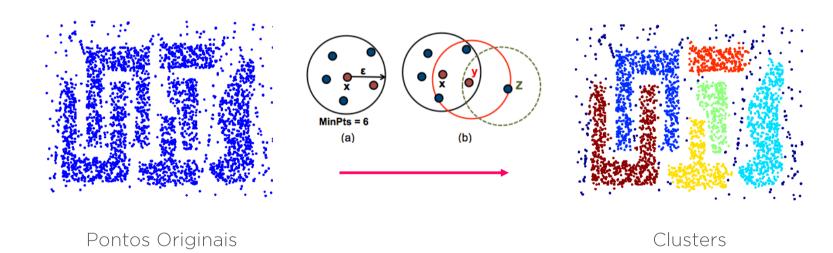


Clusterização: Algoritmo K-means:

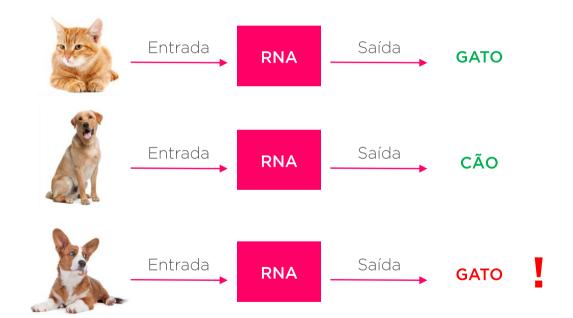




Clusterização: Algoritmo DBSCAN:



Classificação Binária: tenta predizer uma resposta simples, ex: sim ou não, cão ou gato.

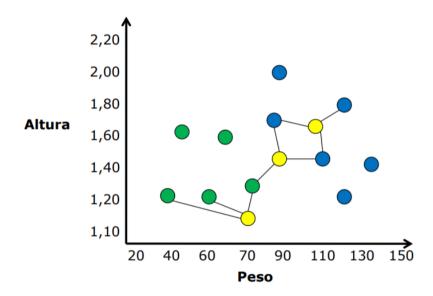


• Classificação Multiclasse: tenta colocar um exemplo em uma das diversas classes do problema.

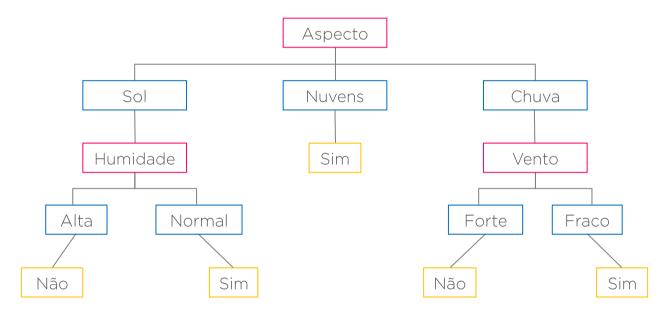




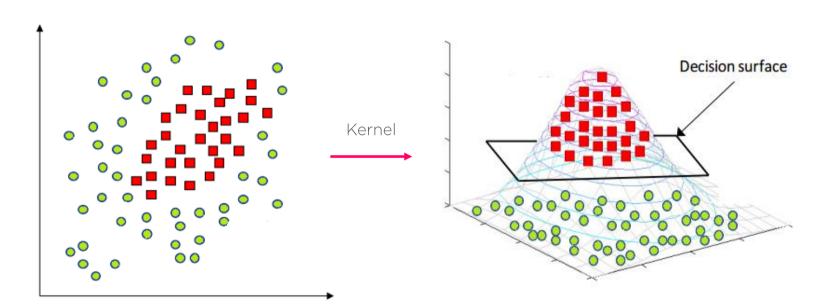
Classificação - K-Nearest Neighbors



Classificação - Árvores de Decisão:



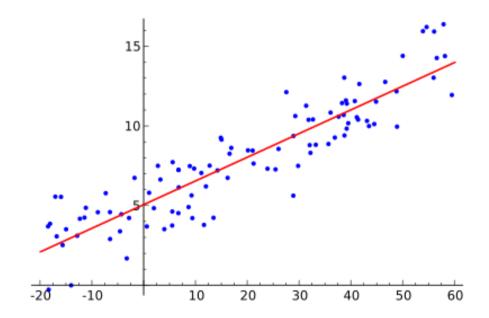
Classificação - Support Vector Machines:



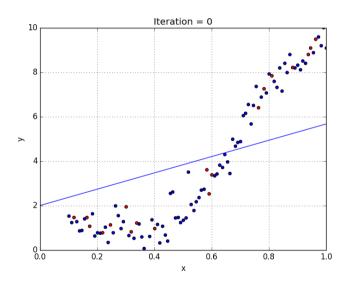
Regressão: Tenta predizer um valor real.

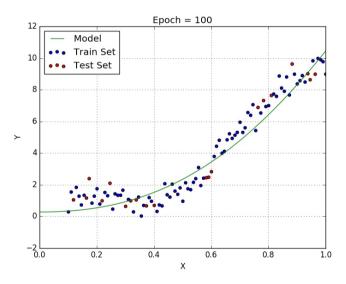


Regressão - Regressão Linear:

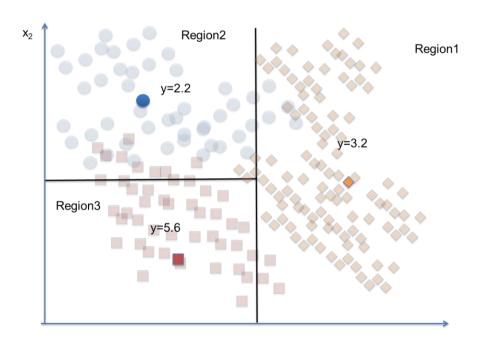


Regressão - Regressão Polinomial:





Regressão - Árvores de Decisão para Regressão:



Descoberta de conhecimento



Obtenção de dados



Préprocessamento

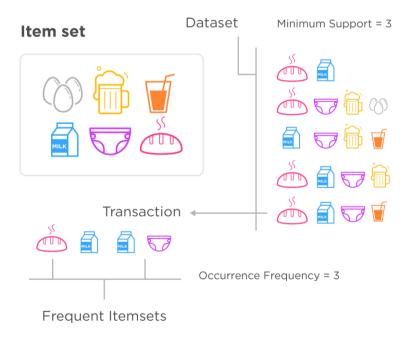


Mineração de dados



Pósprocessamento

Descoberta de conhecimento



Sistemas de Recomendação

Pode ser endereçado por:

- Regressão
- Clusterização
- Descoberta de Conhecimento



Profile-based Recommendation: Motivation

Same profile (taste) behavior!

Otimização

Final x = [0.2283 -1.6255]



DINÂMICA



Classificando problemas de Machine Learning.

OBRIGADO



Copyright © 2020 | Professor Felipe Gustavo Silva Teodoro

Todos os direitos reservados. A reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibida sem consentimento formal, por escrito, do professor(a)/autor(a).



#