Construção de Compiladores Aula 6 - Declaração de Vars

Bruno Müller Junior

Departamento de Informática UFPR

30 de Agosto de 2014

1 Declaração de Variáveis e Comando Composto

- 2 Regras da declaração de Variávies
 - Ações do compilador
 - Regras do Comando Composto
 - Regra da Atribuição

Declaração de Variáveis e Comando Composto

 Esta aula trata de declaração de variáveis e do comando composto (só BEGIN ...END).

Regras da declaração de Variávies

Regras para declaração de variáveis: 2,8,9,10

```
<bloco> ::= [<parte declara rotulos>]
                [<parte define tipos>]
                                             (*)
                 [<parte declara variáveis>]
                [<parte declara subrotinas>]
                <Comando Composto>
8.
    <parte declara variáveis> ::= var <declara variáveis>
```

- { : <declara variáveis> } <declara variáveis> ::= <lista de idents> : <tipo>
- 10. ta de idents> ::= <ident> { , <ident> }

Ações do compilador

- As regras tem de ser convertidas para a notação LR.
- Ao encontrar a regra 8 (parte declara variáveis), o compilador deve:
 - inserir os símbolos na Tabela de Símbolos;
 - gerar o código AMEM k, onde k é o número de variáveis.
 - problemas:
 - Ao encontrar a var. simples, sabe-se o nível léxico e deslocamento. Já o tipo das variáveis, só se sabe ao fim da declaração. Como atualizar o tipo?
 - Como tratar o caso abaixo (vários AMEM)?

```
program declaraVars (input, output);
var a, b: integer
c, d, e: integer
f: integer
...
end.
```

```
INPP
AMEM 2
AMEM 3
AMEM 1
...
PARA
```

Regras do Comando Composto

- O comando composto é quem tem as regras de tradução dos comandos pascal, e será alvo de várias aulas.
- Hoje, só atribuição.

```
16. <comando composto> ::= begin <comando> { ; <comando } end
17. <comando> ::= [numero :] <comando sem rótulo>
18. <comando sem rótulo> ::= <atribuição> | <chamada de procedimento> | <desvio> | <comando composto> | <comando condicional> | <comando repetitivo>
```

Regra da Atribuição

- 19. <atribuição> ::= <variavel> := <expressão>
 - Esta regra contém dois problemas:
 - Calcular o tipo resultante da expressão, como por exemplo em: a:=a+b ou a:=a>b ou a:=1. Este será o tópico da próxima aula.
 - Como armazenar o elemento da esquerda (com quem o tipo da expressão deve ser comparado).
 - Sugestão: variável global 1_elem.

