## Sistemas Operacionais

#### Leitores e Escritores

João Lucas e Luis Henrique

# Função Reader

```
sem t mutex;
                                     /* controla o acesso a 'rc! */
      sem t db:
                                     /* controla o acesso a base de dados */
10
      int rc = 0:
                                     /* número de processos lendo ou guerendo ler */
                                     /* valor na base dados */
11
      int dbv:
12
    void* reader(void *arg) {
13
          int i = *((int *) arg);
14
15
16
          while(1) {
                      /* repete para sempre */
17
                                 /* obtém acesso exclusivo à 'rc' */
              sem wait(&mutex);
18
              rc = rc + 1;
                                 /* um leitor a mais agora */
19
20
              if (rc == 1) { /* se este for o primeiro leitor... */
21
                  sem wait(&db);
22
23
24
                                  /* libera o acesso exclusivo a 'rc' */
              sem post(&mutex);
25
              read data base(i);
                                    /* acesso aos dados */
                                     /* obtém acesso exclusivo a 'rc' */
26
              sem wait(&mutex);
27
                                     /* um leitor a menos agora */
              rc = rc - 1;
28
              if (rc == 0) {
29
                                    /* se este for o último leitor */
30
                  sem post (&db);
31
32
33
              sem post(&mutex);
                                 /* libera o acesso exclusivo a 'rc' */
34
              use data read(i);
                                    /* região não crítica */
35
36
```

## Função Writer

```
38
     void* writer(void *arg) {
39
          int i = *((int *) arg);
40
          int value;
41
42
          while(1) {
43
              value = think_up_data(i);
44
              sem wait(&db);
45
              write_data_base(i, value);
46
              sem post(&db);
47
48
```

## read\_data, use\_data, think\_up

```
void read data base(int i) {
   srand(time(0));
   printf("Reader %d leu o valor %d na base de dados!\n", i+1, dbv);
   delay( rand() % 5):
void use data read(int i) {
    srand(time(0));
   printf("Reader %d estah usando os dados lidos!\n", i+1);
   delay(rand() % 5);
}
int think up data(int i) {
   srand(time(0));
   printf("Writer %d estah pensando no que escrever!\n", i+1);
   delay(rand() \% 5);
   return rand()%100;
```

### write data base

```
void write_data_base(int i, int value) {
srand(time(0));
dbv = value;
printf("Writer %d escreveu o valor %d nos dados!\n", i+1, value);
delay( rand() % 5);
}
```

#### Main

```
int main() {
 89
 90
            sem init(&mutex, 0, 1);
 91
            sem init(&db, 0, 1);
 92
 93
            pthread_t r[3], w[2];
 94
 95
            int i:
 96
            srand(time(0));
 97
            dbv=rand()%100; /*inicia dbv*/
 98
 99
            /* criando leitores */
100
            for (i = 0; i < 3; i++) {
                pthread create(&r[i], NULL, reader, (void*) &i);
101
102
                delay(1);
103
104
105
            /* criando escritores */
            for (i = 0; i< 2; i++) {
106
107
                pthread create(&w[i], NULL, writer, (void*) &i);
108
                delay(1);
109
110
111
            while(1);
112
113
            return 0;
114
115
```